

تأثير التعرض للأعمال الدرامية المقدمة عبر منصات المشاهدة الرقمية على الهوية الثقافية لدى الشباب المصري

د.ولاء إبراهيم عبد الحميد حسان*

ملخص الدراسة:

اهتمت الدراسة الحالية برصد مدى إقبال الشباب المصري على التعرض للمحتوى الدرامي المقدم عبر المنصات الرقمية ، كذلك دوافع متابعة الشباب لهذا المحتوى ، والتأثيرات والتحديات التي يفرضها الوسيط الجديد على الهوية الثقافية لديهم. واعتمدت الدراسة في ذلك على المداخل النظرية التالية : العولمة الثقافية والإعلامية والغرس الثقافي. تم توظيف منهج المسح الإعلامي باعتباره من أنسب المناهج العلمية ملائمة للدراسة في استقصاء رأي عينة متاحة من الشباب المصري من مستخدمي المنصات الرقمية والتي تقدم محتوى درامي عبر تلك المنصات ، وبلغت قوامها ٢٥٠ مفردة ، ويتراوح عمر الشباب عينة الدراسة ١٨-٣٥ سنة . مثلت أهم الأفكار التي تروج لها الأعمال الدرامية عبر المنصات الرقمية عن المتدينين المسلمين من وجهة نظر المبحوثين، في (إرهابيين) و (متطرفين فكريا) بنسب متقاربة ٤٦.٨%، ٤٥.٢% على التوالي. وكانت أهم الموضوعات المروج لها عن المجتمع المصري من وجهة نظر المبحوثين (عرض للظروف المعيشية الصعبة) بنسبة ٥٤%، تليها (عرض لأزمات المجتمع المصري في قالب ساخر) بنسبة ٣٩.٢%. وأوضح المبحوثون أن الممارسات السلوكية التي تروج لها المواد الدرامية التي تعرضها هذه المنصات كانت أهمها كلا من (الخيانة الزوجية) و (تقليد الصيحات الغربية في الملبس والمأكل) بنسب ٥٩.٢%، ٥٧.٢% على التوالي .

الكلمات الرئيسية: المحتوى الدرامي ، منصات المشاهدة الرقمية ، الهوية الثقافية، الشباب المصري.

* مدرس بقسم الإعلام بكلية الآداب - جامعة المنصورة

The impact of exposure to dramas presented through digital viewing platforms on the cultural identity of Egyptian youth

Abstract:

The current study was concerned with monitoring the extent to which Egyptian youth are exposed to dramatic content presented through digital platforms, as well as the motives for young people to follow this content, and the influences and challenges imposed by the new medium on their cultural identity. The study relied on the following theoretical approaches: cultural and media globalization and cultural implantation. The media survey method was employed as one of the most appropriate scientific approaches appropriate to the study in a survey of the opinion of an available sample of Egyptian youth users of digital platforms, which provide dramatic content through Those platforms, and their strength reached 250 individuals, and the age of the young people in the study sample ranged between 18-35 years. The most important ideas promoted by dramas on digital platforms about religious Muslims from the respondents' point of view were (terrorists) and (ideological extremists) at close rates of 46.8% and 45.2%, respectively. The most important topics promoted about the Egyptian society from the respondents' point of view were (a presentation of the difficult living conditions) by 54%, followed by (a presentation of the crises of the Egyptian society in a satirical form) by 39.2%. The respondents indicated that the behavioral practices promoted by the dramatic materials presented on these platforms were the most important of (marital infidelity) and (imitation of Western fashions in clothing and food) with rates of 59.2% and 57.2%, respectively.

Keywords: dramatic content, digital viewing platforms, cultural identity, Egyptian youth

مقدمة:

تعد الدراما رافدا قويا من روافد الهيمنة الثقافية في العالم، فهي تقدم الأفكار والمعلومات المتعلقة بالثقافات المتنوعة للمجتمعات في شكل فني يتمثل في الأفلام والمسلسلات المرغوبة من كل فئات الجمهور، فهذا الفن يشكل المعارف ويحدد اتجاهات الجماهير إزاء مختلف القضايا المجتمعية والسياسية والثقافية والاقتصادية وإزاء الأمم والشعوب، وتأتي الدراما التلفزيونية بأشكالها المختلفة في مقدمة المواد الأكثر جماهيرية بين المشاهدين، فقد أثبتت العديد من الدراسات في مجال الإعلام أن العامة من الناس تتعرض لما يقدم لها على الشاشة الصغيرة من دراما وتولي له أهمية كبيرة، كما تزداد أهمية الدراما التلفزيونية يوما بعد يوم كأداة من أدوات التأثير في المجتمع، لما تتمتع به من مقومات لجذب الانتباه والتأثير الفعال النابع من تجسيدها لواقع الحياة وقضايا الإنسان بكافة أشكالها ومستوياتها^(١).

وكما أن جميع وسائل الإعلام التقليدية قد استفادت من ظهور الإنترنت في تطوير شكلها ومضونها ومحاولة الوصول إلى الشريحة الأكبر من الجمهور، تمكنت الدراما التلفزيونية من تطوير نفسها وتغيير هيئتها وظهرت لنا في حلة جديدة عرفت بإسم "منصات المشاهدة الرقمية"، فقد استفادت الدراما من الإنترنت في تقديمها لمحتوى متنوع من كل بقاع العالم وليس فقط إنتاجنا المحلي من الدراما المصرية، كذلك اتسم هذا المحتوى بالجديد في كل شيء مدته، طريقة مشاهدته، قصصه، أبطاله، إمكاناته المتطورة. ولقد لاقى هذا الوسيط الجديد قبولا بين المستخدمين للإنترنت من محبي الدراما، فيمكن تلقي هذا المحتوى وعرضه في أي وقت من خلال شاشة صغيرة لجهاز الهاتف النقال، أي يحمله معه الشخص إلى أي مكان وبالتالي فالمحتوى الدرامي أصبح ملازم له في كل مكان وزمان بلا قيود أو حدود.

ومع انتشار التكنولوجيا التي سهلت لنا كل شيء، وتلاشت معها الحدود والحواجز بين البلدان، وأصبح العالم كله أشبه بقرية صغيرة ما يتم إنتاجه من فيلم أو مسلسل في شرقها نسمع صدها ونجد من يشاهده في غربها، ومع كل تلك المميزات أصبحت تتركنا مشكلة كبيرة وهي كيفية الحفاظ على هويتنا الثقافية في خضم هذه البيئة المنفتحة والمختزقة من كل ثقافات العالم. والسؤال الذي تحاول هذه الدراسة الإجابة عليه ما التأثيرات الناتجة عن التعرض للمحتوى الدرامي المقدم عبر المنصات الرقمية على الهوية الثقافية للشباب المصري؟

الدراسات السابقة:

بعد الرجوع إلى العديد من الدراسات العربية والأجنبية، سواء الأبحاث المنشورة في دوريات أو مؤتمرات أو مواقع الإنترنت والرسائل العلمية (ماجستير ودكتوراة)، قامت الباحثة بمحاولة تنفيذ الدراسات التي تناولت الدراما عبر الإنترنت، وماهى تأثيرات وسائل الإعلام على مفهوم الهوية الثقافية لدى الشباب

أولاً : الدراسات التي تناولت الدراما عبر الإنترنت: المشاهدة النهمية، ودوافعها، وتأثيراتها الإيجابية والسلبية، وإلى أي مدى يعد هذا الوسيط الجديد منافس للتلفزيون أم أنه لا زال لم يتعدى دور المكمل له

أوضحت دراسة دعاء أحمد البنا^(٢) (٢٠٢١) حول مستويات تبني الشباب المصري للمنصات الرقمية العالمية الترفيهية ارتفاع كثافة استخدام الشباب المصري عينة الدراسة للمنصات العالمية الرقمية لتداول المحتوى الترفيهي حيث بلغت نسبتهم ٥٣% بشكل دائم ، وأحياناً ٢٩.٥% . وجاءت أهم الآثار الإيجابية لتبني الشباب المصري للمنصات الرقمية العالمية لتداول المحتوى الترفيهي متمثلة في الإطلاع على الثقافات الأخرى، وتبني ثقافة الخلاف وقبول الآخر، واعتبار المنصات الرقمية مستحدثاً جديداً على المجتمع المصري يعمل على تقدمه، ويدعم تطوير وسائل الإعلام، كما يساعد على اكتساب سلوكيات إيجابية من مضمون هذه المنصات. في حين تتمثل الآثار السلبية في أن أغلب المضامين التي تقدمها هذه المنصات تخالف قيم وعادات وتقاليد المجتمع المصري وثقافته وتعاليم الدين. وأشارت دراسة عمرو عبد الحميد^(٣) (٢٠١٩) حول دوافع المشاهدة المفرطة للمحتوى الدرامي بمنصات البث الرقمي إلى أن التفاعل الاجتماعي، والهروب من الواقع، وسهولة الوصول إلى محتوى الدرامي وقلة الإعلانات، تحفز المستخدمين على قضاء المزيد من الوقت في المشاهدة، كما توصلت النتائج إلى وجود منظورين لفهم المشاهدة المفرطة الأول يتعلق بالترفيه، والعواطف الإيجابية، والهروب من ضغوط الحياة ، وقضاء وقت الفراغ . ومع ذلك، فإن المنظور الثاني يؤكد على النتائج السلبية للمشاهدة المفرطة مثل الشعور بالندم، والقلق، والإحباط ، وأعراض الإدمان السلوكي. وهذا ما أكدته دراسة جولانتا وبيرناديتا^(٤) (٢٠٢٠) حول الفهم المنهجي لظاهرة المشاهدة النهمية في الإعلام الرقمي حيث أشارت نتائجها إلى وجود منظورين لفهم المشاهدة بنهم: الأول يتعلق بالترفيه والعواطف الإيجابية والإدراك وقضاء وقت الفراغ. ومع ذلك ، فإن المنظور الثاني يؤكد على النتائج السلبية للمراقبة المفرطة بنهم وأعراض الإدمان السلوكي. وأضافت دراسة أماني مصطفى^(٥) (٢٠٢١) حول دوافع التعرض للمحتوى الدرامي في خدمات المشاهدة حسب الطلب (VOD) أن الإشباع النفسية جاءت في مقدمة الإشباعات التي يحصل عليها أفراد العينة من متابعة المحتوى الدرامي عبر خدمات VOD والتي تتمثل في (الترفيه والإمتاع) ، وتليها الإشباعات التي تتعلق بالخصائص التكنولوجية للوسيلة ذاتها، والتي تتمثل في أن المشاهد يشعر بأنه متحكم في المحتوى المقدم. واهتمت دراسة داليا عثمان^(٦) (٢٠٢٠) برصد تأثير مشاهدة المسلسلات المقدمة على منصة نيتفليكس على النسق القيمي للمراهقين وتوصلت إلى ارتفاع معدلات التعرض لمسلسلات نيتفليكس بين المراهقين التي قد تصل إلى حد الإدمان حيث يمكنهم متابعة أجزاء كاملة من المسلسلات في فترات زمنية ، الأمر الذي قد يؤثر على مستوى التحصيل الدراسي لديهم، تبين أيضاً أن منصة نيتفليكس قدمت الكثير من عوامل التحفيز لجذب عدد أكبر من المراهقين لمشاهدة مسلسلاتها من خلال: تقديم قصص عن حياة المراهقين، وتقديم أجزاء كاملة من المسلسلات في وقت واحد، وتجسيد الشخصيات من خلال ممثلين يتشابهون في العمر والتعليم مع الجمهور المشاهد، وأوضحت النتائج أن أكثر المسلسلات المقدمة عبر نيتفليكس تقدم المحتوى الجنسي بشكل كبير لا يتناسب مع

المراحل العمرية الى تتابعه. كذلك أكدت دراسة ياسمين إبراهيم السيد^(٧) (٢٠٢١) حول تأثيرات المشاهدة النهمية لمحتوي منصة نتفليكس على البناء القيمي للمجتمع المصري على حقيقة استحواذ نتفليكس على نطاق واسع في الحياة اليومية لمستخدميها، كما برزت المشاهدة النهمية من خلال مشاهدة أفراد العينة ثلاث حلقات أو أكثر من نفس العرض في جلسة واحدة، تنوعت الفئات العمرية من المتابعين واتضحت أبرز ملامح الخطورة على البناء القيمي في المحتويات المعروضة. وجاءت في هذا المنوال دراسة شيريهان حمدالله^(٨) (٢٠٢١) حول القيم الثقافية في دراما التلفزيون الرقمي حيث أظهرت النتائج أن الدراما ركزت على قيم تقديم مصلحة الأسرة على الفرد بالنسبة للزوجة، والأنانية الذكورية بالنسبة للزوج أثناء الزواج، وتبادل إلقاء اللوم بين الطرفين عند الطلاق، والصورة السلبية للمرأة المطلقة، وقبول أشكال التحرر الغربية التي تتمثل في العلاقات خارج إطار الزواج، وتعد الأخيرة من القيم الدخيلة على المجتمع المصري ولها تأثيراً سلبياً على النسق القيمي. وفيما يتعلق بإعتبار الدراما عبر الإعلام الرقمي هل هي مهددة للوسائل التقليدية كالتلفزيون أم أنها تعد امتداداً له، أوضحت دراسة عادة النشار^(٩) (٢٠١٨) حول أثر التعرض للدراما عبر المنصات الرقمية على أنماط علاقة الشباب بالدراما التلفزيونية، أن مشاهدة الدراما عبر التلفزيون لا تزال تؤثر تأثيراً مباشراً على المشاهدة عبر المنصات الرقمية، وهو ما يتضح من تفضيل الشباب متابعة الدراما التلفزيونية عبر التلفزيون بشكل يفوق نسبة تفضيلهم لمتابعة الدراما التلفزيونية عبر الإنترنت، وجاءت يوتيوب في صدارة المنصات التي يفضل الشباب متابعة الدراما التلفزيونية عبرها، ثم شبكات التواصل الاجتماعي. أما البعد المتعلق بتأثير مشاهدة الدراما عبر الإنترنت على تقليل مشاهدتها في التلفزيون؛ فقد اتضح أن ٣٢% من الشباب قلت مشاهدتهم بدرجة كبيرة، و ٢٤% قلت مشاهدتهم بدرجة ضعيفة. وأشارت دراسة لوثر ماكوس^(١٠) (٢٠١٦) حول منصات الوسائط الرقمية واستخدام المحتوى التلفزيوني في ألمانيا إلى أن الرقمنة لم تغير فقط في شكل الوسائط السمعية والبصرية وبالتالي زيادة الأهمية لخاصية (الفيديو عند الطلب)، ولكن أدى أيضاً إلى تغيير سلوك الجمهور، فعلى الرغم من أن التلفزيون التقليدي لا يزال مهيماً، إلا أن نسبة كبيرة من المشاهدين يستخدمون الأجهزة المحمولة في مشاهدة الأفلام والمسلسلات التلفزيونية بشكل غير متزامن و بشكل مستقل، وبذلك تسير عادات الاستخدام المتغيرة جنباً إلى جنب مع العروض الجديدة التي تدعو إلى استقبال مكثف، ويعد استخدام الفيديو عند الطلب وأنماط المشاهدة الكثيفة أمثلة توضح اتجاهاً من وسائل الاتصال الجماهيري إلى التخصيص الشامل. في حين أظهرت دراسة على مولود فاضل^(١١) (٢٠١٩) حول تعرض الجمهور العراقي للدراما عبر التلفزيون واليوتيوب أن الجمهور العراقي أصبح معتاداً على مشاهدة الدراما عبر الإنترنت، وجاءت معدلات متابعته عبر هذه الوسائط على فترات متقاربة وبشكل منتظم أو كثيف مقارنة بمشاهدة الدراما عبر التلفزيون، كما توصلت النتائج إلى أن مشاهدة الدراما عبر المنصات الرقمية تؤثر تأثيراً مباشراً على مشاهدتها عبر التلفزيون، وهو ما يتضح من تفضيل الجمهور العراقي لمتابعة الدراما عبر اليوتيوب بشكل يفوق نسبة تفضيلهم لمتابعتها عبر التلفزيون، مدفوعة بشكل أساسي بعوامل التميز للبيئة الرقمية والتي تمثلت في المشاهدة في أي وقت وأي مكان، مع إمكانية التحكم في المشاهدة، وممارسة العديد من الأدوار والأعمال إلى جانب المشاهدة الدرامية. وأضافت دراسة

بارادكار وآخرون (١٢) (٢٠١٩) حول خدمات الفيديو حسب الطلب الرقمية وتأثيراتها على الخدمات التلفزيونية الترفيهية التقليدية في الهند، أن الأشخاص الذين يختارون كلا من خدمات الفيديو حسب الطلب والخدمات الكبلية تميل أكثر نحو وسائط الفيديو حسب الطلب بناءً على التركيبة السكانية، بينما تلعب الخصائص الديمغرافية بالنسبة إلى قنوات الكابل دورًا مؤثرًا في نسبة المشاهدة، والأشخاص الذين يختارون وسائط الفيديو حسب الطلب كمصدر للترفيه يتأثرون بشكل كبير بالمحتوى المتاح على هذه الخدمات. في المقابل أيدت بعض الدراسات فكرة وجود تقارب وتكامل بين وسائل الإعلام الجديد والتقليدي مثل ما أوضحته دراسة جينيفر كانج (١٣) (٢٠١٧) حول دراما الويب الناشئة كشكل جديد للمحتوى الرقمي هل تنافس التلفزيون أم امتداد له أن سياسة الإيرادات غير الكافية دفعت المنصات الحالية إلى قيام الدراما على شبكة الإنترنت بالبحث عن بدائل أخرى داخل هيكل وسائل الإعلام التقليدية، وفي الآونة الأخيرة ظهرت منصات وشركات إنتاج جديدة متخصصة في دراما الويب، وأشارت الدراسة أنه لا تزال هناك إمكانية لدراما الويب لتأسيس نفسها بشكل مستقل كشكل رقمي جديد في المستقبل. كما تناولت دراسة إيروانسيه (١٤) (٢٠٢٠) حول التقارب الإعلامي عبر منصات الفيديو حسب الطلب: الفرص والتحديات في المجتمع الأندونيسي ظاهرة التقارب الإعلامي وما نتج عنه من ولادة وسيلة سمعية بصرية جديدة تسمى (Video-on-Demand (VOD، والتي جمعت بين منطق التلفزيون والأفلام والفيديو المنزلي والإنترنت بالإضافة إلى التكنولوجيا خاصة في إندونيسيا، وخلصت الورقة إلى أن العديد من الفرص الجديدة كانت جاهزة للاستفادة منها من خلال منصات الفيديو حسب الطلب لتطوير محتواها والوصول إلى الجماهير الإندونيسية، كما أن خدمات الفيديو حسب الطلب قد خلقت عادات مشاهدة جديدة مختلفة عن عادات مشاهدة التلفزيون التي تتحدد بأوقات محددة للبرامج والدراما. وتساءلت دراسة فيني كومر (١٥) (٢٠١٣) حول فن المسرح على منصات الإعلام الجديدة ومشاهدة الجمهور عن إمكانية إثراء المسرح بوسائل الإعلام الجديدة التي تعنى باهتمام المشاهد بالحدث المباشر والتفاعل في الوقت الفعلي، وأظهرت النتائج منظورًا مختلفًا في طرق تكامل الوسائط الجديدة والمسرح، والتي من خلالها يمكن إثراء المسرح كشكل فني، وساعدت تلك النتائج في تقديم وتطوير آليات يمكن من خلالها تسهيل استفادة المسرح من وسائل الإعلام الجديدة في إثراء تجارب المشاهدة المسرحية.

ثانياً: الدراسات التي تناولت وسائل الاعلام وتأثيراتها على الهوية، والتي انقسمت إلى فريقين بحثيين: ويرى الفريق الأول أن وسائل الإعلام تعمل على الإضرار بالهوية الثقافية عند الشباب ونعرض منها مايلي:

أشارت دراسة أسماء مجدى (١٦) (٢٠٢٠) حول الفيسبوك وإشكالية الهوية الثقافية المصرية أن الفيسبوك ساهم بشكل أساسي في إحداث تحولات جوهرية في كينونة الهوية الثقافية المصرية تميل تلك التحولات إلى السلبية أكثر من الإيجابية، فقد استطاعت خلق بناء ثقافي مشوه (الثقافة التكنولوجية أو الثقافة الافتراضية) يدور في فلك الثقافة العالمية أو العولمة الثقافية مما يهدد الهوية الثقافية المصرية لدى شباب الفيسبوك، بالإضافة إلى أن القيم المعلنة على شبكة الفيسبوك تعتبر بمثابة مؤشر لحجم الاختراق الثقافي الذي أصاب ثقافتنا

وحياتنا الإجتماعية، ومن ثم استطاعت شبكة الفيسبوك نشر قيم التحرر، بالإضافة إلى تفكيك وهدم منظومة القيم الثقافية الموروثة. وأضافت دراسة باديس مجاني وسارة مرازقة^(١٧) (٢٠١٩) حول وسائل الإعلام وأثرها على الهوية الثقافية لطلبة جامعة باتنة أن نسبة طلبة الأدب العربي الذين يرون أن ما يعرض في وسائل الإعلام غيرت من هويتنا الثقافية هي ٤٨% ولدى طلبة الإعلام والاتصال بنسبة ٥٢%. وتوصلت النتائج أن نسبة كلا من طلبة الأدب العربي وطلبة الإعلام والاتصال الذين يرون أن وسائل الإعلام تشجع على الانحراف الأخلاقي والسلوكي فكانت ٣٦%، أما احتمال (أحياناً) فكانت بنسبة ٦٤%. وجاءت في هذا المضمرة دراسة أحمد اسماعيلي^(١٨) (٢٠١٩) حول تأثير الإعلام الجديد على الهوية الثقافية العربية وتوصلت إلى النتائج التالية: دينياً: محاولة الإعلام الجديد الذي تهيمن عليه الرأسمالية واللوبيات الصهيونية خلطة التصور الشمولي للإسلام في نفوس المسلمين، بإثارة العديد من التساؤلات المشككة في القرآن الكريم وفي صدق نبوة محمد صلى الله عليه وسلم. لغوياً: عمل الإعلام الجديد على تهميط اللغة العربية وتحجيمها واحتوائها بشكل يذبيها بالتدريج ويضعفها إلى أقصى الحدود، ويدفعها إلى التراجع لصالح لغة العولمة المهيمنة، وبالأخص اللغة الإنجليزية. تراثياً وتاريخياً: سخرت الإمبريالية العالمية المتوحشة وسائل الإعلام الجديد بشكل يتناغم مع مصالحها وأهدافها لطمس معالم تراثنا الثقافي والحضاري، والتعتيم على حركة التاريخ العربي وتحريف مسببات الوقائع، وتكوين واقع تاريخي مزيف أدى إلى تمييع وعي الأمة بماضيها القريب منه والبعيد. كذلك أشارت دراسة نعيم المصري^(١٩) (٢٠١٣) حول المسلسلات المدبجة في القنوات الفضائية العربية وأثرها على القيم أن مشاهدة المسلسلات المدبجة لها تأثير سلبي على العديد من القيم المختلفة وخاصة القيم الدينية والروحية مثل: الحياء، التقوى والالتزام الديني، طاعة الوالدين وصلة الرحم، الأمانة، الحلم، الوفاء بالعهد، الصدق والأمانة، العطف، الإحسان. كما أنها تقدم سلوكيات سلبية تنعكس على المشاهدين كتضييع الوقت، والإعجاب بالنجوم، وإهمال الفرائض الدينية، والمبالغة في حب المال، والتدخين، والخيانة، وعدم الاهتمام بالدراسة، والعنف، والإسراف والتبذير، والكذب، وأن العلاقات العاطفية من أبرز الموضوعات التي تتناولها المسلسلات المدبجة. وأكدت ذلك دراسة المعشني^(٢٠) (٢٠٠٥) بعنوان أثر البث الفضائي المباشر على الهوية الثقافية العمانية والتي توصلت إلى أن مشاهدة القنوات الفضائية الوافدة تؤدي إلى إقبال الشباب العماني على الأزياء الغربية وذلك بنسبة 96.4%. أكدت غالبية أفراد عينة جمهور المشاهدين أن مشاهدة القنوات الفضائية تؤدي إلى تعود المشاهد على أنماط سلوكية يحرّمها الدين، ويرى ٧٠.٩% من عينة الدراسة أن للقنوات الفضائية الوافدة تأثيراً سلبياً على القيم والعادات والتقاليد العمانية. فيما يرى الفريق الأخر أن وسائل الإعلام قد ساعدت على دعم الهوية الثقافية منها دراسة أحمد شاهين^(٢١) (٢٠١٤) حول مشاهدة الدراما التلفزيونية (المدبجة) وعلاقتها ببعض الحاجات النفسية لدى المراهقين وجاءت أهم النتائج وجود علاقة ذات دلالة إحصائية بين أبعاد مشاهدة الدراما التلفزيونية المدبجة وأبعاد الحاجة إلى تقدير الذات لدى الطلاب المراهقين وكانت العلاقة إيجابية باستثناء العلاقة بين بعدين هما (بعد الحاجات وبعد دوافع المشاهدة) وبعد تقدير الذات الرفاعي حيث كانت العلاقة بينهما سلبية، كما أوضحت النتائج وجود علاقة ذات دلالة إحصائية بين أبعاد مشاهدة الدراما التلفزيونية المدبجة وأبعاد الحاجة

إلى الاستقلالية لدى الطلاب المراهقين. وأشارت دراسة **يوجر جوندوز**^(٢٢) (٢٠١٧) **حول تأثير وسائل التواصل الاجتماعي على بناء الهوية** أنه يمكن للمستخدمين مشاركة آرائهم وعواطفهم وأفكارهم دون الحاجة إلى فرض رقابة ذاتية، ولأن محتواها يتم إنشاؤه بشكل أساسي من قبل المستخدمين فهم يبحثون عن الأشخاص الذين لديهم المشاعر والأفكار والآراء المشتركة مع أنفسهم من خلال المشاركة على منصات التواصل الاجتماعي وبالتالي تتحول إلى قوة نشطة من خلال تشكيل مجتمع به مستخدمين متشابهين في التفكير. كذلك على الرغم من تحديد وسائل التواصل الاجتماعي على أنها افتراضية، إلا أن (التفاعل الاجتماعي) أصبح أسهل بفضل البيئات الافتراضية، وهو الوضع الذي يسمح للناس بالتواصل الاجتماعي في الوضع الافتراضي البيئات بمعزل عن الضغوط الناشئة عن الأنا الفارقة، والهروب من أدوارهم ويمكنهم المشاركة بحرية. وأضافت دراسة **ديفيد زيميل**^(٢٣) (٢٠١٢) **حول الشباب ومفهوم الهوية في الإعلام الجديد** أنه كان من المتعارف عليه من قبل أن الهوية في المجتمع المعاصر إلى حد كبير قد شيدت من خلال مشاركة وسائل الإعلام، أما في وسائل الإعلام الجديدة يُفهم الآن بناء الهوية على أنه (المساحات)، وهي المكان الذي يتشكل فيه "الأفراد المرتبطون بالشبكة" داخل "الجمهور المتصل بالشبكة". هذا المفهوم الجديد يطلق عليه "التشكيل الاجتماعي الجديد" بسبب الأهمية المتزايدة لتقنيات الاتصال في تشكيل الممارسات الاجتماعية. أما التحدي الآخر: هو أن طبيعة مستهلك الوسائط تتغير بدلاً من المستهلك السلبي للوسائط، فإن المستخدم يشارك بنشاط في الوسائط، ومنتج نشط لوسائل الإعلام الجديدة. واهتمت دراسة **جوسيف أدجي وآخرون**^(٢٤) (٢٠٢٠) **حول إدارة الهوية الرقمية على وسائل التواصل الاجتماعي** بوجود نقص في وعي وإدراك المستخدم لقيود إعدادات الخصوصية على منصات التواصل الاجتماعي، كذلك أوضحت النتائج أن قدرة المستخدم على إثبات أهليته في المشاركة في التفاعلات مع الآخرين عبر منصات التواصل الاجتماعي من أهم شروطها كيفية مشاركة الأفراد في المجتمع وذلك عبر نشر بياناتهم الشخصية. كما أوضحت دراسة **فاطمة عوان**^(٢٥) (٢٠٠٧) **حول الشباب والهوية والإعلام** أن الشباب ينظرون إلى هوياتهم على أنها معقدة ومتناقضة ومتنوعة، ويظهرون وعياً انعكاسياً لإحساسهم بأنفسهم كظاهرة يتم إنشاؤها شخصياً ومراجعتها باستمرار وعرضها على الآخرين، وهي تشير إلى أن وسائل الإعلام تعمل كمورد يستخدمه الشباب لتصور وصياغة هوياتهم الحالية، وكذلك التعبير عن الذات المحتملة في المستقبل. وتوصلت دراسة **تشيا يانج وآخرون**^(٢٦) (٢٠١٧) **حول العرض الذاتي للبالغين الناشئين على وسائل التواصل الاجتماعي وتطوير الهوية في المرحلة الجامعية**، إلى أن العرض الإيجابي للذات عبر الإنترنت كان مرتبطاً بكلاً من ارتفاع احترام الذات والوضوح العالي للهوية، ولكن فقط بين الطلاب الجدد الواعين، كذلك ارتبط تقديم المعلومات الشخصية / الحميمة بوضوح أقل للهوية، كانت العلاقات السلبية بين هذا العرض الذاتي ونتائج الهوية أقوى بين الطلاب الجدد الأقل وعياً. وفي هذا المضمرة جاءت دراسة **جوردان فولام**^(٢٧) (٢٠١٧) **حول نشاط وسائل التواصل الاجتماعي وتطوير الهوية** وهدفت هذه الورقة لكشف العلاقة بين كلا من نشاط وسائل التواصل الاجتماعي، وتطوير الهوية، والتعليم النقدي، وذلك من خلال الإجابة على التساؤل التالي: هل للنشاط على وسائل التواصل الاجتماعي آثار على كيفية فهمنا لتطور هويات الناشئين الشباب؟ تشير النتائج إلى أن تطوير جاستن

كناشط شباب كان وسيط، وليس نتاج، من قبل نشاط وسائل التواصل الاجتماعي؛ تطور وجوستين كناشط شباب من خلال أشكال مختلفة من التفاعل التي شملت وسائل التواصل الاجتماعي والعلاقات وجهاً لوجه. ورأت دراسة سين هولدن^(٢٨) (٢٠١٨) حول مقارنة وسائل التواصل الاجتماعي وأزمة الهوية في المرحلة الجامعية أن الأنواع المختلفة من المقارنة الاجتماعية عبر الإنترنت لها آثار واضحة على تنمية هوية الشباب إلى حد كبير، وتؤكد الدراسة من جديد الدعوة المتزايدة مؤخرًا للتمييز بين المقارنة الاجتماعية القائمة على المنافسة للقدرة، والمقارنة الاجتماعية القائمة على المعلومات للرأي.

التعليق على الدراسات السابقة:

١- ارتفاع كثافة تعرض المبحوثين للدراما عبر منصات المشاهدة الرقمية (دراسة دعاء البنا ٢٠٢١)، (دراسة على مولود فاضل ٢٠١٩)، (دراسة لوثر ماكوس ٢٠١٦)، (دراسة غادة النشار ٢٠١٨)، (دراسة ياسمين إبراهيم ٢٠٢١)، (دراسة داليا عثمان ٢٠٢٠)، (دراسة جولانتا وبيرناديتا ٢٠٢١)، (دراسة عمرو عبد الحميد ٢٠١٩). وجاءت أهم دوافع التعرض للمحتوى الدرامي في خدمات المشاهدة حسب الطلب التي تحفز المستخدمين على قضاء المزيد من الوقت في المشاهدة: التفاعل الاجتماعي، والهروب من الواقع، وسهولة الوصول إلى محتوى الدرامي وقلة الإعلانات.

٢- تتمثل الآثار الايجابية الناتجة عن التعرض للمحتوى الترفيهي عامة عبر المنصات الرقمية في الإطلاع على الثقافات الأخرى، وتبني ثقافة الخلاف وقبول الآخر، واعتبار المنصات الرقمية مستحدثًا جديدًا على المجتمع المصري يعمل على تقدمه، ويدعم تطوير وسائل الإعلام، والترفيه، والعواطف الاجتماعية، والهروب من ضغوط الحياة، في حين تتمثل الآثار السلبية في أن أغلب المضامين التي تقدمها هذه المنصات تخالف قيم وعادات وتقاليد المجتمع المصري وثقافته وتعاليم الدين، كذلك ينتج عن المشاهدة النهمية الشعور بالندم والقلق، والإحباط، وأعراض الإدمان السلوكي، وقبول أشكال التحرر الغريبة على المجتمع (دراسة دعاء البنا ٢٠٢١)، (دراسة عمرو عبد الحميد ٢٠١٩)، (دراسة جولانتا وبيرناديتا ٢٠٢٠)، (دراسة أماني مصطفى ٢٠٢١)، (دراسة داليا عثمان ٢٠٢٠)، (دراسة ياسمين إبراهيم ٢٠٢١)، (شيريهان حمدالله ٢٠٢١).

٣- انقسمت الدراسات حول دور الإعلام الجديد ومنصات المشاهدة الرقمية هل تؤثر على مستوى المشاهدة التلفزيونية أم لا، بعضها يرى أن مشاهدة الدراما عبر التلفزيون لا تزال تؤثر تأثيراً مباشراً على المشاهدة عبر المنصات الرقمية (دراسة غادة النشار ٢٠١٨)، بينما أشار البعض أنه على الرغم من أن التلفزيون التقليدي لا يزال مهيمًا إلا أن نسبة كبيرة من المشاهدين يستخدمون الأجهزة المحمولة في مشاهدة الأفلام والمسلسلات التلفزيونية بشكل غير متزامن وبشكل مستقل، مع تغيير عادات المشاهدة، (دراسة على مولود فاضل ٢٠١٩) (دراسة بارادكار وآخرون ٢٠١٩)، (دراسة لوثر ماكوس ٢٠١٦). في حين أيدت بعض الدراسات فكرة وجود تقارب وتكامل بين وسائل الإعلام الجديد والتقليدي (دراسة جينيفر كانج ٢٠١٧)، (دراسة إيروانسيه ٢٠٢٠)، (فيني كומר)

٤- الدراسات التي تناولت تأثيرات وسائل الإعلام على الهوية الثقافية، عند محاولة الباحثة تنفيذ تلك الدراسات وجدت أن الدراسات التي ربطت بين الإعلام الجديد بالأخص

- وتأثيراته على الهوية الثقافية، انحصرت في وسائل التواصل الإجتماعى ولم تنطرق أيا منها لدراسة تأثير منصات المشاهدة الرقمية ذات المحتوى الترفيهى على الهوية الثقافية للشباب ، وهو ما يميز تلك الدراسة الحالية عن غيرها من الدراسات السابقة.
- ٥- انقسمت تلك الدراسات على نفسها ، فالبعض يرى أن وسائل الإعلام بشكل عام والإعلام الجديد بشكل خاص قد أضرت بالهوية الثقافية للشباب ، وخلقت بناء ثقافى مشوه لديهم منها (دراسة أسماء مجدى ٢٠٢٠) ، (دراسة باديس مجاني وسارة مرازقة ٢٠١٩) ، (دراسة أحمد اسماعيلي ٢٠١٩) ، (نعيم المصري ٢٠١٣) ، (دراسة المعشنى ٢٠٠٥). أما من يرى أن وسائل الإعلام قد ساعدت على دعم الهوية الثقافية (دراسة أحمد شاهين ٢٠١٤) ، (دراسة يوجر جوندوز ٢٠١٧) ، (دراسة ديفيد زيمييل ٢٠١٢) ، (دراسة جوسيف أدجى وآخرون ٢٠٢٠) ، (فاطمة عوان ٢٠٠٧) ، (دراسة تشيا يانج وآخرون ٢٠١٧) ، (دراسة جوردان فولام ٢٠١٧) ، (دراسة سين هولدن ٢٠١٨). وتحاول الدراسة الحالية حسم الخلاف من خلال رصد ظاهرة التعرض للمنصات الرقمية ذات المحتوى الدرامى، وأنماط هذا التعرض، ومدى تأثيره على الهوية الثقافية للشباب المصرى.
- ٦- تؤكد الباحثة أن جميع الدراسات السابقة كانت مصدرا لإلهامها بالدراسة الحالية، ومادة وفيرة من المعلومات والإحصائيات التي كانت مؤشرا للعديد من الاستنتاجات في الدراسة الحالية.

مشكلة الدراسة:

تزداد أهمية الدراما التلفزيونية يوما بعد الآخر كأداة من أدوات التأثير في المجتمع لما تتمتع به من مقومات لجذب الانتباه والتأثير الفعال الناتج عن تجسيدها لواقع الحياة بكافة مستوياتها وأبعادها ومجالاتها، لا سيما عند اقترانها بالثورة التقنية التي أدت إلى تحول منصات البث من مجرد منصات مستضيفة إلى شركات إنتاج ضخمة لديها القدرة على تحليل رغبات الجمهور وصناعة أعمال درامية تلائم الجمهور المستهدف، فمع ظهور منصات الفيديو الرقمية وتبني الجمهور لهذا النوع من المشاهدة ظهرت حقبة جديدة لبث الأعمال الدرامية القديمة والحديثة بشكل تفاعلي تتميز بحرية التعرض الغير مقيدة بوقت معين أو موسم خاص كالسابق^{٢٩}

وبما أن العالم أصبح فعليا أشبه بقرية صغيرة تتلاشى فيها الحدود بين البلدان ، وبما أنه مع بداية عصر العولمة والثورة الاتصالية الرابعة أصبح هناك تدفق هائل للمعلومات من كل اتجاه وبكل لغات العالم ، وأصبح المجتمع العربى بشكل عام والمجتمع المصرى بشكل أشبه ما يكون بالبيت الذى نزلت منه النوافذ والأبواب وأصبحت الفرصة سانحة لتوقع ماذا قد يحدث لأهل البيت، فالمجتمع المصرى له هويته الثقافية التى تميزه عن غيره من المجتمعات ، فله معتقداته وقيمه ولغته وعاداته وتقاليده وتراثه ، ويكمن هنا السؤال هل ستتأثر هوية الشباب الثقافية بهذا السيل المتدفق من الأعمال الدرامية المتنوعة التى تعكس ثقافات مختلفة أم أن الشباب المصرى محصن ضد العبث بهويته.

من هنا تتحدد مشكلة هذا البحث كالآتي: تأثير التعرض للدراما المقدمة عبر منصات المشاهدة الرقمية على الهوية الثقافية لدى الشباب المصري. وذلك في محاولة من الباحثة لرصد مدى إقبال الفئة الأكثر اهتماما بالتكنولوجيا -الشباب المصري- على التعرض للمحتوى الدرامي المقدم عبر المنصات الرقمية العالمية والعربية، كذلك دوافع متابعة الشباب لهذا المحتوى، واتجاهاتهم نحوه ، والتأثيرات والتحديات التي يفرضها الوسيط الجديد على الهوية الثقافية العربية.

أهمية الدراسة:

الأهمية العلمية للدراسة:

كذلك محاولة لفهم تأثير أحد الوسائط الرقمية الجديدة وهي منصات المشاهدة الرقمية على مسألة الهوية الثقافية العربية وما تواجهه من تحديات، على نحو يسمح برصد واقعها والوقوف على حدود تأثير الإعلام الجديد على مكوناتها، والوصول إلى نتائج وتوصيات قد تساهم في توعية أفراد المجتمع العربي وتصحيح توجهاتهم وقناعاتهم في التعامل مع أدوات العولمة الإعلامية، وإكسابهم القدرة على المواجهة والتصدي.

الأهمية المجتمعية للدراسة :

تسليط الضوء على أبرز الظواهر الاجتماعية رواجاً في مجتمعنا في الآونة الأخيرة، التي تتجسد في انتشار منصات المشاهدة الرقمية ذات المحتوى الدرامي، فعلى الرغم من أن هذا النتاج التقني حديث النشأة إلا أنه خلف أثراً على مختلف الأصعدة التي مست مختلف الجوانب وبناءاً عليه يمكن الاستفادة من نتائج البحث الحالية من أجل تسليط الضوء على الظواهر الثقافية السلبية والإيجابية، الناجمة عن استخدام الشباب لمنصات المشاهدة الرقمية التي تقدم المحتوى الدرامي؛ لتقويم الموجب منها والعمل على مواجهة السالب، حتى تتمكن من المحافظة على الهوية الثقافية المصرية لدى الشباب المستخدم لتلك المنصات.

الأهمية التطبيقية للدراسة:

تسهم الدراسة الحالية في لفت الانتباه إلى المنصات الرقمية كوسيط مناسب وجديد لإعادة الاهتمام بالإنتاج الدرامي في حلته الجديدة مع الاستفادة من الإمكانيات التي توفرها تلك المنصات، ومحاولة إنتاج دراما عربية رقمية مناسبة لمجتمعنا العربية ومتماشية مع قيمنا وعاداتنا وتقاليدينا ، والعمل على تعزيز هويتنا الثقافية من خلال إنتاج محتوى درامي قوى قائم على لغة عربية فصيحة وتعكس التراث العربي الأصيل.

أهداف الدراسة:

يتمثل هدف الدراسة في التعرف على تأثير التعرض للدراما المقدمة عبر منصات المشاهدة الرقمية على مفهوم الهوية الثقافية لدى الشباب المصري. ويندرج تحت هذا الهدف الرئيسي عدة أهداف فرعية منها:-

١- رصد وتحليل معدلات وتفضيلات وطبيعة تعرض الشباب المصري للمحتوى الدرامي المقدم عبر منصات المشاهدة الرقمية.

- ٢- التعرف على مدى إدراك الشباب المصري لمزايا وعيوب المحتوى الدرامي المقدم عبر المنصات الرقمية .
- ٣- الكشف عن أهم التحولات التي أصابت الهوية الثقافية لدى الشباب المتعرض لهذه النوعية من المحتوى الدرامي الرقمية.
- ٤- وضع اسراتيجية مقترحة لمواجهة النتائج السلبية المترتبة على المشاهدة المكثفة من الشباب لهذا المحتوى الدرامي المقدم عبر تلك المنصات.

تساؤلات الدراسة:

تسعي الدراسة إلى الإجابة عن التساؤلات التالية :

- ١- ما المنصات الرقمية التي يفضلها المبحوثين للتعرض للمحتوى الدرامي ؟
- ٢- ما معدل تعرض المبحوثين للمحتوى الدرامي عبر المنصات الرقمية ؟
- ٣- ما دوافع تعرض المبحوثين للمحتوى الدرامي المقدم عبر المنصات الرقمية؟
- ٤- ما نوعية الإنتاج الدرامي الأكثر جذبًا للمشاركين في هذه المنصات من وجهة نظر المبحوثين ؟
- ٥- ما اتجاهات (سلبية وإيجابية) المبحوثين نحو المحتوى الدرامي المقدم عبر المنصات الرقمية كمستحدث تكنولوجي عالمي ؟
- ٦- ما درجة رضا المبحوثين عن المحتوى المقدم عبر المنصات الرقمية من حيث تأثيره على الهوية الثقافية؟
- ٧- هل يسهم المحتوى الدرامي عبر المنصات الرقمية في غرس أفكار وسلوكيات (تراثية، ودينية، واجتماعية) لدى المبحوثين تتعارض مع الهوية الثقافية السائدة؟
- ٨- ما مظاهر التأثير الذي يطرأ على الهوية الثقافية المصرية لدى المبحوثين المتابعين للمحتوى الدرامي عبر المنصات الرقمية؟

فروض الدراسة:

- ١- توجد علاقة ذات دلالة إحصائية بين كثافة التعرض للمحتوى الدرامي المقدم عبر منصات المشاهدة الرقمية ، والتأثيرات التي تطرأ على الهوية الثقافية لدى الشباب.
- ٢- توجد علاقة ذات دلالة إحصائية بين كثافة تعرض الشباب للمحتوى الدرامي المقدم عبر منصات المشاهدة الرقمية ، ومدى إدراكهم للواقع الفعلي المحيط بهم بكل ما يحمله من مضامين لغوية، ودينية، وسياسية تلعب دورا في تشكيل هويتهم الثقافية.
- ٣- توجد فروق ذات دلالة إحصائية في كثافة التعرض للمحتوى الدرامي المقدم عبر منصات المشاهدة الرقمية والمتغيرات الديموغرافية لدى الشباب (النوع، المستوى التعليمي، دخل الأسرة، محل الإقامة).
- ٤- توجد علاقة ذات دلالة إحصائية بين دوافع تعرض الشباب للمحتوى الدرامي المقدم عبر منصات المشاهدة الرقمية ، واتجاهاتهم نحو ذلك المحتوى .
- ٥- توجد فروق ذات دلالة إحصائية في درجة رضا الشباب عن المحتوى الدرامي المقدم عبر منصات المشاهدة الرقمية والمتغيرات الديموغرافية لدى أفراد العينة (النوع، المستوى التعليمي، دخل الأسرة، محل الإقامة).

الإطار النظري للدراسة:

المداخل النظرية في تفسير العلاقة بين الدراما عبر المنصات الرقمية والهوية الثقافية لدى الشباب المصري:

أولاً: العولمة الثقافية والإعلامية:

صاغ «رولاند روبرتسون» نموذجاً من خلال تتبع البعد التاريخي الزمنى الذى وصل بنا إلى الوضع الراهن، الذى يتسم بدرجة عالية من: (الكثافة الكونية، والتعقيد)، وينقسم ذلك النموذج إلى خمس مراحل وهى: (المرحلة الجينية، ومرحلة النشأة ومرحلة الانطلاق ومرحلة الصراع من أجل الهيمنة ومرحلة عدم اليقين)، وبالتالي عكست العولمة قوى التكتلات العالمية، والتحويلات المستحدثة الناجمة عن الابتكار التكنولوجي، وأشكال الاستهلاك المستحدثة كالاستهلاك الثقافى للثقافة المهيمنة^(٣٠).

وبالتالى يمكننا فيما يلى الوقوف على أبرز المقولات النظرية المتعلقة بالعولمة الثقافية والإعلامية التى تسهم في تحليل قضية الدراما عبر المنصات الرقمية وإشكالية الهوية الثقافية لدى الشباب المصري:

- تعمل العولمة على بلورة ثقافة عالمية تتسم بسمات خاصة تستفيد منها الفئات المسيطرة على العمليات الاقتصادية، والسياسية، والإعلامية؛ حيث تحتكر التقنية والإنتاج الإعلاني على المستوى العالمي، ولاشك أن ذلك من شأنه تشكيل نمط محدد من الوعي الثقافى، وفرض نماذج، وفلسفات غربية من خلال إنتاج، وتوزيع، واستهلاك المواد الإعلانية والاتصالية.
- تشكل عولمة الإعلام والاتصال تهديداً للتعددية الثقافية، وطمس الهويات الثقافية للشعوب؛ بالإضافة إلى التمايز الواضح بين ثقافة النخب، وثقافة الجماهير، والنتيجة استمرار إعادة متواصلة، ومتعاطمة للازدواجية نفسها (ازدواجية التقليدي، والعصري، وازدواجية الأصالة والمعاصرة في الثقافة، والفكر، والسلوك).
- تلعب التقنيات الحديثة، وبخاصة في مجال تدفق المعلومات دوراً أساسياً في إعادة أو إحياء الثقافات المحلية (ثقافات الأقليات)، والبدء في بلورة ثقافة عالمية، وكل ذلك على حساب الثقافات الوطنية؛ عموماً أصبحت الثقافات الوطنية تعاني من الضعف والعجز عن حماية مواقعها التقليدية، وأدى ذلك بطبيعة الحال إلى وجود ثقافتين: ثقافة الصفوة (الثقافة العالمية)، وثقافة الجماهير الشعبية (الثقافة المحلية) بتياراتهما، واتجاهاتهما المختلفة^(٣١).
- استطاع الإعلام في عصر العولمة أن يعيد تشكيل العالم في صورة محسوسة بعد أن سيطرت وسائله على الزمان، والمكان، وصار المشاهد يجد نفسه في أية نقطة في العالم؛ وهكذا استطاع إعلام العولمة عبر وسائله إقامة علاقة جديدة مع العالم والزمن؛ ليكتشف الإنسان أن العالم مترامي الأطراف يمكن أن يختصر فيه المسافات والفروق الزمنية ليصير كرة معلوماتية بعد أن كان في مرحلة سابقة قرية إلكترونية صغيرة، ويعنى ذلك أن وسائل الإعلام الحديثة مكنت مستخدميها من الانفتاح على العالم الخارجى دون التقيد بزمان أو مكان معين.

- استطاع إعلام العولمة بقدراته التكنولوجية الهائلة أن يضعف من نظم الإعلام الوطنية، ويزيد من تبعيتها له لتتقل منه ما يوجد به عليها من صور، ومعلومات، وإعلانات^(٣٢).
- تراجع دور العملية الثقافية - الاجتماعية في المجتمعات التقليدية والنامية، وذلك بسبب الاختراق الكاسح للعمليات الاقتصادية والإعلامية والثقافية؛ لقد بات واضحاً أن الاختراق الثقافي- وبخاصة في ظل العولمة بآلياتها المعاصرة - يعمل على تهديد منظومة القيم الأصيلة، ويشكل نوعاً من الازدواجية الثقافية التي تجتمع فيها تناقضات الأصالة، والمعاصرة مما يؤدي إلى تهميش أو تغيير ملامح الثقافة الوطنية^(٣٣).

ومن مجمل ما سبق يتضح التالي:

- تعد الدراما عبر المنصات الرقمية آلية أساسية لنشر أفكار غريبة مهيمنة من خلال سيطرتها على عقول الشباب.
 - انتشار ظاهرة الدراما عبر المنصات الرقمية ساعد على هيمنة الثقافة الافتراضية الغربية، ونجم عن تلك الهيمنة خلل واضطراب ثقافي وتهديد مباشر للهوية الثقافية المصرية.
- من خلال العرض السابق يمكن طرح التساؤل الذي مؤداه: بما مظاهر التغيير الذي يطرأ على الهوية الثقافية المصرية لدى الشباب المستهلك للدراما عبر المنصات الرقمية؟

ثانياً: نظرية الغرس الثقافي:

يعتبر الباحث الأمريكي جورج جيربزر أول من وضع هذه النظرية في أواخر الستينيات من القرن الماضي عندما شهد المجتمع الأمريكي فترات الاضطرابات بسبب انتشار مظاهر العنف والجريمة في أعقاب اغتيال مارتن لوثر كينج، والرئيس جون كينيدي، والتورط في حرب فيتنام، حيث تم سنة ١٩٦٨ تشكيل لجنة قومية لبحث ودراسة أسباب تفشي العنف وسبل الوقاية منه وعلاقة التلفزيون خاصة بذلك، لهذا قام الباحثون بدراسات عديدة منذ تلك الفترة ركزت أغلبها على تأثير مضمون برامج التلفزيون خاصة التي تقدم وقت الذروة وعطلة نهاية الأسبوع على إدراك الجمهور للواقع الاجتماعي^(٣٤).

وبالتالي يمكننا فيما يلي الوقوف على أبرز المقولات النظرية لنظرية الغرس الثقافي التي تسهم في تحليل ظاهرة الدراما عبر المنصات الرقمية، وكثافة التعرض لها، والتأثير المتبادل بينها وبين الجمهور المُتلقي:

- قامت نظرية الغرس الثقافي على جملة من الفرضيات نوجزها كما يلي: يعد التلفزيون وسيلة فريدة للغرس الثقافي مقارنة بالوسائل الإعلامية الأخرى وذلك لشيوع وجوده في المنازل وسهولة استخدامه والتعرض له حيث يجد المشاهد نفسه مستغرقاً في بيئة التلفزيون منذ الصغر ولهذا يسهم التلفزيون في عملية تنشئة الأجيال، وذلك لما يتميز به التلفزيون من خصائص غنية عن بقية الوسائل الإعلامية الأخرى^(٣٥).
- قدم التلفزيون عالماً متمثلاً من الرسائل والصور الذهنية التي تعبر عن الاتجاه السائد إذ أن التلفزيون يقوم في حياة الأفراد بعكس الاتجاه السائد لثقافة المجتمع (مرآة) ، حيث

- يقال أو يضيق الاختلاف من القيم والاتجاهات والسلوك بين المشاهدين إلى الحد الذي يعتقدون فيه أن الواقع الاجتماعي يسير على الطريقة التي يعبر عنها عالم التلفزيون^(٣٦).
- تحليل مضمون الرسائل الإعلامية يقدم علامات لعملية الغرس إذ يفترض جربنر أن أسئلة المسح المستخدمة في تحليل الغرس تعكس ما يقدمه التلفزيون في الرسائل التلفزيونية لجماعات كبيرة من المشاهدين على فترات زمنية طويلة مع الاهتمام بالتركيز على قياس المشاهدة الكلية وأسئلة المسح المستخدمة في تحليل الغرس يجب أن تتجه نحو اعتبارات العالم الواقعي كما توجه أهمية موازية للعالم الرمزي الذي يقدمه التلفزيون.
 - يركز تحليل الغرس على تدعيم استقرار المجتمع وتجانسه بحيث يعمل التلفزيون على تحقيق الاتجاهات الثقافية الثابتة كما يعمل على تنمية المفاهيم والسلوكيات المتماسكة في المجتمع، أي أن مساهمة التلفزيون كوحدة للتنمية الاجتماعية وكأنها تحقق التجانس داخل الفئات الاجتماعية المختلفة^(٣٧).
 - يشير الفرض الرئيسي للنظرية أن الأفراد الذين يتعرضون لمشاهدة التلفزيون بدرجة كثيفة هم أكثر استعدادا لتبني معتقدات عن الواقع الاجتماعي تتطابق مع الصور الذهنية والأفكار والأنماط الثقافية التي يقدمها التلفزيون عن الواقع الفعلي للمجتمع أكثر من ذوي المشاهدة المنخفضة وبالتالي، فإن نظرية الغرس الثقافي في أبسط أشكالها تشير إلى أن التعرض للتلفزيون يزرع بمهارة مع مرور الوقت مفاهيم المشاهدين للواقع بل ويؤثر على ثقافتهم كلها لأن عملية الغرس كما يرى جربنر نوع من التعلم العرضي^(٣٨).
- وفقاً لما سبق يمكن القول: إن تعرض الشباب المصري للأعمال الدرامية عبر المنصات الرقمية بشكل مكثف، متكرر يجعلهم يتأثرون بما تقدمه لهم تلك المنصات من محتويات باعتبارها صورة مماثلة، وواقعية للعالم المحيط بهم بكل ما يحمله من مضامين لغوية، ودينية، وسياسية تلعب دوراً في تشكيل هويتهم الثقافية.
- ومن ثم يمكن طرح التساؤل الذي مؤداه: هل تسهم الأعمال الدرامية عبر المنصات الرقمية في غرس أفكار ومفاهيم لغوية، ودينية، وسياسية لدى الشباب تتعارض مع الهوية الثقافية السائدة؟

الإطار المعرفي للدراسة:

١- الدراما التلفزيونية في عصر المنصات الرقمية:

أصبحت المنصات الرقمية وسيلة جديدة للعرض وعنصر جذب كبير لصناع الدراما ونجومها في السنوات القليلة الماضية، ومنافسا قويا للعرض التلفزيوني في ظل سيطرة الإنترنت والحياة السريعة على الجمهور الذي وجد ضالته المنشودة في مشاهدة أعمال قصيرة من حيث عدد الحلقات بعيدا عن المط والتطويل والإعلانات التي تفسد مشاهدته للعمل على شاشة التلفزيون^(٣٩)، وتعرف الدراما التلفزيونية بأنها خيال عرضي يقدم أنواع مختلفة من القوالب التي تبث على واحدة من المنصات أو القنوات التلفزيونية العامة^(٤٠).

وقد فرض العصر الرقمي تحولات جذرية على الطريقة التي كانت تتعامل بها القنوات التلفزيونية التقليدية من حيث الخريطة البرمجية والمحتوى الذي يقدم من خلالها، إذ فرض

الاهتمام بإنتاج محتوى للعرض على المنصات المتعددة Cross Content Platform- ضرورة الاتصال بين القطاعات الرقمية المختلفة وبين المسؤولين عن الخريطة البرمجية التلفزيونية، حيث يتولى القائمون على إدارة المحتوى الرقمي العمل بعد الاتصال بمسؤولي الخريطة البرمجية ومعرفة البرنامج الأهم والبرنامج الذي يعرض في وقت الذروة للمشاهدين، وعلى أساس ذلك يتم اختيار المحتوى المقدم للعرض في المنصة الرقمية ليكون مماثلاً لما يقدم في التلفزيون Mirroring.

تعد ظاهرة البث الدرامي عبر المنصات الرقمية من أهم الظواهر الحديثة في أنماط مشاهدة الدراما التلفزيونية، وهي عبارة عن قوة فكرية وعرفية قادرة على التوجيه الثقافي والمعرفي وتكوين الوعي المجتمعي لدى الفرد من خلال الأعمال الدرامية والشخصيات الرمزية التي تقدمها، فلم تعد الدراما مجرد مادة للتسلية والترفيه وإنما تعدت لتصبح أداة رئيسية في التوجيه والتعليم والغزو الثقافي، ولعل من أبرز منصات الدراما الإلكترونية التي تستحوذ على اهتمام المراهقين منصة Netflix التي تجاوز عدد مستخدميها ٢٠٠ مليون مستخدم، ثم منصة شاهد وشاهد بلس plus Shahid الذي بلغ عدد مستخدميها ٢٨ مليون مستخدم مع نهاية موسم رمضان ٢٠٢١ وغيرها من المنصات الأخرى التي تشهد تصاعداً في جمهورها، نظير ما تقدمه من محتويات ترفيهية تتناسب وميولات ورغبات الجمهور التي يمكن التعرف عليها من خلال الخصائص والخدمات التي تقدمها هذه المواقع، وتنتسب هذه المحتويات بالأفكار الغربية عن ثقافات العديد من الشعوب التي تنماهى فيها وتنقصها خلفه ورائها ما تمتلكه من ثقافة مجتمعية خاصة بها^(٤١).

ويمكن تعريف دراما الإنترنت (Drama Online) أنها الدراما التي تصنع وتنتج خصيصاً لمشاهدة من خلال الإنترنت، ويمكن القول إن دراما الإنترنت تكشف الكثير عن مستقبل البث بشكل عام وتحدد الاتجاه نحو تغييرات أساسية تحدث في جماليات التلفزيون المعاصر.. ويمكن القول إن الشكل الحديث من دراما الإنترنت (Web Drama (online/Drama Internet/ Drama) قد أخذت على عاتقها إنتاج الصورة المتحركة عبر شبكة الإنترنت لعصر جديد من الرقي الجمالي والفني^(٤٢).

وتتميز دراما الويب بعدد من المميزات التي نجحت في جذب الشباب من القنوات التلفزيونية^(٤٣)، وذلك بسبب بساطة العرض، وتقديم مشاكلهم اليومية، ومعالجة القضايا الاجتماعية عبر الكوميديا، ويمكن القول إن مميزات دراما الويب عن غيرها من الأنواع الدرامية يظهر فيما يلي:-

- أسلوب مختلف في كتابة الاسكربت.
- تتراوح مدة الحلقة الواحدة بين ٣-١٠ دقائق .
- تصوير الفيديو يمكن أن يحتوي على مشاهد تم تصويرها بالكاميرا المحمولة .
- كما أن دراما الويب لا تحتاج إلى رخصة للبث وبالتالي تنهرب من الرقابة.

٢- مقومات الهوية الثقافية العربية ودورها في تحقيق التماسك الاجتماعي.

يُقصد بمقومات الهوية الثقافية العربية تلك الخصائص والسمات المشتركة التي تمثل المرجعية الحقيقية لهذه الهوية، وترسم خصوصياتها وتحدد معالمها الأساسية التي تميزها

عن سائر الهويات الكونية الأخرى، فتصير كياناً ونسقاً متكاملًا تتفاعل فيه كل هذه السمات لخلق نوع من التجانس والانسجام الفكري والسلوكي بين أفراد المجتمع العربي، وتعزيز مواقعهم في شبكة العلاقات الاجتماعية، ومدهم بشعور داخلي يدركون من خلاله ماهيتهم، ويحققون به معناهم في الحياة . ويشكل الدين، واللغة، والتراث، والتاريخ المشترك، والعادات والتقاليد ... أهم هذه المقومات، بحيث تظل شديدة الترابط والتكامل في ما بينها، وكل ضعف أو فتور يصيب إحداها في التأثير على الأفراد ينعكس مباشرة على باقي المقومات الأخرى. وفيما يلي سنلقي الضوء على أهم مقومات هويتنا الثقافية العربية:

أ- اللغة العربية:

اللغة العربية من " أثرى اللغات الإنسانية وأكثرها انتشارا بين الأسرة البشرية، وهي إحدى اللغات السامية، أي التي كان يتكلمها بنو سام، وتلك اللغات هي العربية والسريانية والعبرية والفينيقية والآشورية والبابلية والحبشية، ولا يُعلم للآن أي هذه اللغات أصلٌ لسائرهما " (٤٤)، وقد شرفها المولى عز وجل وعظّمها، فأوحى بها إلى خير خلقه وجعلها محفوظة بحفظ الذكر الحكيم وباقية ببقائه. واستطاعت بذلك أن تبقى صامدة، محافظة على وجودها وصفاتها بفضل ما تمتلكه من مقومات التكيف والمرونة، وما تتميز به من بلاغة التركيب ودقة المعاني " (٤٥).

والأمة العربية ترتبط ارتباطاً وثيقاً بلغتها، حيث تكتسب هذه اللغة أهمية بالغة في النسيج الاجتماعي العربي، بالنظر إلى طبيعة الوظائف التي تؤديها في سياقها التاريخي والسياسي والثقافي ... فهي ولا شك، رمز للهوية العربية والإسلامية وحاضنة لذاكرتها الخصبة وتراثها الغني، لأنها حاملة كلام الله تبارك وتعالى، وتتصل بحقيقة عقديّة راسخة هي الإسلام، فقد عملت هذه اللغة على حماية التاريخ والحضارة والثقافة العربية عبر الزمن، وكانت إحدى العوامل البارزة التي وحدت العرب من المحيط إلى الخليج (٤٦).

الدين الإسلامي:

الإسلام هو " توحيد الله والانقياد والخضوع وإخلاص الضمير له، والإيمان بالأصول الدينية التي جاءت من عند الله (٤٧).

إن جوهر دين الإسلام، وأساس بنائه هو عقيدة التوحيد المقرونة بحسن الخلق والتزام الأدب مع الآخر، ووسطية في السلوك تترجم معاني التسامح والتعايش رغم التباين في الأعراف والأعراق، فقد منح هذا الدين السماح للأمة العربية والإسلامية شعورا بكينونتها ووحدها بين أطيافها ، إذ أحل وحدة العبادة محل التعدد والبعثرة، ورفض العصبية القبلية المفرقة وأحل رباط العقيدة محلها، ونبذ الأعراف القبلية، وهيا قبيماً ومثلاً جديدة ووجهة مشتركة في الحياة وأساساً لتشريع شامل، وأبطل الغزو وفرض الجهاد في سبيل العقيدة وحفظ الأمة، وجاء بفكرة الأمة التي تستند إلى العقيدة، وكان من أسسها المساواة والتفاضل بالعمل وحرمة الفرد والتأكيد على الشورى في الأمور العامة (٤٨).

وبذلك شكل الدين الإسلامي أحد مقومات هويتنا الثقافية العربية، وعاملاً حاسماً في رسم ملامحها، كونه

يحمل طاقة تعبوية هائلة في شحن الوعي الجمعي للأمة بمجموعة من الرموز والقيم والعادات لتعزيز الوحدة بين أفرادها وجماعاتها . فالهوية بناء يقوم به الإنسان في مراحل

متعددة من حياته، من خلال علاقته بذاته وبالآخرين، ولا تتم هذه العلاقة إلا بوازع ديني يشد الأفراد بعضهم ببعض، حتى يُكون من مجموعهم أمة متلاحمة، تعزّز بثوابتها وقيمها، وتفخر بهويتها المحتضنة لغنى التنوع والتعدد بنهج الحرية المسؤولة^(٤٩).

ج- التراث والتاريخ المشترك:

إن التاريخ في جوهره نظر وتدقيق في معطيات ووقائع الماضي لإفادة الحاضر واستشراف المستقبل، يساعد على تكوين حوافز وقيم لدى الناشئة من أبناء الوطن، بما يبثه فيهم من توعية قومية تجعلهم يحيطون إحاطة تامة بتاريخ أمتهم، ويعتزون بتراثها الحضاري والإنساني، لذلك وصفه ابن خلدون في مقدمته بقوله: التاريخ فن عزيز المذهب، جم الفوائد، شريف الغاية، إذ هو يوقفنا على أحوال الماضين من الأمم في أخلاقهم والأنبياء في سيرهم، والملوك في دولهم وسياساتهم، حتى تتم فائدة الاقتداء في ذلك لما يرومه في أحوال الدين والدنيا^(٥٠).

لا شك إذن، أن البعد التاريخي يمثل إحدى العناصر الأساسية البنائية لثقافة أمتنا، وخالصة ماضي تجاربها الإنسانية، بحيث يجد فيها أفراد المجتمع العربي ما ينعش ذاكرتهم، ويشكل لهم مصدر إلهام في العطاء والإبداع، فالأمة لا يمكن أن تعيش منغلقة في لحظتها الحاضرة، بل لا بد لها من العودة إلى ماضيها لإستحضار وتمثل ما خلفته الأجيال السابقة قصد فهمه واستيعابه واستخلاص العبر والدروس منه لحفظ الوعي الجمعي من التلف والاضمحلال، ومواصلة مسيرة الأجداد في تطوير المجتمع والرفي به، لأنه من غير معرفة تاريخية صحيحة يتعذر حسن استيعاب مفردات واقعنا الذي نرغب في تغييره وتجاوزه^(٥١).

التعريفات الإجرائية لمصطلحات الدراسة:

الأثر:

يعرف بأنه " العملية التي تسعى إلى إحداث تغيير في سلوك الناس عن طريق دفعهم لتبنى أفكار وأراء وسلوكيات معينة ، أو التخلي عن بعض الأفكار، أو اكتساب مهارات وأفكار جديدة من شأنها أن تخدم الهدف الذي يسعى إليه مصدر التأثير" ^(٥٢).

التعريف الإجرائي : هو التغيير الثقافي الذي يحدث للشباب بسبب التعرض للأعمال الدرامية عبر المنصات الرقمية.

المنصات الرقمية:

ويقصد بها المواقع الإلكترونية المخصصة للبث المرئي عبر الانترنت، والتي تعرض أشكال متعددة من المواد المرئية بما فيها المسلسلات سواء التي أنتجت للتلفزيون ويعاد بثها على هذه المنصات، أو التي أنتجت خصيصا لهذه الأخيرة، ومن أمثلتها الكثير. وتشكل المنصات الرقمية بأنها إحدى المجالات الإلكترونية التي تقدم خدماتها الدرامية الافتراضية للمستخدمين على شبكة الانترنت وهي أيضا منظومة إلكترونية تفاعلية متكاملة، قد تشمل على مجموعة أوعية، ويمكن الوصول إلى محتواها بشكل مفتوح أو مقيد بشروط، طبقا للأهداف التي يحددها القانون على صناعة محتوياتها، وهي حيز قائم على تكنولوجيا الويب^(٥٣).

المحتوى الدرامي:

يشير مصطلح الدراما إلى النص المكتوب بصياغة فنية خاصة لكي يمثل على خشبة عرض Stage أو مكان عرض^(٥٤).

التعريف الإجرائي للدراما في هذه الدراسة (المسلسلات والأفلام الدرامية) تحديداً سواءً الدراما التليفزيونية المنتجة للعرض على القنوات التليفزيونية التقليدية، أو الدراما المنتجة خصيصاً للعرض على المنصات الرقمية لخدمات المشاهدة حسب الطلب.

الهوية الثقافية:

الهوية معناها في الأساس التفرد، والهوية الثقافية هي التفرد الثقافي، بكل ما يتضمنه معنى الثقافة من عادات وأنماط وسلوك وميل وقيم ونظرة إلى الكون والحياة^(٥٥).

يتحدد مفهوم الهوية الثقافية في "مجموع المقومات والعناصر الثقافية التي تسمح بالتعرف على الانتماء الثقافي لشخص ما، أو لمجموعة بشرية معينة، كما يمكن أن يحيل عموماً إلى الوعي الضمني أو الصريح، بالانتماء إلى جماعة بشرية معينة تعيش في فضاء جغرافي محدد، ولها تراث ثقافي متميز، يشمل تاريخاً مشتركاً، ولغة، وعادات وتقاليد، وتطلعات مستقبلية"^(٥٦).

التعريف الإجرائي: هي مجموعة السمات والخصائص والمميزات التي تنفرد بها الشخصية العربية بصفة عامة والشخصية المصرية بصفة خاصة وتجعلها متميزة عن غيرها من الهويات الثقافية الأخرى، وتتمثل تلك الخصائص في اللغة والدين والتاريخ والتراث والعادات والتقاليد والأعراف وغيرها من المكونات الثقافية.

الشباب:

يتفق بعض الباحثين على تحديد فترة الشباب بالمرحلة العمرية من الثامنة عشرة إلى الثلاثين، وقد استند هؤلاء إلى أن الثامنة عشرة كسن للبدء هي السن التي يكتمل عندها النضج الجسمي والعقلي؛ بينما استندوا في تحديد فن النهاية إلى البعد الاجتماعي الذي يتمحور حول فكرة المسؤولية، حيث إن الشاب لا يصبح مكتملاً أو ناضجاً إلا إذا تحمل مسؤولية محددة تعكس نضجه الاجتماعي الذي تبلور حول المشاركة الإيجابية في تنمية المجتمع^(٥٧).

التعريف الإجرائي:

يمكن تعريف الشباب إجرائياً بأنهم فئة عمرية تقع بين ١٨ : ٣٥ عاماً، وتشمل هذه المرحلة العمرية الذكور والإناث على حد سواء، والذين يختلفون في أوضاعهم الاجتماعية والاقتصادية والثقافية، ويتابعون المحتوى الدرامي المقدم عبر منصات المشاهدة الرقمية.

الإجراءات المنهجية:

نوع الدراسة

تنتمي هذه الدراسة إلى حقل الدراسات الوصفية الكمية، التي تستهدف الكشف عن تأثير التعرض للأعمال الدرامية المقدمة عبر منصات المشاهدة الرقمية على الهوية الثقافية لدى الشباب المصري.

منهج الدراسة

اعتمدت الدراسة على توظيف منهج المسح الإعلامي باعتباره من أنسب المناهج العلمية ملائمة للدراسة في استقصاء رأي عينة من الشباب المصري للتعرف على مدى تأثيرات الأعمال الدرامية المقدمة عبر المنصات الرقمية على الهوية الثقافية لديهم.

عينة الدراسة:

شملت الدراسة الميدانية عينة متاحة من الشباب المصري من مستخدمي المنصات الرقمية والتي تقدم محتوى درامي عبر تلك المنصات ، وبلغت قوامها ٢٥٠ مفردة ، ويتراوح عمر الشباب عينة الدراسة ١٨-٣٥ سنة وذلك خلال شهر أغسطس ٢٠٢٢ .

أسباب اختيار العينة:

اعتمدت الباحثة على عينة متاحة من الشباب المصري ، ويبلغ قوامها (٢٥٠) مفردة ، وذلك لصعوبة الوصول إلى العينة حيث يشترط أن يكون أفراد العينة من الشباب لديهم اشتراكات بالفعل في منصات المشاهدة الرقمية ، ولهذا السبب لا بد من حصر الأعداد المتاحة والممكنة أمام الباحثة ، فكما هو معلوم ليس كل أفراد الشعب لديهم اشتراكات في هذه النوعية من المنصات حيث تتطلب مستوى اقتصادى واجتماعى معين، كذلك اختارت الباحثة الاستبيان الالكتروني لتسهيل الوصول إلى تلك النوعية من الشباب حيث أنهم متفرقون في أماكن عديدة في جميع أنحاء جمهورية مصر العربية ومن الصعب على الباحثة الوصول إليهم وجها لوجه.

جدول رقم (١)

خصائص عينة الدراسة

خصائص عينة الدراسة ن=٢٥٠

خصائص العينة		
النوع	ذكر	٣٧.٢ %
	أنثى	٦٢.٨ %
السن	١٨- أقل من ٢٠ سنة	٢٢ %
	٢٠- أقل من ٢٥ سنة	٢٤.٤ %
	٢٥- أقل من ٣٠ سنة	٢٣.٦ %
	٣٠- ٣٥ سنة	٣٠ %
نوع التعليم	حكومي عربي	٥٩.٦ %
	تجريبي	٣.٢ %
	خاص	٨ %
	لغات	١٣.٦ %
	دولي	١٥.٦ %
مستوى دخل الأسرة	من ٣٠٠٠- إلى أقل من ٥٠٠٠ جنيه	٢٧.٦ %
	من ٥٠٠٠- إلى أقل من ٧٠٠٠ جنيه	٢٣.٦ %
	من ٧٠٠٠- ١٠٠٠٠ جنيه	١٨.٨ %
	أكثر من ١٠٠٠٠ جنيه	٣٠ %
محل الإقامة	حضر	٦٩.٢ %
	ريف	٣٠.٨ %

أدوات جمع البيانات

اعتمد البحث الحالي على تصميم استمارة الاستبيان للتطبيق على عينة متاحة من الشباب من مستخدمي المنصات الرقمية ذو المحتوى الدرامي وتم جمع بيانات الدراسة من أفراد العينة خلال شهر أغسطس ٢٠٢٢ ، وفيما يلي شرح لكل أداة تفصيلاً:

١- استمارة الاستبيان الإلكترونية لجمع آراء الشباب عن مدى متابعتهم للمنصات الرقمية ذو المحتوى الدرامي، والمنصات المُحبذة لديهم، ودوافع الاستخدام واتجاهاتهم نحوها، والتأثيرات والتحديات التي يفرضها الوسيط الجديد على الهوية الثقافية العربية .

٢- مقياس الهوية الثقافية المصرية لقياس مظاهر التأثير الإيجابي والسلبي للتعرض للمنصات الرقمية ذو المحتوى الدرامي على اللغة العربية، والدين، وقيم الأصالة والانتماء، والتاريخ، والعادات والتقاليد المصرية من وجهة نظر الشباب من مستخدمي تلك المنصات .

بالإضافة إلى أن المنحى الكيفي يعد مكملاً للمنحى الكمي ومفسراً للنسب الإحصائية من خلال الوقوف على مظاهر التحول في الهوية الثقافية المصرية لشرائح من الشباب المستخدم للمنصات الرقمية ذو المحتوى الدرامي والترفيهى.

إجراءات الصدق والثبات:

ولتوفير صدق البيانات تم عرض استمارة الاستبيان على مجموعة من المحكمين^(٥٨)، حيث أبدوا ملاحظات قيمة عن العديد من المسائل الشكلية والمضمونية للاستبيان، وفي ضوء توجيهاتهم تم التعديل في صياغة الأسئلة وإضافة وحذف بعضها، وبالتالي تحقق الصدق الظاهري للبيانات، كما تم إجراء اختبار قبلي للاستمارة من خلال تطبيقها على عينة نسبتها ١٠% من الجمهور، وذلك للتأكد من وضوح الأسئلة وسهولة فهمها، ومن ثم إعادة صياغة الاستمارة في صورتها النهائية وفقاً للملاحظات التي وردت من المبحوثات.

قامت الباحثة بقياس ثبات الاستمارة، وذلك للتأكد من مدى إمكانية الاعتماد على نتائج الدراسة الميدانية في تعميم النتائج، باستخدام اختبار ألفا كرونباخ Reliability Analysis Alpha Scale وذلك لتحديد معامل الثبات والصدق لقائمة الاستقصاء كما يوضحه الجدول الآتي:

جدول رقم (٢)
صدق المقاييس وثباتها

المتغيرات	المتوسط الحسابي	الانحراف المعياري	ثبات ألفا كرونباخ	معامل الصدق الذاتي
كثافة التعرض	٤.٩٣	١.٩٤٨	٠.٧١٤	٠.٨٤٤
دوافع التعرض	٢٤.٥١	٤.١٢٦	٠.٦٢٣	٠.٧٨٩
الاتجاهات الإيجابية	١٤.٩٧	٢.٣٢٣	٠.٨٠٧	٠.٨٩٨
الاتجاهات السلبية	١٤.٢٩	٢.٥٣٠	٠.٨٨٥	٠.٩٤٠
درجة الرضا	١٢.٦٦	٢.٢٨٠	٠.٧٦٣	٠.٨٧٣
محاكاة الواقع	١٣.٩٦	٢.١٢٦	٠.٧٣٥	٠.٨٥٧
التأثيرات	٢٩.٣٦	٥.٣١٦	٠.٦٨٢	٠.٨٢٥

مقاييس الدراسة الميدانية:

تعتمد الدراسة على مجموعة من المقاييس التي تم تصميمها وبنائها بغرض الوصول إلى أقصى قدر ممكن من ضبط قياس المتغيرات، ولذلك فإن هذه الدراسة تعتمد على المقاييس الآتية:

جدول رقم (٣)

مقاييس الدراسة الميدانية

م	المتغير	أسئلة القياس	توزيع الدرجات	الدرجة الكلية وتصنيف الباحثين
١	كثافة التعرض	س٢+ س٣+ س٤	مسلسل واحد فقط (درجة واحدة) مسلسلان (درجتان) ثلاثة مسلسلات (٣ درجات) أكثر من ٣ مسلسلات (٤ درجات) حلقة واحدة (درجة واحدة) حلقتان (درجتان) ثلاثة حلقات (٣ درجات) أكثر من ٣ حلقات (٤ درجات) فيلم واحد فقط (درجة واحدة) فيلمان (درجتان) ثلاثة أفلام (٣ درجات) أكثر من ٣ أفلام (٤ درجات)	(١٢-٣) منخفض (٥-٣) متوسط (٩-٦) مرتفع (١٢-١٠)
٢	دوافع التعرض	س٥	بدرجة كبيرة (٣ درجات) بدرجة متوسطة (درجتين) لا (درجة واحدة)	(٣٠-١٠) منخفض (١٦-١٠) متوسط (٢٣-١٧) مرتفع (٣٠-٢٤)
٣	الاتجاهات الإيجابية	س١٠	موافق (٣ درجات) محايد (درجتين) معارض (درجة واحدة)	(١٨-٦) منخفض (٩-٦) متوسط (١٤-١٠) مرتفع (١٨-١٥)
٤	الاتجاهات السلبية	س١١	موافق (٣ درجات) محايد (درجتين) معارض (درجة واحدة)	(١٨-٦) منخفض (٩-٦) متوسط (١٤-١٠) مرتفع (١٨-١٥)
٥	درجة الرضا	س١٢	موافق (٣ درجات) محايد (درجتين) معارض (درجة واحدة)	(١٨-٦) منخفض (٩-٦) متوسط (١٤-١٠) مرتفع (١٨-١٥)
٦	محاكاة الواقع	س١٦	موافق (٣ درجات) محايد (درجتين) معارض (درجة واحدة)	(١٨-٦) منخفض (٩-٦) متوسط (١٤-١٠) مرتفع (١٨-١٥)
٧	التأثيرات	س١٧	موافق (٣ درجات) محايد (درجتين) معارض (درجة واحدة)	(٤٢-١٤) منخفض (٢٣-١٤) متوسط (٣٢-٢٤) مرتفع (٤٢-٣٣)

المعالجات الإحصائية للبيانات:

بعد الانتهاء من جمع بيانات الدراسة تم إدخالها، بعد ترميزها، إلى الحاسب الآلي، ثم جرت معالجتها وتحليلها واستخراج النتائج الإحصائية باستخدام برنامج "الحزمة الإحصائية للعلوم الاجتماعية" والمعروف باسم SPSS اختصاراً لـ: Statistical Package for the Social Sciences، وذلك باللجوء إلى المعاملات والاختبارات والمعالجات الإحصائية: التكرارات البسيطة والنسب المئوية، والمتوسط الحسابي والأوزان النسبية، والإنحراف المعياري، ومعامل ارتباط بيرسون (Pearson Correlation Coefficient)، واختبار (ت) للمجموعات المستقلة (Independent-Samples T-Test)، وتحليل التباين ذو البعد الواحد (one-way Analysis of Variance) المعروف اختصاراً باسم ANOVA، والاختبارات البعدية (Post Hoc Tests)، ومعامل ثبات كرونباخ ألفا (Alpha Cronbach)، للتأكد من صلاحية المقياس.

نتائج الدراسة الميدانية

النتائج العامة للدراسة الميدانية

١. منصات المشاهدة الرقمية المشتركة بها المبحوثون:-

جدول رقم (٤)

منصات المشاهدة الرقمية المشتركة بها المبحوثون

المنصات	ك	%
Netflix	109	43.6%
Amazon Prime	27	10.8%
شاهد SHAHID VIP	139	55.6%
واتش ات WATCH IT	99	39.6%
WAVO	9	3.6%
APPLE	17	6.8%
VIU	12	4.8%
ستارز بلاي STARZ PLAY	4	1.6%
HULU	2	0.8%
HBO Max	2	0.8%
Disney+	20	8%
بين سبورت	4	1.6%
مانجا ستريم	1	0.4%
اواس ان	4	1.6%

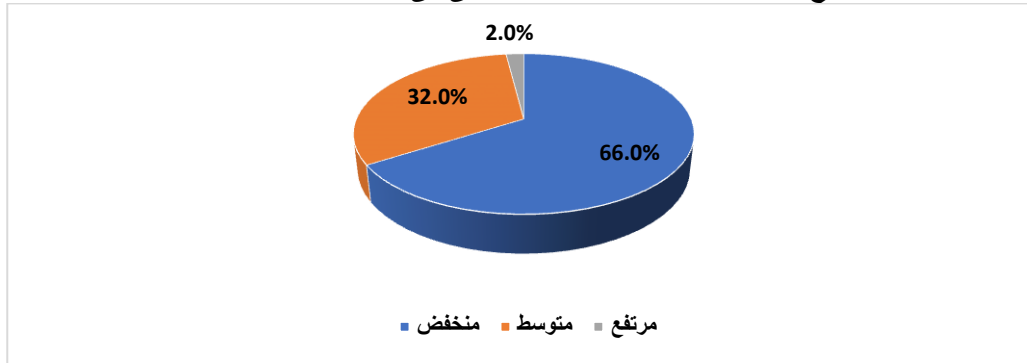
يتبين من الجدول السابق أن أكثر منصات المشاهدة الرقمية التي أقبل الشباب المصري عينة الدراسة على مشاهدتها كانت بالدرجة الأولى (منصة شاهد SHAHID VIP) بنسبة ٥٥.٦%، تليها في المكانة (منصة نتفليكس NETFLEX) بنسبة ٤٣.٦%، تليها (منصة واتش ات WATCH IT) بنسبة ٣٩.٦%، تليها (منصة AMAZON PRIME) بنسبة ١٠.٨%، تليها (منصة ديزني + DISNEY) بنسبة ٨%، تليها (منصة آبل APPLE) بنسبة ٦.٨%.

ويمكن تفسير ذلك أن منصة(شاهد) هي أكبر منصة مشاهدة عربية مدفوعة الأجر في الشرق الأوسط، وعمدت (منصة شاهد) على تجديد نفسها فلم تعد مجرد انعكاس لما تقدمه قناة (MPC) ولكنها تطورت وأصبحت ذات ثوب جديد حيث تم إنتاج أعمال فنية أصلية لها ، ومسلسلات لأول مرة بالإضافة إلى قائمة كاملة للأفلام بعد العرض السينمائي لها مباشرة ، هذا بالإضافة إلى محاولة اجتذاب المشاهدين والمشاركين عن طريق تقديم اشتراكات مخفضة ، في حين تتسم منصة (نتفليكس) بالمحتوى العالمي، وتندر الأعمال العربية الأصلية التي تمثل المجتمع العربي عامة ومصر خاصة ، ورغم ذلك استقطبت بعض المسلسلات والأفلام الشهيرة خاصة في الفترة الأخيرة وحصلت على حقوق عرضها ، ومع ذلك تظل (شاهد) هي الأغنى في المحتوى العربي . واختلفت تلك النتيجة مع دراسة أماني مصطفى^(٥٩) (٢٠٢١) والتي توصلت إلى أن منصة (نتفليكس) قد حازت على اهتمام أفراد العينة بنسبة كبيرة بلغت ٧٨%، تليها منصة (شاهد) بنسبة ٦١.٢%، تليها (واتش ات) بنسبة ٢١.٢% . كذلك اختلفت مع دراسة محمد صلاح^(٦٠) (٢٠٢١) والتي توصلت إلى أن نسبة مشاهدة (نتفليكس) ٤٢.٢%، تليها (شاهد) بنسبة ٢٤.٨%، تليها (واتش ات) ٢٣.٤%.

٢-كثافة تعرض المبحوثين للمحتوى الدرامي في منصات المشاهدة الرقمية:

شكل رقم (١)

يوضح كثافة التعرض للمحتوى الدرامي في المنصات الرقمية



يوضح الشكل السابق أن كثافة تعرض الشباب المصري لمنصات المشاهدة الرقمية ذات المحتوى الدرامي كانت في (المستوى المنخفض) بنسبة ٦٦%، أما (المستوى متوسط الكثافة) كانت نسبته ٣٢%، في حين لم يتجاوز (مستوى الكثافة المرتفع) نسبة ٢% . وتم التوصل إلى هذه النتيجة من خلال رصد عدد المسلسلات التي يحرص الشباب على مشاهدتها عبر تلك المنصات ، وعدد الحلقات في المرة الواحدة ، كذلك عدد الأفلام التي يتم متابعتها، وجاءت النتائج كالتالي: يحرص أغلب الشباب على متابعة (مسلسل واحد فقط) بنسبة ٦٥.٦%، يليه (مسلسلان) بنسبة ١٩.٢%، يليه (ثلاثة مسلسلات) بنسبة ٨.٤%، يليه (أكثر من ثلاث مسلسلات) بنسبة ٦.٨% . أما فيما يتعلق بعدد الحلقات التي يشاهدها الشباب في المرة الواحدة كانت أعلاها (حلقة واحدة) بنسبة ٤٥.٢%، يليه (حلقتان) بنسبة ٢٣.٦%، يليه (أكثر من ثلاث حلقات) بنسبة ١٧.٢%، يليه (ثلاث حلقات) بنسبة ١٤% . وفيما يتعلق

يعدد الأفلام التي يحرص الشباب على متابعتها في اليوم الواحد جاءت النسبة الأكبر (فيلم واحد فقط) ٧٩.٦%، يليه (فيلمان) بنسبة ١١.٦%، وأخيراً (ثلاثة أفلام) لم يتعدى ٤.٨%.

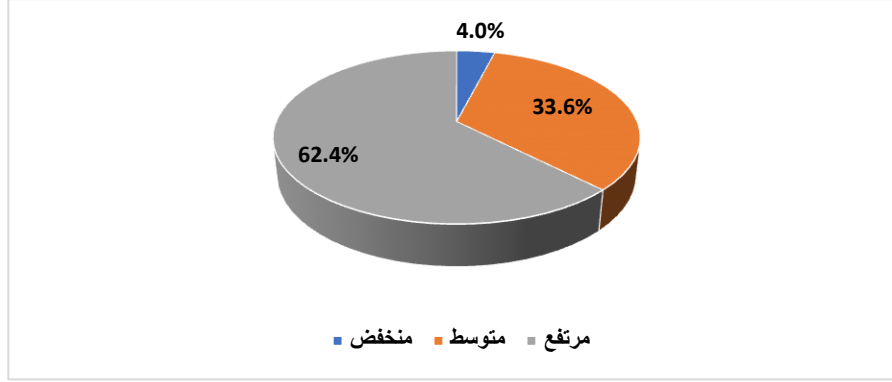
وترى الباحثة أن ذلك راجع لطبيعة المنصة، فغالبيتها الشباب يميل إلى تفضيل منصة (شاهد) أكثر من (نتفليكس) ومن المعروف أن (شاهد) لا تكافئ (نتفليكس) في كم المحتوى الضخم المتنوع عالمياً والتي تحرص الأخيرة على تقديمه، هذا من ناحية، ومن ناحية أخرى كون أن المشتركين في منصات المشاهدة الرقمية لديهم القدرة على التحكم في وقت ومكان المشاهدة فهذا سبب يجعله يشاهد على قدر حاجته من المشاهدة وحسب الوقت المتاح أمامه للمشاهدة، وأفراد العينة هم من فئة الشباب يعنى ذلك أن لديهم ضغوطات أخرى في الحياة وليس الوقت متاح دائماً للمشاهدة، فهناك ضغوطات الدراسة وأخرى ضغوطات العمل وأعباء الحياة الأسرية. واختلفت مع دراسة أماني مصطفى^(٦١) (٢٠٢١) والتي جاءت مدى متابعة أفراد العينة لمنصات المشاهدة حسب الطلب بشكل (أحياناً) بنسبة ٤٧.٦%، تليها (دائماً) بنسبة ٣١.٢%، تليها (نادراً) بنسبة ٢١.٢%، في حين جاء متوسط عدد الساعات (من ساعة إلى ثلاث ساعات) بنسبة ٦٢% . كذلك اختلفت مع دراسة محمد صلاح^(٦٢) (٢٠٢١) والتي رأت أن كثافة مشاهدة أفراد العينة لمنصات المشاهدة كانت في المستوى (المتوسط) بنسبة ٤٧.٣%، تليها (المنخفض) ٣٣.٣%، تليها (المرتفع) بنسبة ١٩.٤%.

واختلفت أيضاً مع دراسة داليا عثمان^(٦٣) (٢٠٢٠) حيث توصلت إلى أن ارتفاع معدلات التعرض لمسلسلات (نتفليكس) بين المراهقين قد تصل إلى حد الإدمان حيث يمكنهم متابعة أجزاء كاملة من المسلسلات في فترات زمنية قصيرة، وترجع الباحثة ذلك إلى اختلاف إلى طبيعة الفترة الزمنية التي تمت فيها الدراسة والتي كانت مختلفة عن الدراسات السابقة، حيث أن عام ٢٠١٩-٢٠٢١ كانت ذروة جائحة كورونا، وكان هناك ملازمة للمنزل بشكل يكاد يكون إجباري للمواطنين خوفاً من الإصابة بفيروس كورونا، وبالتالي كان لابد من البحث عن بدائل لشغل وقت الفراغ في المنزل مما زاد الطلب في تلك الفترة على المنصات الرقمية ذات المحتوى الترفيهي. في حين تلك الدراسة الحالية تمت في أواخر عام ٢٠٢٢ وهي تعد بداية لإنحسار الأزمة والتعامل مع المرض كأى مرض عادي، وبناءً عليه عادت الحياة إلى طبيعتها، وأصبحت الناس تزاوّل أنشطتها العادية، وبذلك لم يعد هناك وقت فراغ كبير يعاني منه المواطن ويسعى بكل الطرق لشغله، وبالتالي فحتى عندما يحرص الشباب على مشاهدة المحتوى الدرامي المقدم عبر المنصات الرقمية تكفيه في الغالب مشاهدة حلقة واحدة ثم بعد ذلك يعاود متابعة الحلقات الواحدة تلو الأخرى كلما يتسنى له ذلك.

٣-دوافع تعرض المبحوثين للمحتوى الدرامي فى منصات المشاهدة الرقمية:

شكل رقم (٢)

يوضح دوافع التعرض للمحتوى الدرامي فى المنصات الرقمية



يوضح الشكل السابق دوافع تعرض الشباب للمحتوى الدرامي المقدم عبر منصات المشاهدة الرقمية وجاءت فى (المستوى المرتفع) بنسبة ٦٢.٤%، يليه (المستوى المتوسط) بنسبة ٣٣.٦%، يليه (المستوى المنخفض) بنسبة ٤%.

وتم التوصل إلى هذه النتيجة من خلال مايلى :

جاء أهم دوافع مشاهدة الشباب للمحتوى الدرامي عبر تلك المنصات فى الترتيب الأول عبارة (الاستمتاع بمشاهدة الدراما دون فواصل أو انقطاع للإعلانات) بوزن نسبى ٩٢.١%، تليها عبارة (تمكيني من التحكم فى وقت ومكان المشاهدة) بنسبة ٩٠.٤%، تليها عبارة (إنتاج درامي متاح طوال العام وليس أثناء موسم معين فقط "رمضان مثلاً") بنسبة ٨٦.١%، تليها عبارة (التسليية وشغل وقت الفراغ) بنسبة ٨٤.٥%، تليها عبارة (عدد الحلقات فى مسلسلات الإنتاج الأصلي للمنصات أقل وزمن الحلقة أقل) بنسبة ٨٣.٦%، تليها عبارة (المحتوى الدرامي الأصلي التي تقدمه المنصات يتمتع بإمكانيات هائلة فى مجال التصوير، المونتاج، الإخراج) بنسبة ٨٠%. تليها كلاً من العبارات التالية على التوالي (الأعمال الدرامية المنتجة أصلياً تقدم موضوعات وأفكار جديدة وحبكة أكثر تشويقاً)، تليها (تستجيب هذه الخدمات لرغباتي واهتماماتي فى المشاهدة دائماً) ، تليها (التعرف على وجوه جديدة فى مجال التمثيل والإخراج والكتابة من خلال هذه الأعمال الدرامية المقدمة) ، تليها (الجرأة فى تناول بعض الموضوعات فى المسلسلات ذات الإنتاج الأصلي) وذلك بنسب ٧٧.٩%، ٧٦.٧%، ٧٣.٣%، ٧٢.٣%.

وترى الباحثة أن هذه النتيجة منطقية فمنصات المشاهدة الرقمية وماتتبع به من خصائص تفوق فيها الدراما المقدمة عبر الوسائط التقليدية تجعل الشباب يقبل على الدراما عبر الانترنت أكثر من أى وسيط آخر، فالمنصات الرقمية تقدم خدمة المشاهدة نظير مقابل، وبالتالي ليس هناك مجال لدخول الإعلانات المزعجة ، مما يساعد المشاهد على الإستمتاع الكامل بالحلقة ، وبما أن تلك الحلقة الدرامية مدتها لاتتجاوز نصف ساعة فذلك مدعاة إلى

الانتقال من حلقة لأخرى فى سهولة ويسر فى أى وقت وأى مكان يفضله المشاهد وهذا ما لم يجده فى التلفزيون التقليدى.
وهذا ما أكدته كلا من دراستى جولاندا وبيرناديتا^(١٤) ٢٠٢٠ ودراسة عمرو عبد الحميد^(١٥) ٢٠١٩ أن أهم دوافع مشاهدة المنصات ذات المحتوى الترفيهى تمثلت فى التفاعل الاجتماعى، والهروب من الواقع، وسهولة الوصول إلى محتوى الدرامى وقلة الإعلانات، تحفز المستخدمين على قضاء المزيد من الوقت فى المشاهدة.

٤- نوعية الإنتاج الدرامى الأكثر جذبًا للمبجوثين على المنصات الرقمية:

جدول رقم (٥)
نوعية الإنتاج الدرامى الأكثر جذبًا للمبجوثين على المنصات الرقمية

نوعية الإنتاج الدرامى	ك	%
الأعمال الدرامية المنتجة خصيصًا للمنصة (Originals)	١١٣	٤٥.٢%
الأعمال الدرامية المقدمة كعرض حصري وأول على المنصة (Premiere)	٨٣	٣٣.٢%
الأعمال الدرامية المقدمة على القنوات التلفزيونية والتي تقدمها المنصة بشكل متوازي (Catch up)	٥٤	٢١.٦%
الإجمالى	٢٥٠	١٠٠%

يتبين من الجدول السابق نوعية الإنتاج الدرامى التى تجذب الشباب على منصات المشاهدة الرقمية ، واحتلت النسبة الأكبر نوعية (الأعمال الدرامية المنتجة خصيصًا للمنصة (Originals)) وكانت ٤٥.٢%، ثم نوعية (الأعمال الدرامية المقدمة كعرض حصري وأول على المنصة (Premiere)) بنسبة ٣٣.٢%، وأخيرا نوعية (الأعمال الدرامية المقدمة على القنوات التلفزيونية والتي تقدمها المنصة بشكل متوازي (Catch up)) بنسبة ٢١.٦%. وترى الباحثة أنه من الطبيعى أن يسعى المستخدمين من الشباب للمنصات الرقمية ذات المحتوى الدرامى إلى متابعة الأعمال الأصلية التى تنتج خصيصًا للمنصة ، وفى المقابل هو يشترك فى تلك الخدمة المدفوعة ، أما الأعمال الدرامية الأخرى فهى عاجلا أو أجلا سوف تعرض مرة أخرى على شاشات التلفزيون العادية .

٥- القوالب الدرامية التى يحرص المبجوثون على متابعتها من خلال المنصات الرقمية:

جدول رقم (٦)
القوالب الدرامية التى يحرص المبجوثون على متابعتها من خلال المنصات الرقمية

القوالب الدرامية	ك	%
تراجيدى	٦٢	٢٤.٨%
كوميدي	١٤٢	٥٦.٨%
أكشن	٩٠	٣٦%
جريمة	٤٧	١٨.٨%
رومانسى	١٠٣	٤١.٢%
رعب	٤٥	١٨%
وثائقي	٥٠	٢٠%
أخرى تذكر	٣	١.٢%

يتبين من الجدول السابق أكثر القوالب الدرامية التي يحرص المشاهدون على متابعتها عبر منصات المشاهدة الرقمية واحتلت المرتبة الأولى (القالب الكوميدي) بنسبة ٥٦.٨%، يليه (القالب الرومانسي) بنسبة ٤١.٢%، يليه (قالب الأكشن) بنسبة ٣٦%، يليه (القالب التراجيدي) بنسبة ٢٤.٨%، يليه (القالب الوثائقي) بنسبة ٢٠%، ويليه كلا من (قالب الجريمة) و(قالب الرعب) بنسبة ١٨.٨%، ١٨%

٦- وسائط استخدام هذه المنصات الرقمية من قبل المبحوثين:

جدول رقم (٧)

وسائط استخدام هذه المنصات الرقمية

الوسائط	ك	%
الهاتف المحمول	١٩١	٧٦.٤%
اللابتوب	٦٣	٢٥.٢%
التابلت	١٦	٦.٤%
الآي باد	١١	٤.٤%
الكمبيوتر المنزلي	١٥	٦%
شاشة تليفزيون سمارت	١٠٢	٤٠.٨%

تشير بيانات الجدول السابق إلى أن أهم الوسائط التي اعتمدها الشباب في التعرض للمحتوى الدرامي المقدم عبر منصات المشاهدة الرقمية جاءت مرتبة كالتالي: (الهاتف المحمول) بنسبة ٧٦.٤%، يليه (شاشة تليفزيون سمارت) بنسبة ٤٠.٨%، يليه (اللابتوب) بنسبة ٢٥.٢%، يليه كلا من (التابلت) و (الكمبيوتر المنزلي) بنسب ٦.٤%، ٦% على التوالي.

وترى الباحثة أن هذه النتيجة منطقية ف(الهاتف المحمول) أصبح في يد أغلب الشعب المصري الكبير والصغير، والهاتف الذكي أصبح بمثابة جهاز صغير في يد المستخدم يجمع من خلاله كل وسائل الاتصال القديمة والجديدة، وهو بمثابة السحر للمشاهد، ولأنه صغير سهل الحمل فهو ملازم للمستخدم في كل مكان، وبالتالي يشجع أكثر على مشاهدة الأعمال الدرامية التي تقدمها المنصات الرقمية.

وتتفق هذه النتيجة مع ما توصلت إليه دراسة محمد صلاح^(٦٦) (٢٠٢١) أن (الهواتف الذكية) جاءت في الترتيب الأول بين الوسائط التي يفضلها شباب المبحوثين استخدامها في متابعة منصات المشاهدة عبر الإنترنت وذلك بنسبة ٧٩.٥% تليها الشاشات الذكية بنسبة ٤٢.٢%. كذلك اتفقت مع دراسة لوثر ماكوس^(٦٧) (٢٠١٦) حيث توصلت إلى أن الرقمنة لم تغير فقط في شكل الوسائط السمعية والبصرية، وبالتالي زيادة الأهمية لخاصية (الفيديو عند الطلب)، ولكن أدى أيضًا إلى تغيير سلوك الجمهور، فعلى الرغم من أن التلفزيون التقليدي لا يزال مهمًا، إلا أن نسبة كبيرة من المشاهدين يستخدمون الأجهزة المحمولة في مشاهدة الأفلام والمسلسلات التلفزيونية بشكل غير متزامن وبشكل مستقل. في حين اختلفت مع دراسة أماني مصطفى^(٦٨) (٢٠٢١) حيث جاءت متابعة المشتركين للمحتوى الدرامي المقدم عبر هذه الخدمات من خلال (التلفزيون الذكي) Smart TV بنسبة ٧٠.٤%، يليها (الهاتف الذكي) بنسبة ٤٨.٤%.

٧- أشكال التفاعل مع المحتوى الدرامي المقدم على المنصات الرقمية بعد متابعتها

جدول رقم (٨)

أشكال التفاعل مع المحتوى الدرامي المقدم على المنصات الرقمية بعد متابعتها

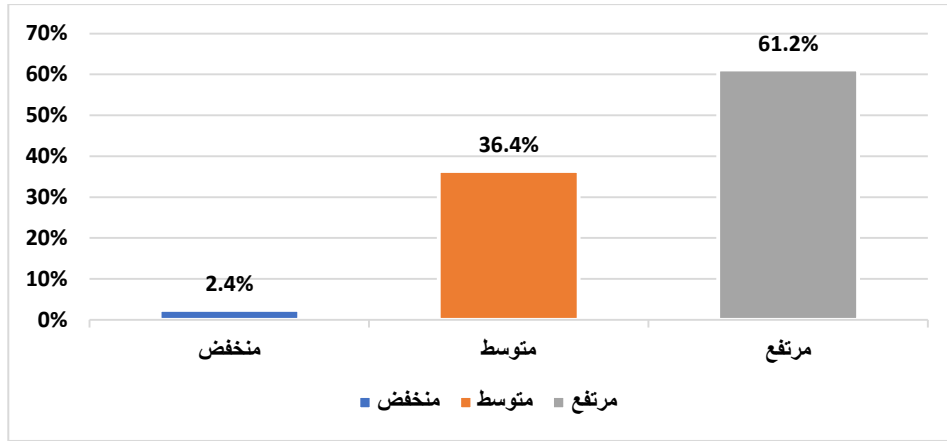
أشكال التفاعل	ك	%
عمل إعجاب (لايك) للحلقة التي تعجبني من المسلسل على أحد مواقع التواصل الاجتماعي الخاصة بالمنصة	١٣٤	٥٣.٦%
عمل مشاركة (شير) للحلقة التي تعجبني من المسلسل على أحد مواقع التواصل الاجتماعي الخاصة بالمنصة.	٢٩	١١.٦%
عمل بوست على أحد وسائل التواصل الاجتماعي فيما يتعلق بالمحتوى الدرامي.	٢٢	٨.٨%
كتابة تعليق (كومننت) عن الحلقة التي تعجبني من المسلسل على أحد مواقع التواصل الاجتماعي الخاصة بالمنصة.	٢٩	١١.٦%
إرسال رسالة لأحد الأصدقاء ممن يتشاركون تجربة المشاهدة لذات المحتوى للنقد أو التعليق على المحتوى الدرامي.	٨٨	٣٥.٢%

تشير بيانات الجدول السابق إلى أشكال تفاعل الشباب مع المحتوى الدرامي المقدم عبر منصات المشاهدة الرقمية بعد متابعتها، وكانت من أهم أشكال التفاعل (عمل إعجاب) (لايك) للحلقة التي تعجبني من المسلسل على أحد مواقع التواصل الاجتماعي الخاصة بالمنصة) بنسبة ٥٣.٦%، تليها (إرسال رسالة لأحد الأصدقاء ممن يتشاركون تجربة المشاهدة لذات المحتوى للنقد أو التعليق على المحتوى الدرامي) بنسبة ٣٥.٢%، وجاءت كلا من (عمل مشاركة (شير) للحلقة التي تعجبني من المسلسل على أحد مواقع التواصل الاجتماعي الخاصة بالمنصة) و(كتابة تعليق (كومننت) عن الحلقة التي تعجبني من المسلسل على أحد مواقع التواصل الاجتماعي الخاصة بالمنصة) بنسبة ١١.٦%، وأخيرا جاءت (عمل بوست على أحد وسائل التواصل الاجتماعي فيما يتعلق بالمحتوى الدرامي) بنسبة ٨.٨%.

وترى الباحثة أن الإعلام الجديد بما يتضمنه من وسائل التواصل الاجتماعي ومنصات المشاهدة الرقمية قد غيرت كثيرا من سلوك المشاهدة لدى الشباب ، فسمت تفاعل الجمهور مع المحتوى المقدم تعد من أهم خصائص الإعلام الجديد والذي يميزه عن وسائل الإعلام التقليدية وخاصة (التلفزيون) فيما يتعلق الأمر بعادات المشاهدة للأعمال الدرامية، فالجمهور أصبح إيجابى بشكل كبير، فأبسط أنواع التفاعلية والإيجابية تقييم العمل الدرامي فور مشاهدته حلقة حلقة من خلال (Like) و (dislike) ، وهذا الخيار يعد هو الأسهل بالنسبة للمستخدم في وقت أصبح يصارع فيه الوقت لإنجاز مهامه. وجاءت في هذا المنوال دراسة لوثر ماكوس^(١٩) (٢٠١٦) حيث أوضحت أن الرقمنة لم تغير فقط في شكل الوسائط السمعية والبصرية، ولكن أدى أيضا إلى تغيير سلوك الجمهور. كذلك جاءت دراسة بيشتنت وآخرون^(٧٠) (٢٠١٨) مؤكدة أنه مع ظهور خدمات بث التلفزيون عبر الإنترنت (Online Streaming) فإن مشاهدة الخدمات التلفزيونية لم تعد بالسهولة المعتادة، كما أن هناك ظواهر سلوكية جديدة قد صاحبت هذا النوع من الخدمات.

٨- الاتجاهات الإيجابية للمبشرين نحو المحتوى الدرامي المقدم عبر منصات المشاهدة الرقمية:

شكل رقم (٣)
يوضح الاتجاهات الإيجابية للمبشرين نحو المحتوى الدرامي



تشير بيانات الشكل السابق إلى الاتجاهات الإيجابية للشباب تجاه المحتوى الدرامي المقدم عبر منصات المشاهدة الرقمية ، وركزت الاتجاهات الإيجابية للمبشرين في (المستوى المرتفع) بنسبة ٦١.٢%، أما (المستوى المتوسط) فكانت نسبته ٣٦.٤%، في حين (المستوى المنخفض) لم تتعد نسبته ٢.٤%.

وتم التوصل لتلك النتيجة من خلال ما يلي:

جاءت عبارة (تجربة المشاهدة حسب الطلب مريحة وممتعة) بوزن نسبي ٩٢.٤%، تليها عبارة (أشعر عند استخدام المنصة أنني متحكم في المحتوى) بوزن نسبي ٨٤.٣%، تليها عبارة (الدراما الأجنبية المقدمة عبر هذه المنصات مفيدة وتمكيني من تعلم لغات وتقبل ثقافات جديدة) بوزن نسبي ٨٣.٣%، تليها عبارة (هذه المنصات تقدم محتوى جديداً ومتميزاً) بوزن نسبي ٨١.٥%، تليها عبارة (تساعدني الدراما المقدمة في هذه الخدمات على دخول عالم جديد) بوزن نسبي ٧٩.٦%، وأخيراً عبارة (يجذبني أن شكل المنصة غير نمطي وجذاب) بوزن نسبي ٧٧.٩%.

وترى الباحثة أن تلك النتيجة منطقية ويمكن القول أن منصات المشاهدة حسب الطلب قد أحدثت تغيير في إنتاج وعرض الأعمال الدرامية ، فأبهرت المتلقين بمميزاتها وخصائصها التي اختلفت عن مشاهدة الدراما في التلفزيون كوسيط اتصالي تقليدي، فالمتلقى يعتبر نفسه ملك ، فهو المتحكم في وقت ومكان مشاهدة الأعمال الدرامية ولم يعد مضطراً للجلوس أمام شاشة التلفزيون في ساعة بعينها لمتابعة فيلم أو مسلسل ما ولكن يختار هو الوقت المناسب. كذلك المتلقى هو الذي يحدد نوعية الأعمال الدرامية التي يفضلها والتي قد تختلف من فرد لآخر، وبالتالي هذا يقودنا إلى (التخصيص الشامل). كذلك المنصات الرقمية سواء العالمية أو الوطنية فتحت الباب على مصراعيه لتدفق الأعمال الدرامية من كل مكان في العالم أياً كانت جنسيتها ، وبالتالي إثراء في اللغات المختلفة، وفرص لتعلم مزيد من الثقافات وكذلك تقبل الآخر والإطلاع على الثقافات المتنوعة. بالإضافة إلى إمكانية الاستمتاع بكل لحظة في

المسلسل بدون إعلانات مزعجة قد تقطع عليك هذا الإحساس المرهف. كل ذلك يمكن أن نضيف له الطفرة التي شهدتها هذه المنصات في الإنتاج منها قصر مدة الحلقة لا تتجاوز نصف ساعة ، وتعمل منصة مثل (نتفليكس) على فكرة الموسم (season) ويتم من خلالها إنزال المسلسلات التي يتم عرضها بجميع حلقاتها في عرض مكثف وجذاب قد تصل عدد الحلقات في المجلد ١٠ حلقات ، كذلك تلك المنصات أتاحت الفرصة لوجوه جديدة سواء في التمثيل أو التأليف أو الإخراج للمساهمة في تقديم أعمال درامية أصيلة للمنصة ، كذلك العمل وفق مواصفات مختلفة بدءاً من فريق العمل وإخضاع كل ممثل للاختبار أمام الكاميرا وإدخال عناصر الإبهار في الصوت والصورة.

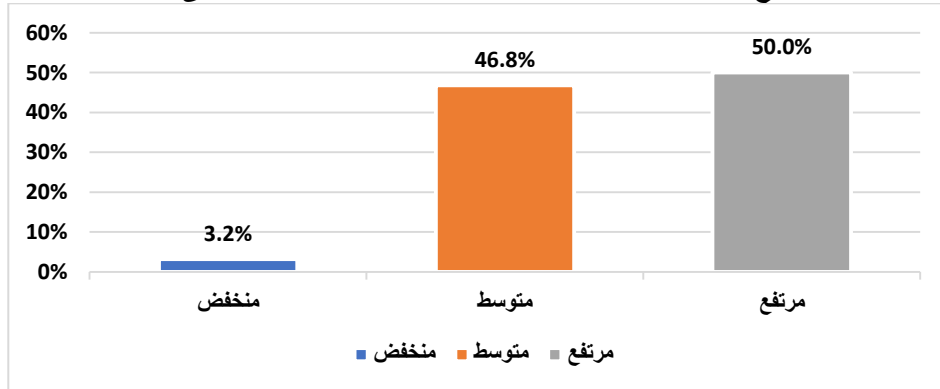
وانتقلت هذه النتيجة مع **دراسة دعاء أحمد البنا^(٧١) (٢٠٢١)** التي توصلت إلى أن أهم الآثار الإيجابية لتبني الشباب المصري للمنصات الرقمية العالمية لتداول المحتوى الترفيهي متمثلة في الإطلاع على الثقافات الأخرى، وتبني ثقافة الخلاف وقبول الآخر، واعتبار المنصات الرقمية مستحدثاً جديداً على المجتمع المصري يعمل على تقدمه، ويدعم تطوير وسائل الإعلام، كما يساعد على اكتساب سلوكيات إيجابية من مضمون هذه المنصات.

كما انتقلت مع **دراسة أماني مصطفى^(٧٢) (٢٠٢١)** حيث توصلت إلى أن الإشباعات النفسية جاءت في مقدمة الإشباعات التي يحصل عليها أفراد العينة من متابعة المحتوى الدرامي عبر خدمات VOD والتي تتمثل في (الترفيه والإمتاع) ، وتليها الإشباعات التي تتعلق بالخصائص التكنولوجية للوسيلة ذاتها، والتي تتمثل في أن المشاهد يشعر بأنه متحكم في المحتوى المقدم. كذلك جاءت في هذا المضمار **دراسة على مولود فاضل^(٧٣) (٢٠١٩)** التي توصلت إلى تفضيل الجمهور العراقي لمتابعة الدراما عبر اليوتيوب بشكل يفوق نسبة تفضيلهم لمتابعتها عبر التلفزيون، مدفوعة بشكل أساسي بعوامل التميز للبيئة الرقمية والتي تمثلت في المشاهدة في أي وقت وأي مكان، مع إمكانية التحكم في المشاهدة وممارسة العديد من الأدوار والأعمال إلى جانب المشاهدة الدرامية.

٩- **الاتجاهات السلبية للمبشرين نحو المحتوى الدرامي المقدم عبر منصات المشاهدة الرقمية:**

شكل رقم (٤)

يوضح الاتجاهات السلبية للمبشرين نحو المحتوى الدرامي



تشير بيانات الشكل السابق إلى الاتجاهات السلبية للشباب تجاه المحتوى الدرامي المقدم عبر منصات المشاهدة الرقمية ، وتركزت الاتجاهات السلبية للمبجوثين في (المستوى المرتفع) بنسبة ٥٠%، أما (المستوى المتوسط) فكان بنسبة ٤٦.٨%، في حين لم يتجاوز (المستوى المنخفض) ما نسبته ٣.٢%.

وتم التوصل لتلك النتيجة من خلال ما يلي:

جاءت عبارة (بعض الأعمال التي تقدمها هذه المنصات يتعارض مع ثقافتنا العربية) بوزن نسبي ٨٥.٦%، تليها عبارة (أصبحت أداة قادرة على التوجيه والغزو الثقافي) بوزن نسبي ٨٤.٣%، تليها كلا من عبارتي (نجحت الدراما عبر المنصات الرقمية إلى تجزئة الجماهير على عكس التلفزيون وأصبح كل فرد منغلقت على ذاته) و(مشاهدة الدراما المنتجة أصليا لتلك المنصات مغرية وتشجعي على مشاهدة أكثر من حلقة في المسلسل الواحد) بأوزان نسبية ٨٢.٨% ، ٨٢.٧% . ثم عبارة (تجعلني أنغمس في عالم خيالي) بوزن نسبي ٧٤.٧%، وأخيرا عبارة (الدراما عبر المنصات مضيعة للوقت وغير مفيدة) بوزن نسبي ٦٦.٤%.

وترى الباحثة أنه على الرغم من أن الشباب من المبجوثين يكونون اتجاهات ايجابية نحو منصات المشاهدة الرقمية تتمثل في مميزات تلك المنصات كمستحدث تكنولوجيا يوفر العديد من المزايا التي يفتقدها المبجوثين في التلفزيون، ولكن مع ذلك أيضا يميلون بشكل سلبي نحوها فيما يتعلق بتأثيرها سواء بالنسبة لمدة المشاهدة والتي ترتب عليها ما يعرف ب(المشاهدة النهممة) (Binge streaming) نتيجة عرض الموسم كامل للمسلسل وبالتالي مع الجاذبية والتشويق وقصر مدة الحلقة يعد هذا دافعا للمتلقين لمشاهدة مزيد من الحلقات، مما يجعل المتلقى معزولا في عالم افتراضي خيالي بعيدا عن الواقع الفعلي الذي يعيش فيه، ويدعم ذلك ويقويه أن تلك المنصات كذلك أفرزت مصطلح (التخصيص الشامل) من خلال قيامها بجمع المعلومات عن المستخدمين وتحديد محتوى شخصي لكل مستخدم حسب رغباته ، كل ذلك يمكن التعرض له من خلال جهاز الهاتف المحمول وهو في الأصل هاتف شخصي صغير الحجم لا يسمح بالمشاهدة الجماعية لكل أفراد الأسرة على عكس ما كنا نشهده عند متابعة كل أفراد الأسرة لعمل درامي بعينه في التلفزيون والتفاف الجميع حوله في جو من الدفء والحميمية. وثانياً على الجانب الآخر يرى الشباب من المبجوثين أن تلك المنصات التي تقدم أعمال درامية من مختلف البلدان والجنسيات أصبحت أداة للغزو الثقافي أكثر منه تقديم مادة ترفيهية ، فالواقع الذي نشهده يؤكد أن تلك المنصات وخاصة العالمية منها تسعى إلى الزحف نحو المواطن العربي لتقدم له كل ما هو شاذ وجريء ومختلف عن عاداتنا وتقاليدينا تحت غطاء الفن، وفي صورة منتج يتمتع بكل عناصر الإبهار في الصوت والصورة ولكنها في الاصل معول للتخريب الإجتماعي.

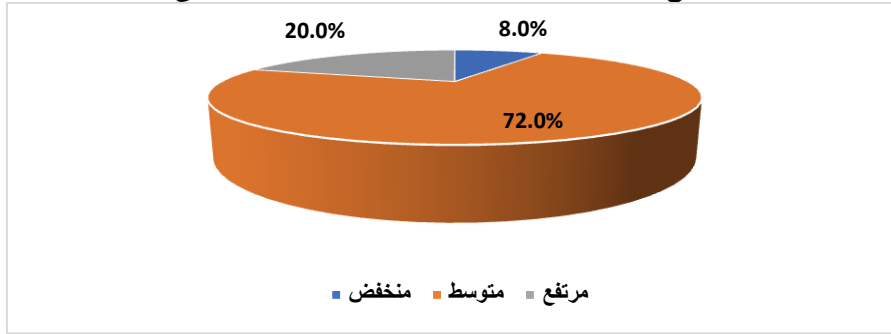
واتفقت هذه النتيجة مع ما توصلت إليه دراسة دعاء أحمد البنا^(٧٤) (٢٠٢١) حول الآثار السلبية المترتبة على تعرض الشباب للمنصات الرقمية الترفيهية والتي تمثلت في أن أغلب المضامين التي تقدمها هذه المنصات تخالف قيم وعادات وتقاليدي المجتمع المصري وثقافته وتعاليم الدين. وأيدت تلك النتيجة كذلك دراسة داليا عثمان^(٧٥) (٢٠٢٠) والتي أوضحت ارتفاع معدلات التعرض لمسلسلات نيتفليكس بين المراهقين التي قد تصل إلى حد الإدمان حيث يمكنهم متابعة أجزاء كاملة من المسلسلات في فترات زمنية ، الأمر الذي

قد يؤثر على مستوى التحصيل الدراسي لديهم، وأوضحت النتائج أن أكثر المسلسلات المقدمة عبر نيتفليكس تقدم المحتوى الجنسي بشكل كبير لا يتناسب مع المراحل العمرية الى تتابعه، وحذرت الدراسة من احتمالات التقليد والمحاكاة من المراهقين للمواقف والتصرفات الى تقدمها تلك المسلسلات باعتبارها تماثل الواقع الفعلي . واتفقت تلك النتيجة مع دراسة ياسمين إبراهيم السيد^(٧٦) (٢٠٢١) والتي توصلت إلى حقيقة مفادها استحواذ نيتفليكس على نطاق واسع في الحياة اليومية لمستخدميها، كما برزت المشاهدة النهمه من خلال مشاهدة أفراد العينة ثلاث حلقات أو أكثر من نفس العرض في جلسة واحدة، تنوعت الفئات العمرية من المتابعين، واتضح أبرز ملامح الخطورة على البناء القيمي في المحتويات المعروضة.

١٠- درجة رضا المبحوثين عن المحتوى الدرامي المقدم عبر منصات المشاهدة الرقمية:

شكل رقم (٥)

يوضح درجة رضا المبحوثين عن المحتوى الدرامي



تشير بيانات الشكل السابق إلى درجة رضا الشباب عن المحتوى الدرامي المقدم عبر منصات المشاهدة الرقمية، والتي تركزت أغلبها في فئة (المستوى المتوسط) بنسبة ٧٢%، أما (المستوى المرتفع) فكانت نسبته ٢٠%، في حين جاءت نسبة (المستوى المنخفض) قليلة جدا لم تتجاوز ٨%.

وتم التوصل لتلك النتيجة من خلال ما يلي:

جاءت عبارة (المحتوى الدرامي الأجنبي يحفزني على تعلم مزيد من اللغات) بوزن نسبي ٨٧.١%، تليها عبارة (المحتوى الدرامي عبر المنصات يساعدني في تقبل ثقافة الأخر) بوزن نسبي ٧٩.٦%، تليها عبارة (المحتوى الدرامي عبر المنصات لا يمتاشي مع عاداتنا وتقاليدنا) بوزن نسبي ٧٨.٩%، تليها عبارة (الدراما المعروضة عبر المنصات تساعدني على تفهم مشكلات المجتمع المصري ومحاولة التغلب عليها) بوزن نسبي ٧٢.٩%، تليها عبارة (المحتوى المقدم عبر المنصات أغلبه يقدم لغة ممسوخة وخط بين العربية والإنجليزية) بوزن نسبي ٧١.٣%، وأخيرا عبارة (أشعر بالرضا عند مشاهدة الدراما الأجنبية عبر المنصات وأتمنى الهجرة إلى أمريكا وأوروبا) بوزن نسبي ٦٦%.

وترى الباحثة أن الشباب من المبحوثين راضون عن المحتوى المقدم عبر منصات المشاهدة الرقمية فقط فيما يتعلق بتعلم اللغات وتقبل الثقافات الأخرى ، لأن تلك المنصات في

أغلبها تعتمد على الإنتاج العالمي وليس المحلي فقط، فعندما تلقى الضوء على منصة (نتفليكس) تجد أن السياسة المتبعة ليست هي فكرة العروض الأولى أو الحصرية ولكن نقل الأعمال الدرامية الناجحة في بلادها إلى الجمهور العالمي، وينتج عن ذلك تعرض الجمهور المصرى (مثلا) لسيل من الأعمال متعددة الثقافات واللغات ويصبح أكثر انفتاحاً على الآخر، وبما أن تلك الأعمال الفنية عالمية وليست محلية فهي إذن لا تساعد كثيراً في التعرف على طبيعة بعض المشاكل في المجتمع المصرى، بل تعكس مشكلات من كل بلاد العالم، ومنها ما يتفق معنا ومنها ما يختلف، وعند مواصلة الحديث عن (نتفليكس) نجد أن المنصة تسعى إلى غرس قيم غربية وشاذة في المجتمعات العربية ومخالفة لعاداتنا وتقاليدنا وقيمنا الأخلاقية، وذلك من خلال إغراق المشاهد بسيل من اللقطات الصادمة حتى يتطبع عليها، وبالتالي انهيار منظومة القيم مستغلة في ذلك عناصر الإبهار في الصوت والصورة، كذلك المحتوى المقدم عالمياً خالي من أى رقابة. وأيدت هذه النتيجة دراسة باديس مجاني وسارة مرازقة^(٧٧) (٢٠١٩) حول وسائل الإعلام وأثرها على الهوية الثقافية لطلبة جامعة باتنة ١ حيث توصلت أن نسبة المبحوثين من طلبة الأدب العربى الراضين عن ما تقدمه وسائل الإعلام اليوم للإحتمال (لا) ٤٤%، ونسبة الإحتمال (نوعاً ما) هي ٥٦%، فى حين انعدمت نسبة الإحتمال (نعم)، وكان وجهة نظر المبحوثين فى ذلك أن وسائل الإعلام اليوم تسعى لتقليد البرامج الغربية، ومعظمها برامج لا تمت للواقع بصلة، وتشجع على الانحراف الأخلاقى. ووافقت كذلك مع دراسة ياسمين إبراهيم السيد^(٧٨) (٢٠٢١) التى أوضحت حقيقة استحوذ نتفليكس على نطاق واسع فى الحياة اليومية لمستخدميها، وتنوعت الفئات العمرية من المتابعين واتضح أبرز ملامح الخطورة على البناء القيمي فى المحتويات المعروضة. كذلك اتفقت مع دراسة شيريهان حمد الله^(٧٩) (٢٠٢١) حيث أظهرت النتائج أن دراما التليفزيون الرقمي ركزت على قبول أشكال التحرر الغربية التى تتمثل فى العلاقات خارج إطار الزواج، وتعد الأخيرة من القيم الدخيلة على المجتمع المصرى ولها تأثيراً سلبياً على النسق القيمي.

١١-مدى إسهام المحتوى الدرامى عبر المنصات الرقمية فى غرس أفكار وسلوكيات (تراثية، ودينية، وإجتماعية) لدى المبحوثين تتعارض مع الهوية الثقافية السائدة:

أ- الأفكار التى تروج لها الأعمال الدرامية عبر المنصات الرقمية عن المتدينين المسلمين

جدول رقم (٩)

الأفكار التى تروج لها الأعمال الدرامية عبر المنصات الرقمية عن المتدينين المسلمين

الأفكار	ك	%
إرهابيين	١١٧	٤٦.٨%
متطرفين فكرياً	١١٣	٤٥.٢%
مناققين	٥٠	٢٠%
أفكار إحادية	٤٣	١٧.٢%
تجديد الخطاب الدينى	٤٠	١٦%
لم يظهر مسلمين متدينين فى أى عمل شاهدته	٦٥	٢٦%
أخرى تذكر	٢	٠.٨%

تشير بيانات الجدول السابق إلى أهم الأفكار التي تروج لها الأعمال الدرامية عبر المنصات الرقمية عن المتدينين المسلمين من وجهة نظر الشباب، وكانت على الترتيب كلاً من (إرهابيين) و (متطرفين فكرياً) بنسب متقاربة ٤٦.٨%، ٤٥.٢% على التوالي، في حين (لم يظهر مسلمين متدينين في أي عمل شاهدته) بنسبة ٢٦%، تليها (منافقين) بنسبة ٢٠%، تليها كلا من (أفكار إحادية) و (تجديد الخطاب الديني) بنسب ١٧.٢%، ١٦% على التوالي.

وترى الباحثة منطقية هذه النتيجة وليس ذلك مقتصرًا على المحتوى المقدم عالمياً ولكن محلياً أيضاً وفي الأعمال الدرامية المقدمة بالتلفزيون، فقد جرت العادة على تصوير كل ما هو ديني بالإرهابي، ولدينا تراث من الإنتاج الدرامي الذي يشهد بذلك، لذا فالأمر ليس غريب عن المشاهد للمنصات الرقمية وخاصة (نتفليكس) التي تسعى إلى خلخلة ثوابت المجتمع ودم كل ما هو ديني أو له علاقة به، بل تتزايد الأعمال التي تتضمن مضامين إحادية لتكمل مهمتها لدى المشاهد العربي، وذلك نوع من فرض الهيمنة الثقافية على العالم بأسره وتتسم تلك الهيمنة في بعض مظاهرها بالتشكيك في كل ما هو ديني، وضرورة التحرر من قيود الأديان فالإنسان له مطلق الحرية في أن يحيا بالطريقة التي يرضاها لنفسه بلا حواجز. وأيدت هذه النتيجة دراسة أحمد اسماعيلي^(٨٠) (٢٠١٩) حول تأثير الإعلام الجديد على الهوية الثقافية العربية وتوصلت إلى نتيجة مفادها محاولة الإعلام الجديد الذي تهيمن عليه الرأسمالية واللوبيات الصهيونية خلخلة التصور الشمولي للإسلام في نفوس المسلمين، بإثارة العديد من التساؤلات المشككة في القرآن الكريم وفي صدق نبوة محمد صلى الله عليه وسلم. كذلك اتفقت تلك النتيجة مع دراسة نعيم المصري^(٨١) (٢٠١٣) والتي توصلت إلى أن مشاهدة المسلسلات المدبلجة لها تأثير سلبي على العديد من القيم المختلفة وخاصة القيم الدينية والروحية، مثل: الحياء، التقوى والالتزام الديني، طاعة الوالدين وصلة الرحم، الأمانة، الحلم، الوفاء بالعهد، الصدق والأمانة، العطف، الإحسان) كما أنها تقدم سلوكيات سلبية تنعكس على المشاهدين (كتضييع الوقت، والإعجاب بالنجوم، وإهمال الفرائض الدينية، والمبالغة في حب المال، والتدخين، والخيانة، وعدم الاهتمام بالدراسة، والعنف، والإسراف والتبذير، والكذب).

ب- الموضوعات المروج لها عن المجتمع المصري في المنصات الرقمية التي تقدم محتوى درامي

جدول رقم (١٠)

الموضوعات المروج لها عن المجتمع المصري

الموضوعات	ك	%
الدعوة إلى التمسك بالبقاء في المجتمع المصري رغم كل ما يمر به من أزمات.	٥٦	٢٢.٤%
عرض للظروف المعيشية الصعبة	١٣٥	٥٤%
عرض لأزمات المجتمع المصري في قالب ساخر	٩٨	٣٩.٢%
ترويج الشائعات	٤٩	١٩.٦%
لم يظهر المجتمع المصري في أي عمل شاهدته	٤٢	١٦.٨%
أخرى تذكر	٢	٠.٨%

تشير بيانات الجدول السابق إلى أهم الموضوعات المروج لها عن المجتمع المصري في المنصات الرقمية التي تقدم محتوى درامي وذلك من وجهة نظر الشباب، وجاءت في مركز

الصدارة (عرض للظروف المعيشية الصعبة) بنسبة ٥٤%، تليها (عرض لأزمات المجتمع المصري في قالب ساخر) بنسبة ٣٩.٢%، تليها (الدعوة إلى التمسك بالبقاء في المجتمع المصري رغم كل ما يمر به من أزمات) ٢٢.٤%، ثم كلا من (ترويح الشائعات) و(لم يظهر المجتمع المصري في أي عمل شاهدته) بنسب ١٩.٦%، ١٦.٨%.

ج- الممارسات السلوكية التي تروج لها المواد الدرامية التي تعرضها هذه المنصات

جدول رقم (١١)

الممارسات السلوكية التي تروج لها المواد الدرامية التي تعرضها هذه المنصات

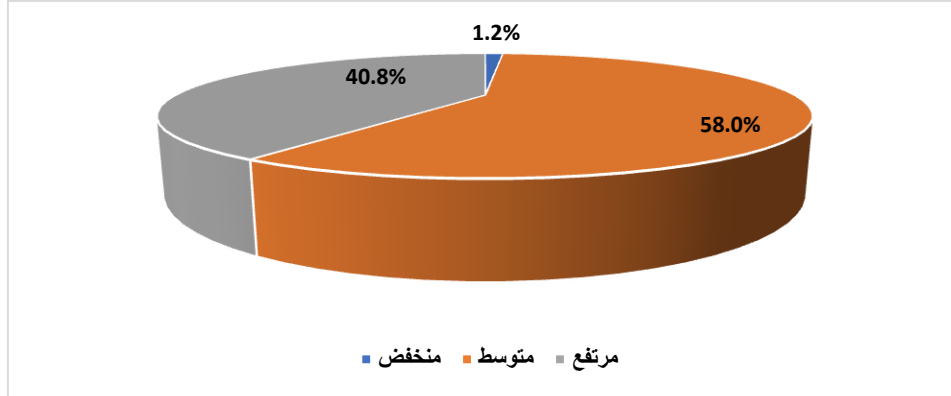
الممارسات	ك	%
الشذوذ الجنسي	٨٢	٣٢.٨%
العلاقات الجنسية خارج إطار الزواج	١١٨	٤٧.٢%
الخيانة الزوجية	١٤٨	٥٩.٢%
تقليد الصيحات الغربية في الملابس والمآكل	١٤٣	٥٧.٢%
الاستقلالية	٩٤	٣٧.٦%

تشير بيانات الجدول السابق إلى أهم الممارسات السلوكية التي تروج لها المواد الدرامية التي تعرضها هذه المنصات من وجهة نظر الشباب ، وكانت أهمها كلا من (الخيانة الزوجية) و (تقليد الصيحات الغربية في الملابس والمآكل) بنسب ٥٩.٢%، ٥٧.٢% على التوالي ، تليها (العلاقات الجنسية خارج إطار الزواج) بنسبة ٤٧.٢% ، تليها كلا من (الاستقلالية) و (الشذوذ الجنسي) بنسب ٣٧.٦%، ٣٢.٨% على التوالي.

وترى الباحثة أن تلك النتيجة تؤكد ما تصبوا إليه منصات المشاهدة الرقمية وبالأخص العالمية، فتسعى تلك المنصات إلى محاولة إعادة غربة للقيم الموروثة في المجتمعات وعلى الأخص المجتمعات العربية ، وتسعى بكونها معاول لضرب تلك القيم الأصيلة وإحلالها بأخرى شاذة وغريبة عن تلك المجتمعات كمحاولة لتقبلها وتبنيها تحت غطاء الفن ، وذلك لغاية أكبر وهي خلق هوية عالمية موحدة تتضمن في طياتها العلاقات خارج الزواج ، والمثلية الجنسية، والتعاطف مع اليهود ، والتقليد الأعمى لكل ما هو غربي وتقديمه على أنه السبيل الأوحى للتقدم والرقى. وتتفق تلك النتيجة مع دراسة المعشنى^(٨٢) (٢٠٠٥) والتي توصلت إلى أن مشاهدة القنوات الفضائية الوافدة تؤدي إلى إقبال الشباب العماني على الأزياء الغربية وذلك بنسبة ٩٦.٤% ، كما أكدت غالبية أفراد عينة جمهور المشاهدين أن مشاهدة القنوات الفضائية تؤدي إلى تعود المشاهد على أنماط سلوكية يحرمها الدين ، ويرى ٧٠.٩% من عينة الدراسة أن للقنوات الفضائية الوافدة تأثيراً سلبياً على القيم والعادات والتقاليد العمانية. كما أيدت دراسة شيماء ذو الفقار^(٨٣) (٢٠٠٤) والتي بينت أن خطورة الدراما الأجنبية تتمثل في تهديدها للهوية الثقافية العربية لتقديمها عادات وقيم وسلوكيات مخالفة عن عاداتنا وقيمنا وسلوكنا العربي، وأوضحت النتائج أن إرتفاع المستوى الفني لهذه الدراما هو ما يجعلها تتغلغل في مجتمعاتنا وتجذب أعداداً كبيرة من المشاهدين، وأكدت أن الشباب الأكبر سناً هم الأكثر تمسكاً بالهوية الثقافية من الشباب الأصغر سناً (المراهقة المتأخرة)، وهو ما يؤكد أن التأثيرات السلبية يكون الأكثر عرضة لها الأصغر سناً لافتقاره الخبرة والوعى الكافي لمواجهة مثل هذه القيم الغربية.

١٢- موقف المبحوثين من مدى محاكاة المحتوى الدرامي المقدم عبر منصات المشاهدة الرقمية للواقع:

شكل رقم (٦)
يوضح مدى محاكاة المحتوى الدرامي المقدم للواقع



تشير بيانات الشكل السابق إلى مدى محاكاة المحتوى الدرامي المقدم عبر منصات المشاهدة الرقمية للواقع من وجهة نظر الشباب ، ولقد جاءت أغلبها متركزة في (المستوى المتوسط) بنسبة ٥٨%، وفي (المستوى المرتفع) بنسبة ٤٠.٨%، في حين لم يتعد (المستوى المنخفض) ما نسبته ١.٢%.

وتم التوصل لتلك النتيجة من خلال ما يلي:

جاءت عبارة (الدراما عبر المنصات الرقمية خلقت قضايا جديدة على المجتمع العربي والمصري) في المقام الأول بوزن نسبي ٨٣.٩%، تليها عبارة (السلوكيات والعادات والتقاليد التي يتضمنها المحتوى الدرامي لا تتشابه مع ثقافتنا) بوزن نسبي ٨١.٢%، تليها كلا من عبارتي (الدراما عبر المنصات تصور كل ما له علاقة بالدين والتدين بأنه إرهاب وعنف) و(المجتمع المصري أصبح يضح بالثقافات الجديدة والمتفتحة وهو ما تعبر عنه الدراما عبر المنصات بمصادقية) بوزن نسبي ٧٧.٧%، تليها عبارة (تجديد الخطاب الديني مهم لاستيعاب ظواهر جديدة نجحت الدراما عبر المنصات في تسليط الضوء عليها) بوزن نسبي ٧٤.٧%، تليها عبارة (القضايا التي تعالجها الدراما عبر المنصات العربية منها والأجنبية معبرة جدا عن الواقع) بوزن نسبي ٧٠.١%

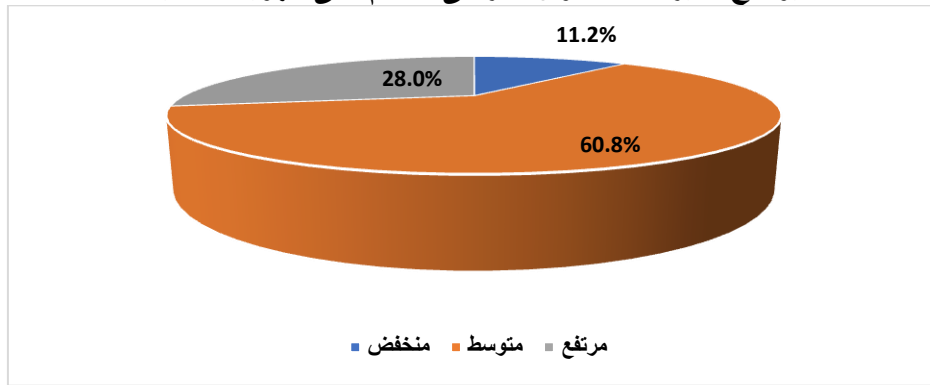
ترى الباحثة أن نسبة كبيرة من الشباب المستخدم لمنصات المشاهدة الرقمية يرون أن المحتوى المقدم لا يحاكي الواقع (بدرجة متوسطة) ، حيث احتلت العبارات السلبية عن مدى محاكاة المحتوى المقدم للواقع الأوزان النسبية الأكبر بالمقارنة بالعبارات الإيجابية ، ويمكن تفسير ذلك في ضوء أن الشباب يرى أن المحتوى الدرامي عبر المنصات الرقمية لم يكن يعبر عن المجتمع العربي بشكل عام ولا المجتمع المصري بشكل خاص ولا عن مشاكله وقضاياه، بل على العكس عمد على إدخال قضايا جديدة لم تكن من قبل في الحسبان ، بل غطت على المشكلات الأساسية التي يعاني منها الجمهور ، ومن تلك القضايا العلاقات خارج إطار الزواج ، الشذوذ، التحرر من محيط الأسرة وتفضيل حياة الإستقلالية، الإنتحار، التقليد

الأعمى للحياة الغربية حتى لو كانت غير مناسبة لنا ، إضافة إلى ذلك المحتوى الدرامى المتداول عبر منصات المشاهدة الرقمية وخاصة العالمية مثل (نتفليكس) و(ديزنى) وغيرهم أغلبه يسعى لتجفيف منابع الدين من حياة الإنسان ، وتقديس كل ما هو مادي ، ونشر أفكار إلحادية مخيفة قد تعصف بقيمتنا وتراثنا وديننا تحت وطأة العلمانية ، ولعل ما يؤكد على صحة تحليل الباحثة ما أثاره كلاً من فيلمى (أصحاب ولا أعز) و(جن) -واللذان أنتجتتهما مؤخرًا منصة (نتفليكس)- من ضجة سواء من قبل الجمهور على مواقع التواصل الإجتماعى ، أو ما طرحه الخبراء والمتخصصين فى الإعلام وإنتقادهم الشديد لتلك النوعية الرديئة من المحتوى والتي تسعى لغرس قيم ومفاهيم هدامة فى عقول الشباب منها التحرر من كل أنواع القيود الدينية والإجتماعية والثقافية ، وما ترتب على عرض تلك الأفلام من مطالبات شعبية ونخبوية من ضرورة مقاطعة (نتفليكس) و(ديزنى) واللذان قد أخذتا على عاتقهما دعم المثلية الجنسية وغيرها من القضايا الشائكة. وجاءت تلك النتائج متوافقة مع دراسة كينديان وغيرميدهان^(٨٤) (٢٠١٧) حول اتهام "مسلسل ١٣ سببا" بتشجيع المراهقين على الانتحار ، حيث أثبتت الدراسة أن حالات انتحار حقيقية قلدت ما حدث فى المسلسل المذاع عبر منصة (نتفليكس) (13 سبباً) ، وأكدت الأسر عينة الدراسة أن المنتحرين قد تابعوا المسلسل بكثافة قبل قتل أنفسهم، وأن الأباء لم يكونوا يعرفون أى شىء عن المسلسل قبل وفاة أبنائهم. كما أيدت تلك النتيجة دراسة داليا عثمان^(٨٥) (٢٠٢٠) التى بينت أن أكثر المسلسلات المقدمة عبر (نتفليكس) تقدم المحتوى الجنسى بشكل كبير لا يتناسب مع المراحل العمرية التى تتابعه، فرغم تصنيف العديد من المسلسلات على أنها مقدمة لفئة المراهقين، نجد المشاهد الجنسية بها كثيرة جداً، وتقدم فى سياق درامى جذاب يشد اهتمام المراهقين، كذلك قدمت مسلسلات نتفليكس العنف والجريمة بشكل مبهز للمراهقين المشاهدين، ما عبر عنه بعض من عينة الدراسة بأنهم تعلموا كيفية القتل والهروب من الإتهام بذكاء.

١٣- موقف المبحوثين من تأثيرات المحتوى الدرامى المقدم عبر منصات المشاهدة الرقمية على الهوية الثقافية:

شكل رقم (٧)

يوضح تأثيرات المحتوى الدرامى المقدم على الهوية الثقافية



تشير بيانات الشكل السابق إلى تأثيرات المحتوى الدرامي المقدم عبر منصات المشاهدة الرقمية على الهوية الثقافية من وجهة نظر الشباب، وتركزت أغلبها في (المستوى المتوسط) بنسبة ٦٠.٨%، أما (المستوى المرتفع) فكان بنسبة ٢٨%، في حين لم يتجاوز (المستوى المنخفض) ما نسبته ١١.٢%.

وتم التوصل لتلك النتيجة من خلال ما يلي:

جاءت في المقام الأول كلاً من عبارتي (المجتمع المصري ملئ بالأزمات وأيضاً كل دول العالم بها أزمات ومشكلات) و(التعرض لمحتوى متنوع اللغات يزيد من مهاراتي) بأوزان نسبية على التوالي ٨٦.٩% ، ٨٦%، تليها عبارة (الدراما عبر المنصات الرقمية تزيد وعينا ومشكلات المجتمع المصري) بوزن نسبي ٧٩.١%، تليها كل من عبارات (أعتر وأنتمي لمصر الفرعونية أكثر من مصر العربية) و(الدراما عبر المنصات تؤكد على الحياة الأسرية المترابطة) و(عند متابعة المحتوى الدرامي العالمي أشعر بالنقص لدى والانبهار بكل ما هو أجنبي) بأوزان نسبية على التوالي ٦٦.٤%، ٦٥.٩%، ٦٤.١%، تليها عبارة (أفضل حياة الاستقلالية والحرية أكثر من رباط الزواج) بوزن نسبي ٥٩.٢%، تليها عبارة (أفضل التواصل باللغة المهجنة (العربيزي أو الفرانكوارب) أكثر من اللغة العربية) بوزن نسبي ٥٢.٩%، تليها عبارة (تاريخنا العربي القديم تأسس على العنف والدم) بوزن نسبي ٤٩.٦%، وأخيراً عبارة (الشذوذ هو حرية شخصية) بوزن نسبي ٤٤.٥%.

وترى الباحثة أن هذه النتيجة تبدو منطقية ، فهناك تأثيرات للمحتوى الدرامي الذي تقدمه منصات المشاهدة الرقمية على الهوية الثقافية للشباب وإن كان تأثيراً متوسطاً، ويرجع ذلك لسببين: أولاً عينة الدراسة هم من فئة الشباب وتتراوح أعمارهم من ١٨-٣٥ وهي مرحلة سنوية مليئة بالحركة، ويقصد هنا بالحركة أن الشباب في تلك المرحلة ليس لديه الفراغ الكافي للتفرغ التام لمشاهدة الأعمال الدرامية على المنصات الرقمية لأن جزء من العينة هم طلاب جامعات وبالتالي هم غالباً ما يكون لديهم عبء الدراسة، والجزء الأخر من العينة يتمثل في إتمام دراستهم وبداية البحث عن عمل أو وظيفة ، وهناك من يعمل بالفعل ، وهذا ما أكدت عليه الدراسة الحالية من انخفاض نسبة المشاهدة على عكس مرحلة المراهقة التي أكدت الدراسات السابقة ارتباط تلك المرحلة السنوية بالمشاهدة الكثيفة . ويمكن أن نضيف سبباً آخر لذلك وهو أن تلك المنصات بمقابل مادي يتطلب دفع اشتراك معين شهرياً أو سنوياً، وهذا الأمر يعد بمثابة عقبة أمام انتشار تلك المنصات حيث أن ثقافة الشعوب العربية تميل إلى الخدمة المجانية، وحتماً سيتغير الأمر لأن إنتاج تلك الأعمال الدرامية التي يتم عرضها على المنصات الرقمية يتكلف الملايين لكي تخرج بتلك الصورة. وهناك نقطة يمكن الإشارة إليها - بالنسبة للتأثيرات المتوسطة للمحتوى الدرامي الرقمي على الهوية الثقافية للشباب - تتمثل في أن الشباب العربي عامة والمصري خاصة مازال لديهم من القيم الأصيلة التي تعمل كمصدات لتلك الأفكار الهادمة لهويتنا، والدليل على ذلك الدعوات التي تصدرت مواقع التواصل الإجتماعي بمقاطعة منصات (نتفليكس) و (ديزني) لدعمها المثلية الجنسية والترويج لها في أعمالها، بالإضافة إلى هجوم مستخدمي شبكات التواصل على الفنانين التي قاموا بالتمثيل في أعمال مشبوهة تم انتاجها من قبل (نتفليكس) تروج للأفكار الجريئة والغريبة على المجتمع المصري.

وتصب تلك النتيجة في نفس المضمار لدراسة أحمد خليل^(٨٦) (٢٠١٩) حول مضامين الإعلام الشبكي وعلاقته بالهوية الثقافية حيث توصلت إلى ارتفاع النسب المئوية للمبجوثين الذين يرون أن مواقع التواصل الإجتماعي تؤدي تدريجيا إلى التخلي عن بعض العادات والتقاليد العراقية ، وترفع من شأن اللغة الإنجليزية كأحد متطلبات العصر، حيث أوضحت الدراسة أن لغة (الفرانكو أراب) هي اللغة المركزية للتواصل وإنتاج المعنى بين المستخدمين لمواقع التواصل الاجتماعي. كذلك توصلت دراسة أسماء مجدى^(٨٧) (٢٠٢٠) أن الفيسبوك ساهم بشكل أساسي في إحداث تحولات جوهرية في كينونة الهوية الثقافية المصرية تميل تلك التحولات إلى السلبية أكثر من الإيجابية، فقد استطاعت خلق بناء ثقافي مشوه (الثقافة التكنولوجية أو الثقافة الافتراضية) يدور في فلك الثقافة العالمية أو العولمة الثقافية مما يهدد الهوية الثقافية المصرية لدى شباب الفيسبوك. في حين اختلفت تلك النتيجة مع دراسة يوجر جوندوز^(٨٨) (٢٠١٧) فترى الدراسة أن المستخدمين يبحثون عن الأشخاص الذين لديهم المشاعر والأفكار والآراء المشتركة مع أنفسهم من خلال المشاركة على منصات التواصل الاجتماعي، وبالرغم من تحديد وسائل التواصل الاجتماعي على أنها افتراضية، إلا أن البيئة التي تحدث فيها ويتم التواصل مع الآخرين في تلك البيئة في الوقت الفعلي (التفاعل الاجتماعي) أصبح أسهل بفضل البيئات الافتراضية. كذلك اختلفت مع دراسة ديفيد زيميل^(٨٩) (٢٠١٢) حيث ترى أنه في وسائل الإعلام الجديدة يفهم الآن بناء الهوية على أنه (المساحات)، وهي المكان الذي يتشكل فيه "الأفراد المرتبطون بالشبكة" داخل "الجمهور المتصل بالشبكة". كذلك طبيعة مستهلك الوسائط يتغير، بدلا من المستهلك السلبي للوسائط، فإن المستخدم يشارك بنشاط في الوسائط وأيضاً منتجين لوسائل الإعلام الجديدة.

١٤ - سبل الحفاظ على الهوية الثقافية من أخطار المحتوى الدرامي المقدم عبر المنصات الرقمية

جدول رقم (١٢)

سبل الحفاظ على الهوية الثقافية من أخطار المحتوى الدرامي المقدم عبر المنصات الرقمية

السبل	ك	%
يجب الاهتمام بالتربية الدينية	١٩٨	٧٩.٢%
تعميق الشعور بالانتماء للهوية من خلال إقامة مجتمع ديمقراطي	١٠٥	٤٢%
بناء مشروع عربي إعلامي قوى للدفاع عن هويتنا	٩٧	٣٨.٨%
حجب المحتوى الدرامي المعارض لهويتنا الثقافية	٩٧	٣٨.٨%
الاعتزاز باللغة العربية والتوعية بأهميتها	١٢٧	٥٠.٨%
تنقية تاريخنا وتراثنا العريق مما علق به من تشويه	٨١	٣٢.٤%
التدقيق في كل ما تحمله لنا تلك المنصات من محتوى درامي يهدف إلى تشويه هويتنا	١٠٠	٤٠%
تفعيل دور المؤسسات الاجتماعية	٧٦	٣٠.٤%
ترسيخ مبادئ القانون والعدالة الاجتماعية	٧٧	٣٠.٨%
اعتماد تخطيط لغوي ناجح يعيد للغة العربية توجهها	٧٦	٣٠.٤%

تشير بيانات الجدول السابق إلى سبل الحفاظ على الهوية الثقافية من أخطار المحتوى الدرامي المقدم عبر منصات المشاهدة الرقمية من وجهة نظر الشباب والتي يرى أغلبهم أن أهم السبل تتمثل في (يجب الاهتمام بالتربية الدينية) بنسبة ٧٩.٢%، تليها (الاعتزاز باللغة العربية والتوعية بأهميتها) بنسبة ٥٠.٨%، تليها كلا من عبارتي (تعميق الشعور بالانتماء للهوية من خلال إقامة مجتمع ديمقراطي) و(التدقيق في كل ما تحمله لنا تلك المنصات من محتوى درامي يهدف إلى تشويه هويتنا) بنسب ٤٢%، ٤٠% على التوالي، تليها عباراتي (بناء مشروع عربي إعلامي قوى للدفاع عن هويتنا) و(حجب المحتوى الدرامي المعارض لهويتنا الثقافية) بنسبة ٣٨.٨%، تليها عبارة (تنقية تاريخنا وتراثنا العريق مما علق به من تشويه) بنسبة ٣٢.٤%، تليها عبارة (ترسيخ مبادئ القانون والعدالة الاجتماعية) بنسبة ٣٠.٨%، تليها عباراتي (تفعيل دور المؤسسات الاجتماعية) و (اعتماد تخطيط لغوي ناجح يعيد للغة العربية توهجها) بنسبة ٣٠.٤%.

وترى الباحثة أن الشباب عينة الدراسة يرون أن أهم سلاح يمكن أن نواجه به الحملة الشرسة لطمس الهوية الثقافية المصرية ومحاولة توحيد ثقافتنا وجعلها عالمية مشتركة بين كل دول العالم، هما الدين لحفظ القيم المتوارثة والحفاظ على مقدساتنا وتراثنا الديني والثقافي الخصب . وكذلك المحافظة على لغتنا العربية من محاولات الغرب لإفراغها من دلالتها ومعانيها وإستبدالها باللغة الانجليزية وانتشار لغة ممسوخة هي خلط بين العربية والانجليزية تدعى (الفرانكو أراب). كذلك ضرورة فرض الرقابة على المحتوى الوافد عبر تلك المنصات ومنع عرض أى أعمال تتنافى مع قيمنا وعاداتنا وتراثنا ومقدساتنا.

نتائج اختبار فروض الدراسة:

الفرض الأول: توجد علاقة ارتباطية دالة إحصائياً بين كثافة التعرض للمحتوى الدرامي المقدم عبر منصات المشاهدة الرقمية، والتأثيرات التي تطرأ على الهوية الثقافية لدى الشباب.

جدول رقم (١٣)

معنوية العلاقة الارتباطية بين كثافة التعرض للمحتوى الدرامي المقدم عبر منصات المشاهدة الرقمية، والتأثيرات التي تطرأ على الهوية الثقافية لدى الشباب

معامل بيرسون	مستوى المعنوية
**٠.٢٢٧	٠.٠٠٠
** دال عند مستوى معنوية ٠.٠١	

توضح بيانات الجدول السابق باستخدام معامل ارتباط بيرسون معنوية العلاقة بين كثافة تعرض المبحوثون للمحتوى الدرامي المقدم عبر منصات المشاهدة الرقمية والتأثيرات التي تطرأ على الهوية الثقافية لدى الشباب، حيث بلغت قيمة معامل بيرسون ٠.٢٢٧ عند مستوى معنوية ٠.٠٠٠، وهى علاقة ايجابية ضعيفة، مما يعني أنه كلما زاد تعرض المبحوثون للمحتوى الدرامي المقدم عبر منصات المشاهدة الرقمية كلما زاد تأثيره على الهوية الثقافية لديهم، وبذلك تم إثبات صحة الفرض الأول.

الفرض الثاني: توجد علاقة ارتباطية دالة إحصائياً بين كثافة تعرض الشباب للمحتوى الدرامي المقدم عبر منصات المشاهدة الرقمية، ومدى إدراكهم لمحاكاته للواقع الفعلي

جدول رقم (١٤)

معنوية العلاقة الارتباطية بين كثافة التعرض للمحتوى الدرامي المقدم عبر منصات المشاهدة الرقمية، ومدى إدراكهم لمحاكاته للواقع الفعلي

معامل بيرسون	مستوى المعنوية
٠.٣٠٤**	٠.٠٠٠
** دال عند مستوى معنوية ٠.٠١	

توضح بيانات الجدول السابق باستخدام معامل ارتباط بيرسون معنوية العلاقة بين كثافة تعرض المبحوثون للمحتوى الدرامي المقدم عبر منصات المشاهدة الرقمية ومدى إدراكهم لمحاكاته للواقع الفعلي، حيث بلغت قيمة معامل بيرسون ٠.٣٠٤ عند مستوى معنوية ٠.٠٠٠، وهي علاقة إيجابية ضعيفة، مما يعني أنه كلما زاد تعرض المبحوثون للمحتوى الدرامي المقدم عبر منصات المشاهدة الرقمية كلما زاد إدراكهم لمحاكاة هذا المحتوى للواقع الفعلي، وبذلك يثبت صحة الفرض الثاني.

الفرض الثالث: توجد علاقة ارتباطية دالة إحصائياً بين دوافع تعرض الشباب للمحتوى الدرامي المقدم عبر منصات المشاهدة الرقمية، واتجاهاتهم نحو ذلك المحتوى

جدول رقم (١٥)

معنوية العلاقة الارتباطية بين دوافع تعرض الشباب للمحتوى الدرامي المقدم عبر منصات المشاهدة الرقمية، واتجاهاتهم نحو ذلك المحتوى

مستوى المعنوية	معامل بيرسون	
٠.٠٠٠	٠.٦٣٦**	الاتجاهات الإيجابية
٠.١٧٨	٠.٠٨٥	الاتجاهات السلبية
** دال عند مستوى معنوية ٠.٠١		

توضح بيانات الجدول السابق باستخدام معامل ارتباط بيرسون معنوية العلاقة بين دوافع تعرض المبحوثون للمحتوى الدرامي المقدم عبر منصات المشاهدة الرقمية وبين اتجاهاتهم الإيجابية نحو ذلك المحتوى، حيث بلغت قيمة معامل بيرسون ٠.٦٣٦ عند مستوى معنوية ٠.٠٠٠، وهي علاقة إيجابية متوسطة، مما يعني أنه كلما زادت دوافع تعرض الشباب للمحتوى الدرامي المقدم عبر منصات المشاهدة الرقمية كلما زادت اتجاهاتهم الإيجابية نحو ذلك المحتوى. في حين أوضح الجدول السابق عدم وجود علاقة ارتباطية دالة إحصائياً بين دوافع تعرض المبحوثون للمحتوى الدرامي المقدم عبر تلك المنصات واتجاهاتهم السلبية نحو تلك المحتوى، حيث بلغت قيمة معامل ارتباط بيرسون ٠.٠٨٥ عند مستوى معنوية ٠.١٧٨ وهي غير دالة. وبذلك تم اثبات صحة الشق الأول من الفرض الثالث وهو وجود علاقة ارتباطية دالة بين دوافع المبحوثين للمشاهدة والاتجاهات الإيجابية نحو المحتوى المقدم عبر تلك المنصات، وعدم صحة الشق الآخر حيث تبين عدم وجود علاقة بين دوافع المشاهدة لدى المبحوثين واتجاهاتهم السلبية نحو المحتوى المقدم.

الفرض الرابع: توجد فروق ذات دلالة إحصائية بين المبحوثين في كثافة التعرض للمحتوى الدرامي المقدم عبر منصات المشاهدة الرقمية بحسب خصائصهم الديموغرافية (النوع، ومحل الإقامة، ونوع التعليم، والسن، والدخل الشهري للأسرة).

جدول رقم (١٦)

معنوية الفروق بين المبحوثين في كثافة التعرض للمحتوى الدرامي المقدم عبر منصات المشاهدة الرقمية بحسب خصائصهم الديموغرافية (النوع، المستوى التعليمي، دخل الأسرة، محل الإقامة)

مستوى المعنوية	درجة الحرية	إحصائي الاختبار	الانحراف المعياري	المتوسط الحسابي	العدد	المتغيرات								
٠.٣٣٨	٢٤٨	T=	٢.٠٠١	٤.٧٧	٩٣	ذكر								
						٠.٩٦-	١.٩١٦	٥.٠٢	١٥٧	أنثى				
٠.٩١٤	٢٤٨	T=	٢.٠٠١	٤.٩٢	١٧٣					حضر				
						٠.١٠-	١.٨٣٥	٤.٩٥	٧٧	ريف				
٠.٠٢٨	٤ ٢٤٥	F=	٢.٧٧٠	١.٨٩٢	٤.٨٠					١٤٩	حكومي عربي			
						٢.٣٩٠	٥.٠٠	٨	تجريبي					
									١.٨٧٢		٤.٦٥	٢٠	خاص	
													١.٤١٧	٤.٥٩
									٢.٣٠٠		٥.٨٥	٣٩		
٠.٠٢٦	3 ٢٤٦	F=	٣.١٣٨	٢.٠٨٩	٥.٤٥	٥٥	١٨-أقل من ٢٠ سنة							
							٢.٠١٣	٥.١٨	٦١	من ٢٠ - أقل من ٢٥ سنة				
										١.٩٨٥	٤.٦٩	٥٩	من ٢٥ - أقل من ٣٠ سنة	
							١.٦٥٥	٤.٥٢	٧٥				من ٣٠ - ٣٥ سنة	
٠.٣٧٧	3 ٢٤٦	F=	١.٠٣٥	٢.٠١٨	٤.٩٦	٦٩				من ٣٠٠٠ - إلى أقل من ٥٠٠٠ جنيه				
							١.٧٢٣	٤.٥٩	٥٩	من ٥٠٠٠ - إلى أقل من ٧٠٠٠ جنيه				
										٢.٠٥٩	٥.٢٦	٤٧	من ٧٠٠٠ - ١٠٠٠٠ جنيه	
							١.٩٧٦	٤.٩٦	٧٥				أكثر من ١٠٠٠٠ جنيه	

يوضح الجدول السابق معنوية الفروق بين المبحوثين في كثافة التعرض للمحتوى الدرامي المقدم عبر منصات المشاهدة الرقمية بحسب خصائصهم الديموغرافية (النوع، ومحل الإقامة، ونوع التعليم، والسن، والدخل الشهري للأسرة) ويتبين من الجدول ما يأتي:

- عدم وجود فروق ذات دلالة إحصائية في كثافة تعرض المبحوثين للمحتوى الدرامي المقدم عبر منصات المشاهدة الرقمية وفقا (لمتغير النوع) حيث جاءت قيمة اختبار (T) للمجموعات المستقلة -٠.٩٦ عند مستوى معنوية ٠.٣٣٨ وهي غير دالة إحصائيا.
- عدم وجود فروق ذات دلالة إحصائية في كثافة تعرض المبحوثين للمحتوى الدرامي المقدم عبر منصات المشاهدة الرقمية وفقا (لمتغير محل الإقامة) حيث جاءت قيمة اختبار (T) للمجموعات المستقلة -٠.١٠ عند مستوى معنوية ٠.٩١٤ وهي غير دالة إحصائيا.
- توجد فروق ذات دلالة إحصائية في كثافة تعرض المبحوثين للمحتوى الدرامي المقدم عبر منصات المشاهدة الرقمية وفقا (لمتغير نوع التعليم) حيث تم استخدام مقياس

- (ANOVA) لدراسة الدلالة الإحصائية للفروق بين المتوسطات الحسابية لأكثر من مجموعتين، وجاءت قيمة اختبار (F) ٢.٧٧٠ عند مستوى معنوية ٠.٠٢٨ وهي دالة إحصائياً.
- توجد فروق ذات دلالة إحصائية في كثافة تعرض المبحوثين للمحتوى الدرامي المقدم عبر منصات المشاهدة الرقمية وفقاً (لمتغير السن) حيث تم استخدام مقياس (ANOVA) لدراسة الدلالة الإحصائية للفروق بين المتوسطات الحسابية لأكثر من مجموعتين، وجاءت قيمة اختبار (F) ٣.١٣٨ عند مستوى معنوية ٠.٠٢٦ وهي دالة إحصائياً.
- عدم وجود فروق ذات دلالة إحصائية في كثافة تعرض المبحوثين للمحتوى الدرامي المقدم عبر منصات المشاهدة الرقمية وفقاً (لمتغير الدخل الشهري للأسرة) حيث تم استخدام مقياس (ANOVA) لدراسة الدلالة الإحصائية للفروق بين المتوسطات الحسابية لأكثر من مجموعتين، وجاءت قيمة اختبار (F) ١.٠٣٥ عند مستوى معنوية ٠.٣٧٧ وهي غير دالة إحصائياً.
- ولاختبار مصدر الفروق بين المبحوثين بحسب كل من نوع التعليم والسن في كثافة التعرض للمحتوى الدرامي المقدم عبر منصات المشاهدة الرقمية، قامت الباحثة بإجراء اختبار بعدي PostHoc بطريقة LSD، وقد أسفر عن النتائج التالية:

جدول رقم (١٧)

مصدر الفروق بين المبحوثين بحسب كل من نوع التعليم والسن في كثافة التعرض للمحتوى الدرامي المقدم عبر منصات المشاهدة الرقمية

المتغيرات	المجموعة	المجموعة المقارنة	الفرق بين المتوسطين	الخطأ المعياري	مستوى المعنوية
نوع التعليم	حكومي عربي	تجريبي	-٠.٢٠١	٠.٦٩٧	٠.٧٧٣
		خاص	٠.١٤٩	٠.٤٥٧	٠.٧٤٥
		لغات	٠.٢١٠	٠.٣٦٥	٠.٥٦٥
		دولي	*١.٠٤٧-	٠.٣٤٥	٠.١٠٣
	تجريبي	خاص	٠.٣٥٠	٠.٨٠٣	٠.٦٦٤
		لغات	٠.٤١٢	٠.٧٥٥	٠.٥٨٦
		دولي	-٠.٨٤٦	٠.٧٤٥	٠.٢٥٧
	خاص	لغات	٠.٠٦٢	٠.٥٤١	٠.٩٠٩
		دولي	*١.١٩٦-	٠.٥٢٨	٠.٠٢٤
		لغات	-١.٢٥٨*	٠.٤٥١	٠.٠٠٦
السن	١٨- أقل من ٢٠ سنة	من ٢٠- أقل من ٢٥ سنة	٠.٢٧٤	٠.٣٥٨	٠.٤٤٤
		من ٢٥- أقل من ٣٠ سنة	*٠.٧٦٠	٠.٣٦٠	٠.٠٣٦
		من ٣٠- ٣٥ سنة	*٠.٩٣٥	٠.٣٤١	٠.٠٠٧
	من ٢٠- أقل من ٢٥ سنة	من ٢٥- أقل من ٣٠ سنة	٠.٤٨٥	٠.٣٥١	٠.١٦٨
		من ٣٠- ٣٥ سنة	*٠.٦٦٠	٠.٣٣٢	٠.٠٤٨
		من ٣٥- ٣٠ سنة	٠.١٧٥	٠.٣٣٥	٠.٦٠٢

* دال عند مستوى معنوية ٠.٠٥

- تشير بيانات الجدول السابق إلى دلالة الفروق بين المبحوثين في كثافة تعرضهم للمحتوى الدرامي المقدم عبر منصات المشاهدة الرقمية وفقا لمتغير نوع التعليم وهي كالتالي:
- عند مقارنة الفئة (حكومي عربي) مع الفئة (تجريبي) نجد أنها غير دالة إحصائيا عند مستوى معنوية ٠.٧٧٣.
 - عند مقارنة الفئة (حكومي عربي) مع الفئة (خاص) نجد أنها غير دالة إحصائيا عند مستوى معنوية ٠.٧٤٥.
 - عند مقارنة الفئة (حكومي عربي) مع الفئة (لغات) نجد أنها غير دالة إحصائيا عند مستوى معنوية ٠.٥٦٥.
 - عند مقارنة الفئة (حكومي عربي) مع الفئة (دولي) نجد أنها دالة إحصائيا عند مستوى معنوية ٠.٠٠٣ لصالح الفئة (دولي).
 - عند مقارنة الفئة (تجريبي) مع الفئة (خاص) نجد أنها غير دالة إحصائيا عند مستوى معنوية ٠.٦٦٤.
 - عند مقارنة الفئة (تجريبي) مع الفئة (لغات) نجد أنها غير دالة إحصائيا عند مستوى معنوية ٠.٥٨٦.
 - عند مقارنة الفئة (تجريبي) مع الفئة (دولي) نجد أنها غير دالة إحصائيا عند مستوى معنوية ٠.٢٥٧.
 - عند مقارنة الفئة (خاص) مع الفئة (لغات) نجد أنها غير دالة إحصائيا عند مستوى معنوية ٠.٩٠٩.
 - عند مقارنة الفئة (خاص) مع الفئة (دولي) نجد أنها دالة إحصائيا عند مستوى معنوية ٠.٠٢٤ لصالح الفئة (دولي).
 - عند مقارنة الفئة (لغات) مع الفئة (دولي) نجد أنها دالة إحصائيا عند مستوى معنوية ٠.٠٠٦ لصالح الفئة (دولي).
- تشير بيانات الجدول السابق إلى دلالة الفروق بين المبحوثين في كثافة تعرضهم للمحتوى الدرامي المقدم عبر منصات المشاهدة الرقمية وفقا لمتغير السن وهي كالتالي:
- عند مقارنة الفئة (١٨-أقل من ٢٠ سنة) مع الفئة (من ٢٠ –أقل من ٢٥ سنة) نجد أنها غير دالة إحصائيا عند مستوى معنوية ٠.٤٤٤.
 - عند مقارنة الفئة (١٨-أقل من ٢٠ سنة) مع الفئة (من ٢٥ –أقل من ٣٠ سنة) نجد أنها دالة إحصائيا عند مستوى معنوية ٠.٠٣٦ لصالح الفئة (١٨-أقل من ٢٠ سنة).
 - عند مقارنة الفئة (١٨-أقل من ٢٠ سنة) مع الفئة (من ٣٠- ٣٥ سنة) نجد أنها دالة إحصائيا عند مستوى معنوية ٠.٠٠٧ لصالح الفئة (١٨-أقل من ٢٠ سنة).
 - عند مقارنة الفئة (من ٢٠ –أقل من ٢٥ سنة) مع الفئة (من ٢٥ –أقل من ٣٠ سنة) نجد أنها غير دالة إحصائيا عند مستوى معنوية ٠.١٦٨.
 - عند مقارنة الفئة (من ٢٠ –أقل من ٢٥ سنة) مع الفئة (من ٣٠- ٣٥ سنة) نجد أنها دالة إحصائيا عند مستوى معنوية ٠.٠٤٨ لصالح الفئة (من ٢٠ –أقل من ٢٥ سنة).

- عند مقارنة الفئة (من ٢٥ - أقل من ٣٠ سنة) مع الفئة (من ٣٠ - ٣٥ سنة) نجد أنها غير دالة إحصائياً عند مستوى معنوية ٠.٠٥.

وبذلك أثبتت صحة الفرض الرابع جزئياً، حيث تبين عدم وجود فروق ذات دلالة إحصائية بين المبحوثين في كثافة تعرضهم للمحتوى الدرامي المقدم عبر منصات المشاهدة الرقمية وفقاً لمتغير النوع ومحل الإقامة والدخل الشهري للأسرة، في حين تبين وجود فروق بين المبحوثين في كثافة تعرضهم للمحتوى وفقاً لمتغير نوع التعليم وذلك لصالح التعليم الدولي. كذلك وفقاً لمتغير السن لصالح الفئة العمرية (١٨- أقل من ٢٠ سنة) والفئة العمرية (من ٢٠ - أقل من ٢٥ سنة).

الفرض الخامس: توجد فروق ذات دلالة إحصائية بين المبحوثين في درجة رضا الشباب عن المحتوى الدرامي المقدم عبر منصات المشاهدة الرقمية بحسب خصائصهم الديموغرافية (النوع، ومحل الإقامة، ونوع التعليم، والسن، والدخل الشهري للأسرة).

جدول رقم (١٨)

معنوية الفروق بين المبحوثين في درجة رضا الشباب عن المحتوى الدرامي المقدم عبر منصات المشاهدة الرقمية بحسب خصائصهم الديموغرافية (النوع، ومحل الإقامة، ونوع التعليم، والسن، والدخل الشهري للأسرة)

مستوى المعنوية	درجة الحرية	إحصائي الاختبار	الانحراف المعياري	المتوسط الحسابي	العدد	المتغيرات	
٠.٠٢٣	٢٤٨	T= ٢.٢٩٣	٢.١٢٠	١٣.٠٩	٩٣	النوع	ذكر
			٢.٣٤٠	١٢.٤١	١٥٧		أنثى
٠.٢٠٤	٢٤٨	T= ١.٢٧-	٢.٣٩٨	١٢.٥٤	١٧٣	محل الإقامة	حضر
			١.٩٧٦	١٢.٩٤	٧٧		ريف
٠.٠٢٠	٤ ٢٤٥	F= ٢.٩٧٠	٢.١٣٦	١٢.٤٧	١٤٩	نوع التعليم	حكومي عربي
			١.٨٥٢	١٣.٥٠	٨		تجريبي
			٢.١٠٣	١٢.٠٠	٢٠		خاص
			٢.٦٨٨	١٢.٥٣	٣٤		لغات
			٢.٣٦٦	١٣.٦٧	٣٩		دولي
٠.٠٠٠	3 ٢٤٦	F= ١٨.٦٤	٢.٠٥٩	١٤.٠٥	٥٥	السن	١٨- أقل من ٢٠ سنة
			١.٨٤٤	١٣.٠٣	٦١		من ٢٠ - أقل من ٢٥ سنة
			٢.٠٢٦	١٢.٦١	٥٩		من ٢٥ - أقل من ٣٠ سنة
			٢.٢٧٧	١١.٣٧	٧٥		من ٣٠ - ٣٥ سنة
٠.١٠٠	3 ٢٤٦	F= ٢.١٠٤	٢.١٢١	١٢.٨٣	٦٩	الدخل الشهري للأسرة	من ٣٠٠٠ - إلى أقل من ٥٠٠٠ جنيه
			١.٧٥٦	١٢.٨٦	٥٩		من ٥٠٠٠ - إلى أقل من ٧٠٠٠ جنيه
			٢.٤٧١	١٣.٠٢	٤٧		من ٧٠٠٠ - ١٠٠٠٠ جنيه
			٢.٥٨٩	١٢.١٢	٧٥		أكثر من ١٠٠٠٠ جنيه

يوضح الجدول السابق معنوية الفروق بين المبحوثين في درجة الرضا لديهم عن المحتوى الدرامي المقدم عبر منصات المشاهدة الرقمية بحسب خصائصهم الديموغرافية (النوع، ومحل الإقامة، ونوع التعليم، والسن، والدخل الشهري للأسرة) ويتبين من الجدول ما يأتي:

- توجد فروق ذات دلالة إحصائية في درجة الرضا لدى المبحوثين عن المحتوى الدرامي المقدم عبر منصات المشاهدة الرقمية وفقا (لمتغير النوع) حيث جاءت قيمة اختبار (T) للمجموعات المستقلة ٢.٢٩٣ عند مستوى معنوية ٠.٠٢٣ وهي دالة إحصائيا وذلك لصالح الذكور).
 - عدم وجود فروق ذات دلالة إحصائية في درجة الرضا لدى المبحوثين عن المحتوى الدرامي المقدم عبر منصات المشاهدة الرقمية وفقا (لمتغير محل الإقامة) حيث جاءت قيمة اختبار (T) للمجموعات المستقلة -١.٢٧ عند مستوى معنوية ٠.٢٠٤ وهي غير دالة إحصائيا.
 - توجد فروق ذات دلالة إحصائية في درجة الرضا لدى المبحوثين عن المحتوى الدرامي المقدم عبر منصات المشاهدة الرقمية وفقا (لمتغير نوع التعليم) حيث تم استخدام مقياس (ANOVA) لدراسة الدلالة الإحصائية للفروق بين المتوسطات الحسابية لأكثر من مجموعتين، وجاءت قيمة اختبار (F) ٢.٩٧٠ عند مستوى معنوية ٠.٠٢٠ وهي دالة إحصائيا.
 - توجد فروق ذات دلالة إحصائية في درجة الرضا لدى المبحوثين عن المحتوى الدرامي المقدم عبر منصات المشاهدة الرقمية وفقا (لمتغير السن) حيث تم استخدام مقياس (ANOVA) لدراسة الدلالة الإحصائية للفروق بين المتوسطات الحسابية لأكثر من مجموعتين، وجاءت قيمة اختبار (F) ١٨.٦٤ عند مستوى معنوية ٠.٠٠٠ وهي دالة إحصائيا.
 - عدم وجود فروق ذات دلالة إحصائية في درجة الرضا لدى المبحوثين عن المحتوى الدرامي المقدم عبر منصات المشاهدة الرقمية وفقا (لمتغير الدخل الشهري للأسرة) حيث تم استخدام مقياس (ANOVA) لدراسة الدلالة الإحصائية للفروق بين المتوسطات الحسابية لأكثر من مجموعتين، وجاءت قيمة اختبار (F) ٢.١٠٤ عند مستوى معنوية ٠.١٠٠ وهي غير دالة إحصائيا.
- ولاختبار مصدر الفروق بين المبحوثين بحسب كل من نوع التعليم والسن في درجة رضا الشباب عن المحتوى الدرامي المقدم عبر منصات المشاهدة الرقمية، قامت الباحثة بإجراء اختبار بعدي PostHoc بطريقة LSD، وقد أسفر عن النتائج التالية:

جدول رقم (١٩)

مصدر الفروق بين المبحوثين بحسب كل من نوع التعليم والسن في درجة رضا الشباب عن المحتوى الدرامي المقدم عبر منصات المشاهدة الرقمية

المتغيرات	المجموعة	المجموعة المقارنة	الفرق بين المتوسطين	الخطأ المعياري	مستوى المعنوية
نوع التعليم	حكومي عربي	تجريبي	١.٠٣٠-	٠.٨١٥	٠.٢٠٧
		خاص	٠.٤٧٠	٠.٥٣٥	٠.٣٨٠
		لغات	٠.٠٦٠-	٠.٤٢٧	٠.٨٨٩
		دولي	*١.١٩٧-	٠.٤٠٤	٠.٠٠٣
	تجريبي	خاص	١.٥٠٠	٠.٩٣٩	٠.١١١
		لغات	٠.٩٧١	٠.٨٨٢	٠.٢٧٢
		دولي	٠.١٦٧-	٠.٨٧١	٠.٨٤٨
	خاص	لغات	٠.٥٢٩-	٠.٦٣٣	٠.٤٠٣
		دولي	*١.٦٦٧-	٠.٦١٧	٠.٠٠٧
		دولي	*١.١٣٧-	٠.٥٢٧	٠.٠٣٢
السن	١٨-أقل من ٢٠ سنة	من ٢٠-أقل من ٢٥ سنة	*١.٠٢٢	٠.٣٨٥	٠.٠٠٨
		من ٢٥-أقل من ٣٠ سنة	*١.٤٤٤	٠.٣٨٨	٠.٠٠٠
		من ٣٠-٣٥ سنة	*٢.٦٨١	٠.٣٦٨	٠.٠٠٠
	من ٢٠-أقل من ٢٥ سنة	من ٢٥-أقل من ٣٠ سنة	٠.٤٢٣	٠.٣٧٨	٠.٢٦٥
		من ٣٠-٣٥ سنة	*١.٦٥٩	٠.٣٥٧	٠.٠٠٠
		من ٣٥-٣٠ سنة	*١.٢٣٧	٠.٣٦٠	٠.٠٠١

* دال عند مستوى معنوية ٠.٠٥

تشير بيانات الجدول السابق إلى دلالة الفروق بين المبحوثين في درجة الرضا عن المحتوى الدرامي المقدم عبر منصات المشاهدة الرقمية وفقا لمتغير نوع التعليم وهي كالتالي:

- عند مقارنة الفئة (حكومي عربي) مع الفئة (تجريبي) نجد أنها غير دالة إحصائيا عند مستوى معنوية ٠.٢٠٧.
- عند مقارنة الفئة (حكومي عربي) مع الفئة (خاص) نجد أنها غير دالة إحصائيا عند مستوى معنوية ٠.٣٨٠.
- عند مقارنة الفئة (حكومي عربي) مع الفئة (لغات) نجد أنها غير دالة إحصائيا عند مستوى معنوية ٠.٨٨٩.
- عند مقارنة الفئة (حكومي عربي) مع الفئة (دولي) نجد أنها دالة إحصائيا عند مستوى معنوية ٠.٠٠٣ وذلك لصالح الفئة (دولي).
- عند مقارنة الفئة (تجريبي) مع الفئة (خاص) نجد أنها غير دالة إحصائيا عند مستوى معنوية ٠.١١١.

- عند مقارنة الفئة (تجريبي) مع الفئة (لغات) نجد أنها غير دالة إحصائياً عند مستوى معنوية ٠.٢٧٢.
 - عند مقارنة الفئة (تجريبي) مع الفئة (دولى) نجد أنها غير دالة إحصائياً عند مستوى معنوية ٠.٨٤٨.
 - عند مقارنة الفئة (خاص) مع الفئة (لغات) نجد أنها غير دالة إحصائياً عند مستوى معنوية ٠.٤٠٣.
 - عند مقارنة الفئة (خاص) مع الفئة (دولى) نجد أنها دالة إحصائياً عند مستوى معنوية ٠.٠٠٧ لصالح الفئة (دولى).
 - عند مقارنة الفئة (لغات) مع الفئة (دولى) نجد أنها دالة إحصائياً عند مستوى معنوية ٠.٠٣٢ لصالح الفئة (دولى).
- تشير بيانات الجدول السابق إلى دلالة الفروق بين المبحوثين فى درجة الرضا لديهم عن المحتوى الدرامى المقدم عبر منصات المشاهدة الرقمية وفقاً لمتغير السن وهي كالتالى:
- عند مقارنة الفئة (١٨-أقل من ٢٠ سنة) مع الفئة (من ٢٠ –أقل من ٢٥ سنة) نجد أنها دالة إحصائياً عند مستوى معنوية ٠.٠٠٨ لصالح الفئة (١٨-أقل من ٢٠ سنة).
 - عند مقارنة الفئة (١٨-أقل من ٢٠ سنة) مع الفئة (من ٢٥ –أقل من ٣٠ سنة) نجد أنها دالة إحصائياً عند مستوى معنوية ٠.٠٠٠ لصالح الفئة (١٨-أقل من ٢٠ سنة).
 - عند مقارنة الفئة (١٨-أقل من ٢٠ سنة) مع الفئة (من ٣٠- ٣٥ سنة) نجد أنها دالة إحصائياً عند مستوى معنوية ٠.٠٠٠ لصالح الفئة (١٨-أقل من ٢٠ سنة).
 - عند مقارنة الفئة (من ٢٠ –أقل من ٢٥ سنة) مع الفئة (من ٢٥ –أقل من ٣٠ سنة) نجد أنها غير دالة إحصائياً عند مستوى معنوية ٠.٢٦٥.
 - عند مقارنة الفئة (من ٢٠ –أقل من ٢٥ سنة) مع الفئة (من ٣٠- ٣٥ سنة) نجد أنها دالة إحصائياً عند مستوى معنوية ٠.٠٠٠ لصالح الفئة (من ٢٠ –أقل من ٢٥ سنة).
 - عند مقارنة الفئة (من ٢٥ –أقل من ٣٠ سنة) مع الفئة (من ٣٠- ٣٥ سنة) نجد أنها دالة إحصائياً عند مستوى معنوية ٠.٠٠١ لصالح الفئة (من ٢٥ –أقل من ٣٠ سنة).

وبذلك يثبت صحة الفرض الخامس جزئياً بعدم وجود فروق ذات دلالة إحصائية بين المبحوثين فى درجة الرضا لديهم عن المحتوى الدرامى المقدم عبر منصات المشاهدة الرقمية وفقاً لمتغير محل الإقامة، والدخل الشهري للأسرة. فى حين تبين وجود فروق فى درجة رضا المبحوثين عن المحتوى الدرامى المقدم وفقاً لمتغير النوع ، نوع التعليم ، السن. فيما يتعلق بمتغير (النوع) توجد فروق لصالح (الذكور) ، وبالنسبة لمتغير (نوع التعليم) توجد فروق لصالح (التعليم الدولى). أما بالنسبة لمتغير (السن) توجد فروق لصالح الفئة العمرية (١٨-أقل من ٢٠ سنة) والفئة العمرية (من ٢٠ –أقل من ٢٥ سنة) ، (من ٢٥ –أقل من ٣٠ سنة).

الخلاصة وأهم النتائج:

يتضح مما سبق في الدراسة الميدانية التي أجرتها الباحثة على الشباب المصري حول تأثيرات الأعمال الدرامية المقدمة عبر منصات المشاهدة الرقمية على الهوية الثقافية للشباب المصري ما يلي:

- ١- يقبل الشباب من المبحوثين على مشاهدة المحتوى الدرامي المقدم عبر منصات المشاهدة الرقمية ، وتركزت النسبة الأكبر في (منصة شاهد SHAHID VIP) بنسبة ٥٥.٦%، تليها في المكانة (منصة نتفليكس NETFLEX) بنسبة ٤٣.٦%، تليها (منصة واتش ات WATCH IT) بنسبة ٣٩.٦%.
- ٢- تمثلت كثافة تعرض الشباب من المبحوثين لمنصات المشاهدة الرقمية ذات المحتوى الدرامي في (المستوى المنخفض) بنسبة ٦٦%، أما (المستوى متوسط الكثافة) كانت نسبته ٣٢%، في حين لم يتجاوز (مستوى الكثافة المرتفع) نسبة ٢%.
- ٣- تمثلت أهم دوافع مشاهدة الشباب من المبحوثين للمحتوى الدرامي عبر تلك المنصات مرتبة كالتالي :
(الاستمتاع بمشاهدة الدراما دون فواصل أو انقطاع للإعلانات) بوزن نسبي ٩٢.١%، تليها عبارة (تمكنني من التحكم في وقت ومكان المشاهدة) بنسبة ٩٠.٤%، تليها عبارة (إنتاج درامي متاح طوال العام وليس أثناء موسم معين فقط "رمضان مثلاً") بنسبة ٨٦.١%، تليها عبارة (التسلية وشغل وقت الفراغ) بنسبة ٨٤.٥%، تليها عبارة (عدد الحلقات في مسلسلات الإنتاج الأصلي للمنصات أقل وزمن الحلقة أقل) بنسبة ٨٣.٦%.
- ٤- احتلت (الأعمال الدرامية المنتجة خصيصاً للمنصة (Originals)) النسبة الأكبر في نوعية الإنتاج الدرامي التي تجذب الشباب على منصات المشاهدة الرقمية ، وكانت ٤٥.٢%، ثم نوعية (الأعمال الدرامية المقدمة كعرض حصري وأول على المنصة (Premiere)) بنسبة ٣٣.٢%، وأخيراً نوعية (الأعمال الدرامية المقدمة على القنوات التليفزيونية والتي تقدمها المنصة بشكل متوازي (Catch up)) بنسبة ٢١.٦%.
- ٥- من أهم القوالب الدرامية التي يحرص الشباب من المبحوثين على متابعتها عبر منصات المشاهدة الرقمية (القالب الكوميدي) بنسبة ٥٦.٨%، يليه (القالب الرومانسي) بنسبة ٤١.٢%، يليه (قالب الأكشن) بنسبة ٣٦%، يليه (القالب التراجيدي) بنسبة ٢٤.٨%.
- ٦- يعد (الهاتف المحمول) من أهم الوسائط التي اعتمد عليها المبحوثين في التعرض للمحتوى الدرامي المقدم عبر منصات المشاهدة الرقمية بنسبة ٧٦.٤%، يليه (شاشة تليفزيون سمارت) بنسبة ٤٠.٨%، يليه (اللابتوب) بنسبة ٢٥.٢%.
- ٧- كانت من أهم أشكال تفاعل المبحوثين مع المحتوى الدرامي المقدم عبر منصات المشاهدة الرقمية بعد متابعتها، (عمل إعجاب) (لايك) للحلقة التي تعجبني من المسلسل على أحد مواقع التواصل الاجتماعي الخاصة بالمنصة) بنسبة ٥٣.٦%، تليها (إرسال رسالة لأحد الأصدقاء ممن يتشاركون تجربة المشاهدة لذات المحتوى للنقد أو التعليق على المحتوى الدرامي) بنسبة ٣٥.٢%.
- ٨- تركزت الإتجاهات الإيجابية للمبحوثين تجاه المحتوى الدرامي المقدم عبر منصات المشاهدة الرقمية ، في (المستوى المرتفع) بنسبة ٦١.٢%، أما (المستوى المتوسط)

فكانت نسبته ٣٦.٤%، في حين (المستوى المنخفض) لم تتعد نسبته ٢.٤%، وكانت من أهم ما يميز المحتوى الدرامي المقدم عبر المنصات الرقمية بالدرجة الأولى من وجهة نظر المبحوثين عبارة (تجربة المشاهدة حسب الطلب مريحة وممتعة) بوزن نسبي ٩٢.٤%، تليها عبارة (أشعر عند استخدام المنصة أنني متحكم في المحتوى) بوزن نسبي ٨٤.٣%، تليها عبارة (الدراما الأجنبية المقدمة عبر هذه المنصات مفيدة وتمكنني من تعلم لغات وتقبل ثقافات جديدة) بوزن نسبي ٨٣.٣%، تليها عبارة (هذه المنصات تقدم محتوى جديدًا ومتميزًا) بوزن نسبي ٨١.٥%.

٩- جاءت الإتجاهات السلبية للمبحوثين تجاه المحتوى الدرامي المقدم عبر منصات المشاهدة الرقمية في (المستوى المرتفع) بنسبة ٥٠%، أما (المستوى المتوسط) فكان بنسبة ٤٦.٨%، في حين لم يتجاوز (المستوى المنخفض) ما نسبته ٣.٢%. وتصدرتها عبارة (بعض الأعمال التي تقدمها هذه المنصات يتعارض مع ثقافتنا العربية) بوزن نسبي ٨٥.٦%، تليها عبارة (أصبحت أداة قادرة على التوجيه والغزو الثقافي) بوزن نسبي ٨٤.٣%، تليها كلا من عبارتي (نجحت الدراما عبر المنصات الرقمية إلى تجزئة الجماهير على عكس التلفزيون وأصبح كل فرد منغلق على ذاته) و(مشاهدة الدراما المنتجة أصليا لتلك المنصات مغرية وتشجعي على مشاهدة أكثر من حلقة في المسلسل الواحد) بأوزان نسبية ٨٢.٨%، ٨٢.٧%.

١٠- تركزت درجة رضا المبحوثين عن المحتوى الدرامي المقدم عبر منصات المشاهدة الرقمية في فئة (المستوى المتوسط) بنسبة ٧٢%، أما (المستوى المرتفع) فكانت نسبته ٢٠%، في حين جاءت نسبة (المستوى المنخفض) قليلة جدا لم تتجاوز ٨%. وتصدرت عبارة (المحتوى الدرامي الأجنبي يحفزني على تعلم مزيد من اللغات) بوزن نسبي ٨٧.١%، تليها عبارة (المحتوى الدرامي عبر المنصات يساعدني في تقبل ثقافة الأخر) بوزن نسبي ٧٩.٦%، تليها عبارة (المحتوى الدرامي عبر المنصات لا يتماشى مع عاداتنا وتقاليدنا) بوزن نسبي ٧٨.٩%، تليها عبارة (الدراما المعروضة عبر المنصات تساعدني على تفهم مشكلات المجتمع المصري ومحاولة التغلب عليها) بوزن نسبي ٧٢.٩%.

١١- فيما يتعلق بمدى إسهام المحتوى الدرامي عبر المنصات الرقمية في غرس أفكار وسلوكيات (تراثية، ودينية، وإجتماعية) لدى المبحوثين تتعارض مع الهوية الثقافية السائدة، جاءت النتائج كالتالي:

أ- تمثلت أهم الأفكار التي تروج لها الأعمال الدرامية عبر المنصات الرقمية عن المتدينين المسلمين من وجهة نظر المبحوثين، في (إرهابيين) و (متطرفين فكريا) بنسب متقاربة ٤٦.٨%، ٤٥.٢% على التوالي.

ب- كانت أهم الموضوعات المروج لها عن المجتمع المصري في المنصات الرقمية التي تقدم محتوى درامي وذلك من وجهة نظر المبحوثين (عرض للظروف المعيشية الصعبة) بنسبة ٥٤%، تليها (عرض لأزمات المجتمع المصري في قالب ساخر) بنسبة ٣٩.٢%.

ت- أوضح المبحوثون أن الممارسات السلوكية التي تروج لها المواد الدرامية التي تعرضها هذه المنصات كانت أهمها كلا من (الخيانة الزوجية) و (تقليد الصيحات الغربية في

- الملبس والمأكل) بنسب ٥٩.٢%، ٥٧.٢% على التوالي ، تليها (العلاقات الجنسية خارج إطار الزواج) بنسبة ٤٧.٢% .
- ١٢- فيما يتعلق بمدى محاكاة المحتوى الدرامي المقدم عبر منصات المشاهدة الرقمية للواقع من وجهة نظر المبحوثين جاءت أغلبها متركزة في (المستوى المتوسط) بنسبة ٥٨%، وفي (المستوى المرتفع) بنسبة ٤٠.٨%، في حين لم يتعد (المستوى المنخفض) ما نسبته ١.٢%. ويرى المبحوثون أن عبارة (الدراما عبر المنصات الرقمية خلقت قضايا جديدة على المجتمع العربي والمصري) كانت في المقام الأول بوزن نسبي ٨٣.٩%، تليها عبارة (السلوكيات والعادات والتقاليد التي يتضمنها المحتوى الدرامي لا تتشابه مع ثقافتنا) بوزن نسبي ٨١.٢%، تليها كلا من عبارتي (الدراما عبر المنصات تصور كل ما له علاقة بالدين والتدين بأنه إرهاب وعنف) و(المجتمع المصري أصبح يضج بالثقافات الجديدة والمتفتحة وهو ما تعبر عنه الدراما عبر المنصات بمصادقية) بوزن نسبي ٧٧.٧%.
- ١٣- تركزت تأثيرات المحتوى الدرامي المقدم عبر منصات المشاهدة الرقمية على الهوية الثقافية من وجهة نظر المبحوثين في (المستوى المتوسط) بنسبة ٦٠.٨%، أما (المستوى المرتفع) فكان بنسبة ٢٨%، في حين لم يتجاوز (المستوى المنخفض) ما نسبته ١١.٢%.
- ١٤- يرى المبحوثون أن أهم سبل الحفاظ على الهوية الثقافية من أخطار المحتوى الدرامي المقدم عبر منصات المشاهدة الرقمية تتمثل في (يجب الاهتمام بالتربية الدينية) بنسبة ٧٩.٢%، تليها (الاعتزاز باللغة العربية والتوعية بأهميتها) بنسبة ٥٠.٨%، تليها كلا من عبارتي (تعميق الشعور بالانتماء للهوية من خلال إقامة مجتمع ديمقراطي) و(التدقيق في كل ما تحمله لنا تلك المنصات من محتوى درامي يهدف إلى تشويه هويتنا) بنسب ٤٢%، ٤٠% .
- ١٥- تم إثبات صحة الفرض الأول ، حيث توجد علاقة ارتباطية دالة إحصائياً بين كثافة التعرض للمحتوى الدرامي المقدم عبر منصات المشاهدة الرقمية، والتأثيرات التي تطرأ على الهوية الثقافية لدى الشباب ، حيث بلغت قيمة معامل بيرسون ٠.٢٢٧ عند مستوى معنوية ٠.٠٠٠، وهي علاقة ايجابية ضعيفة .
- ١٦- تم إثبات صحة الفرض الثاني، حيث توجد علاقة ارتباطية دالة إحصائياً بين كثافة تعرض الشباب للمحتوى الدرامي المقدم عبر منصات المشاهدة الرقمية، ومدى إدراكهم لمحاكاته للواقع الفعلي ، حيث بلغت قيمة معامل بيرسون ٠.٣٠٤ عند مستوى معنوية ٠.٠٠٠، وهي علاقة ايجابية ضعيفة .
- ١٧- تم إثبات صحة الشق الأول من الفرض الثالث وهو وجود علاقة ارتباطية دالة بين دوافع المبحوثين للمشاهدة والاتجاهات الايجابية نحو المحتوى المقدم عبر تلك المنصات، حيث بلغت قيمة معامل بيرسون ٠.٦٣٦ عند مستوى معنوية ٠.٠٠٠ ، وهي علاقة ايجابية متوسطة . في حين عدم صحة الشق الآخر حيث تبين عدم وجود علاقة بين دوافع المشاهدة لدى المبحوثين واتجاهاتهم السلبية نحو المحتوى المقدم، حيث بلغت قيمة معامل ارتباط بيرسون ٠.٠٨٥ عند مستوى معنوية ٠.١٧٨ وهي غير دالة .

- ١٨- تم إثبات صحة الفرض الرابع جزئياً، حيث تبين عدم وجود فروق ذات دلالة إحصائية بين المبحوثين في كثافة تعرضهم للمحتوى الدرامي المقدم عبر منصات المشاهدة الرقمية وفقاً لمتغير النوع ومحل الإقامة والدخل الشهري للأسرة ، في حين تبين وجود فروق بين المبحوثين في كثافة تعرضهم للمحتوى وفقاً لمتغير نوع التعليم وذلك لصالح التعليم الدولي . كذلك وفقاً لمتغير السن لصالح الفئة العمرية (١٨-أقل من ٢٠ سنة) والفئة العمرية (من ٢٠ –أقل من ٢٥ سنة).
- ١٩- تم إثبات صحة الفرض الخامس جزئياً بعدم وجود فروق ذات دلالة إحصائية بين المبحوثين في درجة الرضا لديهم عن المحتوى الدرامي المقدم عبر منصات المشاهدة الرقمية وفقاً لمتغير محل الإقامة، والدخل الشهري للأسرة. في حين تبين وجود فروق في درجة رضا المبحوثين عن المحتوى الدرامي المقدم وفقاً لمتغير النوع لصالح (الذكور) ، وبالنسبة لمتغير نوع التعليم كانت لصالح (التعليم الدولي). أما بالنسبة لمتغير (السن) توجد فروق لصالح الفئة العمرية (١٨-أقل من ٢٠ سنة) والفئة العمرية (من ٢٠ –أقل من ٢٥ سنة) ، (من ٢٥ –أقل من ٣٠ سنة).

توصيات الدراسة:

- ١- ضرورة الاهتمام بمنصات المشاهدة الرقمية والتوسع فيها وخاصة المنصات العربية، وذلك لما تمثله من اهتمام ملحوظ لدى الشباب، مع الحرص على إنتاج أعمال درامية محلية الصنع تتناسب مع ديننا وتراثنا وعاداتنا وتقاليدينا ، وعدم ترك الباب على مصراعيه لكل الثقافات الوافدة دون أن يوازنها محتوى محل قوى قادر على المنافسة وجذب المشاهد.
- ٢- ضرورة الإهتمام بالمنصات العربية والمصرية والإستعانة بالإمكانيات التكنولوجية الهائلة في التصوير ، مع إتاحة الفرصة للوجوه الجديدة وأصحاب المواهب من الممثلين والمؤلفين والمنتجين والمخرجين ، وعدم الإقتصار على كبار النجوم حتى يخرج العمل الفني متميز في قصته وحبكته وشخصياته، كذلك الإستفادة من عناصر الإبهار في الصوت والصورة حتى يكون مبهر شكلاً وموضوعاً.
- ٣- ضرورة إخضاع المحتوى الدرامي الوافد للرقابة حتى يتم تقييده ونأخذ منه الجيد والإيجابي ونبذ كل ما هو سلبي.
- ٤- ضرورة اتجاه المسؤولين عن التعليم بتعزيز التنشأة الدينية في المدارس، وتمجيد قصص العظماء في تاريخنا المصري والعربي والإسلامي ، وإفساح المجال للغة العربية والتشجيع على استخدامها ، ويكمل ذلك الدور المسؤولين عن الإنتاج الدرامي في مجتمعنا حتى نتمكن من الحفاظ على هويتنا وتصبح هوية مصرية أصيلة لا تؤثر فيها أى ثقافات دخيلة .
- ٥- تقديم المزيد من الدراسات عن منصات المشاهدة الرقمية عبر الانترنت وخاصة المنصات العربية، باعتبارها مجال جديد ويحتاج إلى المزيد من الدراسة، كونها من وسائل الإعلام الجديد التي تضىء بظلالها على المجتمع العربي وتحاول سحب البساط من تحت وسائل الإعلام التقليدي وخاصة التلفزيون.

مراجع الدراسة:

- *-غادة أحمد النشار. (٢٠١٨). تأثير التعرض للدراما عبر المنصات الرقمية على أنماط علاقة الشباب بالدراما التلفزيونية. *المجلة العلمية لبحوث الإذاعة والتلفزيون*، (١٣)، ٤٣٩.
- ^٢ - دعاء أحمد البنا (سنة النشر غير معروفة). مستويات تبني الشباب المصري للمنصات الرقمية الإعلامية لتداول المحتوى الترفيهي وأثارها. كلية الإعلام، الجامعة الحديثة للتكنولوجيا والمعلومات. متاح عبر <https://joa.journals.ekb.eg>
- ^٣ - عمرو محمد محمود عبد الحميد. (٢٠١٩). دوافع المشاهدة المفرطة للمحتوى الدرامي بمنصات البث الرقمي وتأثيراتها على المستخدمين. *المجلة العلمية لبحوث الإذاعة والتلفزيون*، (١٨).
- ^٤ - Jolanta , A. & Bernadetta , L.(2020). Understanding the Phenomenon of Binge-Watching: A Systematic Review. *Int J Environ Res Public Health*, 17(12), June.
- ^٥ - أماني رضا عبد المقصود مصطفى. (٢٠٢١). دوافع التعرض للمحتوى الدرامي في خدمات المشاهدة حسب الطلب (VOD) والإشباع المتحققة: دراسة ميدانية. *مجلة البحوث الإعلامية*، ١(٥٦)، يناير.
- ^٦ - داليا عثمان. (٢٠٢٠). تأثير مشاهدة المسلسلات المقدمة على منصة نيتفليكس على النسق القيمي للمراهقين. *المجلة العربية لبحوث الإعلام والاتصال*، (٣١)، أكتوبر – ديسمبر.
- ^٧ - ياسمين محمد إبراهيم السيد. (٢٠٢١). تأثيرات المشاهدة الزهمة لمحتوي منصة نتفليكس على البناء القيمي للمجتمع المصري: دراسة تطبيقية في ضوء نظرية الحتمية القيمية. *مجلة بحوث العلاقات العامة الشرق الأوسط*، (٣١)، مارس.
- ^٨ - شيريهان حمدالله محمد حمدالله. (٢٠٢١). القيم الثقافية في دراما التلفزيون الرقمي: دراسة تحليلية للعلاقة بين الرجل والمرأة على منصة شاهد. *نت. المجلة العربية لبحوث الإعلام والاتصال*، المقالة ١٧ (٣٥)، ديسمبر.
- ^٩ - غادة أحمد النشار. مرجع سابق.
- ^{١٠} - Mikos , L. (2016). Digital Media Platforms and the Use of TV Content: Binge Watching and Video-on-Demand in Germany. *Media and Communication*, 4(3).
- ^{١١} - على مولود فاضل. (2019). تعرض الجمهور العراقي للدراما عبر التلفزيون واليوتيوب: دراسة في أنماط التفضيل واتجاهات التأثير. *مجلة آداب الفراهيدي*، جامعة تكريت، كلية الآداب، ١١(٣٩).
- ^{١٢} - Abhishek , P. et.al. (2019). A Study on Impact of On-Demand Digital Media on Traditional Entertainment Services in India. *Pramana Research Journal*, December. Available online: <https://www.researchgate.net/publication/337928272>
- ^{١٣} - Kang , M .J.(2017). Just another platform for television? The emerging web dramas as digital culture in South Korea. *Media Culture & Society* ,39(1), May
- ^{١٤} -Irwansyah , I. (2020). Media Convergence in the Platform of Video-on-Demand: Opportunities, Challenges, and Audience Behavior. *Journal ASPIKOM*, 5(1), January.
- ^{١٥} - Kumar, C.M. et.al. (2013). ART OF THEATRE ON NEW MEDIA PLATFORM & AUDIENCE VIEWING EXPERIENCE. *Global Media Journal-Indian*, the University of Calcutta, 4(2), December.
- ^{١٦} - أسماء مجدى على حسين. (٢٠٢٠). الفيسبوك وإشكالية الهوية الثقافية المصرية : دراسة تطبيقية على شرائح اجتماعية متباينة من الشباب في الفترة من ٢٠١١-٢٠١٧ م. *المجلة المصرية للعلوم الاجتماعية والسلوكية*، (٢)، أكتوبر.
- ^{١٧} - باديس مجاني، وسارة مرازقة. (٢٠١٩). أثر وسائل الإعلام على الهوية الثقافية لطلبة جامعة باتنة ١. *المجلة الجزائرية للأمن الإنساني*، ٤(٢).
- ^{١٨} - أحمد اسماعيلي. (٢٠١٩). تأثير الإعلام الجديد على الهوية الثقافية العربية. *مجلة الدراسات الإعلامية*، (٧)، مايو، المركز الديمقراطي العربي، برلين، ألمانيا.
- ^{١٩} - نعيم فيصل المصري. (٢٠١٣). أثر المسلسلات المدبلجة في القنوات الفضائية العربية على القيم لدى الشباب الجامعي الفلسطيني: دراسة ميدانية. *مجلة الجامعة الإسلامية للبحوث الإنسانية*، ٢١(٢).
- ^{٢٠} - سالم المعشني. (٢٠٠٥). أثر البث الفضائي المباشر على الهوية الثقافية العمانية. رسالة دكتوراة غير منشورة، القاهرة، جامعة عين شمس، كلية الآداب، قسم الاجتماع.
- ^{٢١} - أحمد سيف شاهين. (٢٠١٤). مشاهدة الدراما التلفزيونية (المدبلجة) وعلاقتها ببعض الحاجات النفسية لدى المراهقين: دراسة ميدانية على عينة من طلاب مرحلة التعليم الثانوي في مدارس محافظة دمشق. رسالة ماجستير، جامعة دمشق، كلية التربية، قسم علم النفس.

- ²²- Gündüz , U. (2017). The Effect of Social Media on Identity Construction. **Mediterranean Journal of Social Sciences**, 8(5), September.
- ²³- Zemmels , D. R. (2012).Youth and New Media: Studying Identity and Meaning in an Evolving Media Environment. **Communication Research Trends**, 31(4).
- ²⁴- Adjei,J. et.al. (2020). Digital Identity Management on Social Media: Exploring the Factors That Influence Personal Information Disclosure on Social Media. **Sustainability**, 12(23), November. Available: <https://www.researchgate.net/publication/347774750>
- ²⁵- Awan, F.(2007).Young People, Identity and the Media: A Study of Conceptions of Self-Identity Among Youth in Southern England . **Ph.D. Bournemouth University**, October.
- ²⁶- Yang , C .C. (2017).Emerging adults' social media self-presentation and identity development at college transition: Mindfulness as a moderator. **Journal of Applied Developmental Psychology** , 52, September, 212-221
- ²⁷- Fullam , J. (2017).Becoming a youth activist in the internet age: a case study on social media activism and identity development. **International Journal of Qualitative Studies in Education**, 30(4).
- ²⁸- Holden, S. M. et.al.(2018) .Social media social comparison and identity distress at the college transition: A dual-path model. **Journal of Adolescence** , 69, December, 92-102.
- ²⁹- غادة أحمد النشار. مرجع سابق .
- ³⁰- محمد سيد أحمد بيومي.(٢٠١٨). النظرية الاجتماعية في عصر العولمة من الحداثة إلى ما بعد الحداثة. دط، القاهرة : مكتبة الأنجلو المصرية، ٤٠-٤١.
- ³¹- أحمد مجدى حجازى. (٢٠٠٨). إشكاليات الثقافة والمثقف في عصر العولمة. ط ١، القاهرة: دار قباء الحديثة، ٢٨-٣٠.
- ³²- حسين سليمان عبدالجبار.(٢٠١١). اتجاهات الإعلام الحديث والمعاصر. عمان : دار أسامة للنشر والتوزيع، ٢١٥.
- ³³- أحمد مجدى حجازى. مرجع سابق . ٣٠.
- ³⁴- Miller, K. (2010).**Communications theories: Perspective, processes, and contexts**. New York: McGraw Hill ,25.
- ³⁵- Morgan , M . & Shanahan , J.(2010). **Television and its viewers: Cultivation theory research** , 56.
- ³⁶-Miller, K . **Op.cit.** p.72.
- ³⁷- Morgan , M . & Shanahan , J. **Op.cit.** p.69.
- ³⁸- حسنين شفيق. (٢٠١٤). نظريات الإعلام وتطبيقاتها في دارسات الإعلام الجديد ومواقع التواصل الاجتماعي. القاهرة : دار فكر وفن، ١٠٣.
- ³⁹- هبة خالد سليم . (٢٠١٩) . الدراما السيكودراما، السيوسودراما وتطبيقاتها في العملية التعليمية . عمان: دار أمانة للنشر والتوزيع.
- ⁴⁰- Roats , T. & Jensen, P. M .(2020).The Role of Public Service Media in Sustaining TV Drama in Small Markets. **Television & New Media**, 5.
- ⁴¹- فضيلة تومي.(٢٠٢٢). كيف غيرت المنصات الرقمية الدراما في العالم في ظل ثنائية الإنتاج والتلقي . مجلة الباحث في العلوم الإنسانية والاجتماعية ، ١٤ (١)،الجزائر، جامعة قاصدي مرباح ورقلة ، ٢٨٩.
- ⁴²- Creeber, G.(2011).It's not TV, it is Online Drama: The return of the intimate screen", **International Journal of Cultural Studies**, 14(6), 591.
- ⁴³- Mai , A . M . (2019). Motives of watching Drama series online among Egyptian Youth: Multi Method Approach. **Arab Journal of Media and Communication Research**, (24), Jan-March, 21.
- ⁴⁴- محمد فريد وجدى.(بدون سنة) . دائرة معارف القرن العشرين، مجلد ٦، حرف العين ، بيروت: دار الفكر ، د ط، د ت، ٢٧٦.
- ⁴⁵- إبراهيم أنيس . (٢٠٠٣). في اللهجات العربية . دط ، القاهرة : مكتبة الأنجلو المصرية ، ٣١.
- ⁴⁶- أحمد إسماعيلي . مرجع سابق. ١٨٣.

- 47- عفيف عبد الفتاح طيارة. (بدون سنة نشر). روح الدين الإسلامي: عرض وتحليل لأصول الإسلام وأدابه وأحكامه تحت ضوء العلم والفلسفة. ط٢٨، بيروت: دار العلم للملايين، ١٤.
- 48- عبد العزيز الدوري. (٢٠٠٣). التكوين التاريخي للأمة العربية، دراسة في الهوية والوعي. ط٤، بيروت: مركز دراسات الوحدة العربية، ٣٧.
- 49- أحمد إسماعيلي. مرجع سابق. ١٨٤.
- 50- ابن خلدون. (٢٠٠٤). المقدمة، تحقيق: عبد الله محمد الدرويش. ج ١، ط١، دمشق: دار يعرب، ٩٢.
- 51- محمد بن محمد رفيع. (٢٠١٠). سؤال الوعي التاريخي وإشكال بناء الرؤية المستقبلية. إسلامية المعرفة، (٦٠)، عمان، المعهد العالمي للفكر الإسلامي، ٩٥.
- 52- م. العبد لله & عبد الكريم شين. (٢٠١٤). المعجم في المفاهيم الحديثة للإعلام والاتصال: المشروع العربي لتوحيد المصطلحات. ط١، بيروت: دار النهضة العربية.
- 53- صفد حسام الساموك. (٢٠٢٠). اهتمامات المنصات الرقمية بقضايا الشباب العراقي دراسة تحليلية لمحتويات منصة صوت المستقبل الرقمية. مجلة الفنون والأدب وعلوم الانسانيات والإجتماع، (٩)، ٢٢٠.
- 54- منال محمد عثمان. (٢٠٠٩). دور الدراما المسموعة في معالجة القضايا الاجتماعية: دراسة تطبيقية على الإذاعة السودانية في الفترة من ٢٠٠٧-٢٠٠٨. رسالة ماجستير غير منشورة. كلية الإعلام، جامعة أم درمان الإسلامية، 63.
- متاح عبر موقع <http://search.mandumah.com/Record/564947>
- 55- جلال أمين. (٢٠٠٩). العولمة، ط١، القاهرة: دار الشروق، ٥٠.
- 56- عبد الرازق الدواي. (٢٠١٣). في الثقافة والخطاب عن حرب الثقافات: حوار الهويات في زمن العولمة. المركز العربي للأبحاث ودراسة السياسات، قطر، الدوحة، ط١، ١٥٤.
- 57- نجلاء عبد الحميد راتب. (١٩٩٩). الانتماء الاجتماعي للشباب المصري دراسة سوسيولوجية في حقبة الانفتاح. ط١، القاهرة: مركز المحروسة للبحوث والتدريب والنشر، ١٤٧.
- 58- أسماء المحكمين
- أ.د / عادل فهمي البيومي- أستاذ الإذاعة والتلفزيون -كلية الإعلام -جامعة القاهرة.
- أ.د/ ميرال مصطفى - أستاذ ورئيس قسم الإذاعة والتلفزيون -كلية الإعلام - الجامعة الحديثة.
- أ.د/ محمود عبد العاطي - أستاذ الإذاعة والتلفزيون -كلية الإعلام - جامعة الأزهر.
- أ.د/ جيلان شرف - أستاذ الإذاعة والتلفزيون -كلية الإعلام وتكنولوجيا الاتصال -جامعة قناة السويس.
- أ.د/ همت حسن عبد المجيد -أستاذ العلاقات العامة -قسم الإعلام التربوي -كلية التربية النوعية -جامعة الزقازيق.
- أ.د/ عربى الطوخي- أستاذ الإذاعة والتلفزيون - قسم الإعلام -كلية الآداب- جامعة بنها.
- أ.د.م/ محمد عمارة - أستاذ الإذاعة والتلفزيون المساعد - كلية الإعلام وتكنولوجيا الاتصال -جامعة جنوب الوادي.
- أ.د.م/ مروى السعيد حامد- أستاذ العلاقات العامة المساعد - قسم الإعلام -كلية الآداب - جامعة المنصورة.
- م./ محمود زكي- مدرس الإذاعة والتلفزيون- كلية الإعلام- جامعة سيناء.
- 59- أماني رضا عبد المقصود مصطفى. مرجع سابق.
- 60- محمد صلاح يوسف. (٢٠٢١). تعرض الشباب الجامعي لمنصات المشاهدة عبر الإنترنت والاشباكات المتحققة منها. **المجلة العربية لبحوث الإعلام والاتصال**، (٣٣)، أبريل- يونيو.
- 61- أماني رضا عبد المقصود مصطفى. مرجع سابق.
- 62- محمد صلاح يوسف. مرجع سابق.
- 63- داليا عثمان. مرجع سابق.
- 64- Jolanta, A. and Bernadetta, L. **Op.cit.**
- 65- عمرو محمد محمود عبد الحميد. مرجع سابق.
- 66- محمد صلاح يوسف. مرجع سابق
- 67- Mikos, L. **Op.cit.**
- 68- أماني رضا عبد المقصود مصطفى. مرجع سابق.
- 69- Mikos, L. **Op.cit.**
- 70- Pattison, E. W. et.al. (2018). Just one more episode: Frequency and Theoretical Correlates of television binge watching. **Journal of Health Psychology**, 23 (1).
- ٧١ - دعاء أحمد النبا. مرجع سابق.
- ٧٢ - أماني رضا عبد المقصود مصطفى. مرجع سابق.
- ٧٣ - على مولود فاضل. مرجع سابق.

- ^{٧٤}- دعاء أحمد البنا . مرجع سابق.
- ^{٧٥}- داليا عثمان. مرجع سابق.
- ^{٧٦}- ياسمين محمد إبراهيم السيد. مرجع سابق.
- ^{٧٧}- ياديس مجانى & وسارة مرزوقة. مرجع سابق.
- ^{٧٨}- ياسمين محمد إبراهيم السيد. مرجع سابق.
- ^{٧٩}- شيريهان حمدالله محمد حمدالله. مرجع سابق.
- ^{٨٠}- أحمد اسماعيلي. مرجع سابق.
- ^{٨١}- نعيم فيصل المصري. مرجع سابق.
- ^{٨٢}- سالم المعشني. مرجع سابق.
- ^{٨٣}- شيماء ذو الفقار . (٢٠٠٤). العلاقة بين التعرض للدراما العربية والأجنبية فى القنوات الفضائية والهوية الثقافية لدى الشباب الاماراتى. *المجلة المصرية لبحوث الإعلام، كلية الإعلام،* (٢٣) .
- ⁸⁴- Kindelan , K . Ghebremedhin , S. (2017 , June 28) . **2 California families claim ‘13 Reasons Why’ triggered teens’ suicide.** ABC News, Retrieved from <http://abcnews.go.com/US/california-families-claim-13-reasonstriggered-teenssuicides/story?id=48323640 on:142020/7/>
- ^{٨٥}- داليا عثمان. مرجع سابق.
- ^{٨٦}- أحمد خميس خليل . (٢٠١٩). مضامين الإعلام الشبكي وعلاقتها بالهوية الثقافية : دراسة ميدانية للمجتمع الطلابي بالجامعات العراقية . *مجلة علوم الإعلام والاتصال ،* ٢ (٣) .
- ^{٨٧}- أسماء مجدى على حسين . مرجع سابق.
- ^{٨٨}- Gündüz , U. **Op.cit.**
- ^{٨٩} . Zemmels, D.R. **Op.cit.**